

**SPECIAL  
PROGRAMMES**



# L'ECHO DU PCW

LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512

MENSUEL FEVRIER 1988 - N°16

30 FF

l'écho **du**  
**PCW**

## LE HIT DES PROGRAMMEURS

SETKEYS  
ENFIN DOMPTE

MAILING :  
LE PROGRAMME QUE  
L'ON ATTENDAIT...

COMMENT SNAKY  
AFFOLE LES PCW

TOUT  
SUR LES SECRETS  
DES FICHIERS CP/M

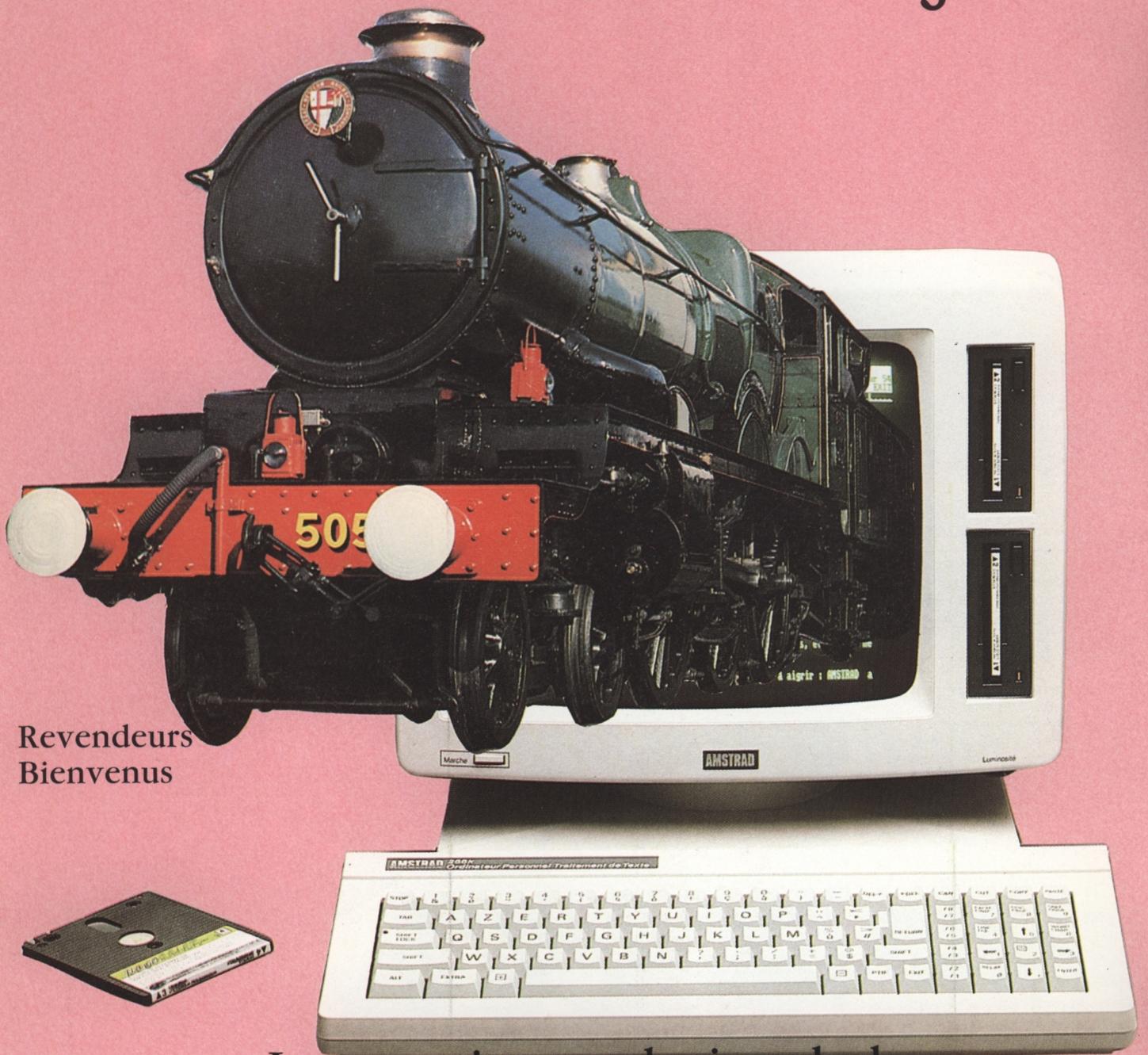
APPRENEZ  
LE PARACHUTISME  
A DOMICILE !



M 6001 - 16 - 30,00 F



“Loco 2” arrive!  
en français!



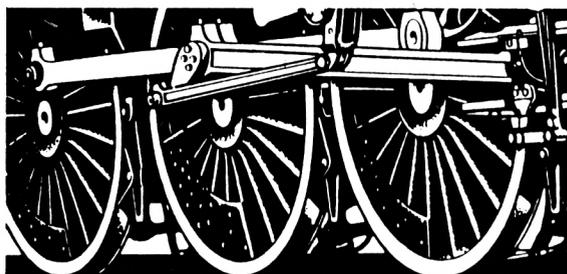
Revendeurs  
Bienvenus

Importation exclusive de la  
version française :

**LOISITECH**  
Tél. : (1) 48 59 12 57

# Quand Amstrad a voulu améliorer le PCW, il a acheté LOCOSCRIPT 2

## Améliorez votre PCW 8256/8512 : achetez Locoscript 2.



Locoscript 2 actuellement fourni sur le PCW 9512 est également disponible pour le 8256 et le 8512.

Locoscript 2 (disquette + manuel 300 pages) ne coûte que 350 F. ; Locomail 445 F. Le kit Locoscript + Locomail : 695 F.

Prochainement sortie des disquettes utilitaires :

Jeu de claviers étrangers  
Utilitaire de configuration d'imprimante.

Locospell : dictionnaire français correcteur d'orthographe

Pour tous renseignements :

Appelez LOISITECH

(1) 48 59 12 57

LOCOMAIL, le complément de LOCO 2, un programme de mailing puissant et très simple d'emploi.

### LocoScript 2 de LOCOMOTIVE SYSTEMS

LOCOSCRIPT 2 vous offre en plus :

- des mouvements plus rapides à l'intérieur d'un document
- un accès direct à n'importe quelle page
- sauvegarde et continue à la même position
- possibilité de choisir votre imprimante (marguerite ou matricielle)
- impression de haute qualité avec la marguerite
- nouveaux caractères (y compris le Cyrillique et le Grec)
- les symboles scientifiques
- utilisation d'accents avec toutes les lettres
- impressions multiples
- copies, formatage des disquettes directement sous locoscript
- fonctions "recherche et remplacement plus rapides et puissantes
- Avec Locoscript 2 vous pourrez lire vos anciens documents faits sous Locoscript 1



## BON DE COMMANDE

NOM .....

PRENOM .....

ADRESSE .....

TEL .....

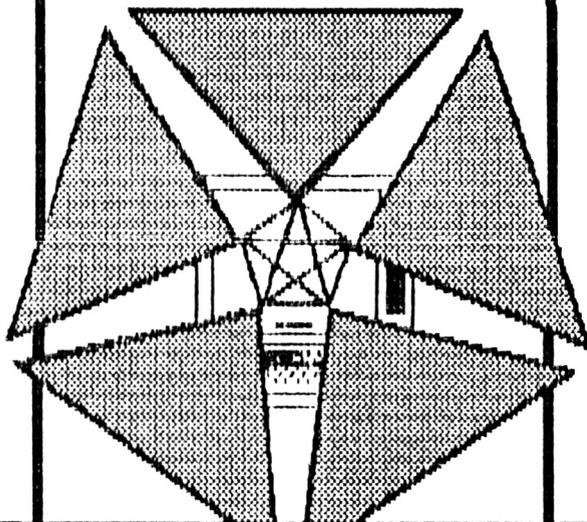
Port en sus : Logiciels 25 F  
Matériel 50 F

Centre Commercial Terminal 93  
93106 MONTREUIL Cédex  
TEL. (1) 48 59 12 57

LOCOSCRIPT 2 (disquette + manuel) . . . . . 350 F TTC  
LOCOMAIL (disquette + manuel) . . . . . 445 F TTC  
LOCOSCRIPT + LOCOMAIL . . . . . 695 F TTC  
KIT EXTENSION MEMOIRE (indispensable pour utiliser les possibilités du 8256) . . . . . 400 F TTC  
DEUXIEME LECTEUR 720 Ko (pour pouvoir travailler sur des fichiers importants) 1660 F TTC  
INTERFACE SERIE/PARALLELE (pour sortir vers une imprimante externe) . . . . . 690 F TTC

# MOP-MBP

Version Française de Mini Office

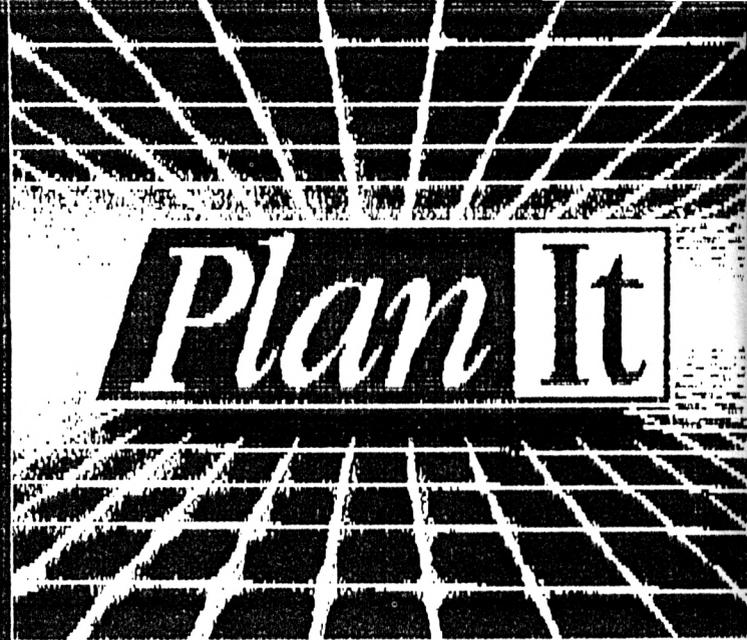


Le PREMIER PROGICIEL INTEGRE  
conçu exprès pour votre PCW.

5 modules interactifs:

**895F**

TRAITEMENT DE TEXTES *ultrarapide*  
TABLEUR *très grand*  
BASE DE DONNEES *très conviviale*  
GRAPHIQUE *très chic*  
COMMUNICATIONS/MODEM *Liaison avec le monde*



L'ORGANISATEUR PERSONNEL COMPLET

4 modules performants:

**425F**

Comptabilité Personnel  
Agenda Financier  
Fichiers/Carnet d'Adresses  
Calculateur Mensualités-Emprunt

# DTP PAO

POWER  
PRODUCTS

Version  
Française de  
The Desktop  
Publisher



Le PREMIER PAO pour tout PCW  
Publication Assistée par Ordinateur  
Entièrement francisé!!!!

**395F**

(PCW 9512 = uniquement  
avec imprimante matricielle)

En France, 2000 déjà de vendus  
N'oubliez pas ses produits complémentaires:  
La souris AMX.....695 F  
La souris AMX + Disquette AMX Bureau...925 F  
MasterScan (Interf. + Disqu. inclus)...795 F  
VIDE Digitaliseur.....1400 F

## BON DE COMMANDE

Envoyer-moi vite les produits suivants....

Nom.....  
Adresse.....  
C.P.....VILLE.....

POWER DTP-PAO..... 395 F  
POWER MOP-MBP..... 895 F  
Souris AMX..... 695 F  
Souris AMX plus AMX Bureau... 925 F  
POWER MasterScan Scanner..... 795 F

Digitaliseur VIDI..... 1400 F

PCW Paint..... 295 F

PLANKEUR - Support disquettes. 59 F

THINGI - Support document..... 59 F

TAPIS SOURIS de luxe..... 89 F

Cadeaux.....

Pour une commande de plus de 1000 F - THINGI  
de plus de 1500 F - PLANKEUR IIII  
de plus de 2000 F - tapis I II.

Je paye par chèque/CCP/Carte Bancaire

**POWER PRODUCTS FRANCE**  
Cour de la Gare  
60200 COMPIEGNE

Tél: 44 83 33 34 Paris-France

MONTANT.....F  
Carte N°.....  
Date d'expiration.....  
Signature obligatoire.....

## L'ECHO DU PCW

Une revue indépendante, éditée par :

### LOGI'STICK édition

RC. PONTOISE 325 608 362 - APE 7704

Centre d'Affaires Paris Nord - Le Bonaparte

Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TELEX 213396 F - TEL. (1) 48 65 44 55 + Poste 3623

Ce numéro a été tiré à 20.000 exemplaires  
et sa distribution est assurée par les N.M.P.P.  
(Nouvelles Messagerie de la Presse Parisienne)

### DIRECTEUR DE LA PUBLICATION

#### REDACTEUR EN CHEF

Gilles PROBST

#### CHEF DE RUBRIQUE

#### GESTION - COMPTABILITE

Mme LACAILLE

#### RESPONSABLE FABRICATION

Yan RICHE

#### MAQUETTE

Catherine LAUNAY

#### ILLUSTRATIONS

Yan RICHE/Catherine LAUNAY

#### PHOTOCOMPOSITION/PHOTOGRAVURE

STARGRAPHIC - BAGNOLET

#### PHOTOGRAVURE COUVERTURE

INCORPO - PARIS

#### IMPRESSION

HERISSEY - EVREUX

#### TEL. REDACTION ET ADMINISTRATION

(1) 48.65.44.55 +

#### Collaborateurs ayant participé à la rédaction de ce numéro :

Claude ANTIN • Jean-Eddie BOUCHET  
Dominique BRESCHI • Olivier COQUIN  
Germain DELALANDE • Marc HERMION  
Olivier LE BIHAN • Pierre PAND  
Olivier RIMMEL

ISSN 0768-7648

#### Correspondance :

Toutes réclamations, questions techniques ou relatives aux articles de l'ECHO, demandes d'adresses ou de documentations doivent être formulées par écrit à LOGI'STICK Edition en mentionnant sur l'enveloppe le service concerné.

Les manuscrits non réclamés par les auteurs ne sont pas retournés.

L'ECHO DU PCW décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que leurs auteurs. La loi du 11 Mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part que "Les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective" et, d'autre part, que "les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration" "toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite" (alinéa 1 de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivant du code pénal.

L'ECHO DU PCW © LOGI'STICK 88

# SOMMAIRE

## SPECIAL PROGRAMMATION

### INITIATION AU CP/M (3<sup>e</sup> partie) page 6

Continuons le voyage de la découverte des disquettes en apprenant à cacher, protéger, dater tous les fichiers...

### CLAVIER MAKER page 12

Finie la torture avec CLAVIER MAKER. SETKEYS-COM se rend à nos raisons.

### ETIC' FACILE page 17

Du super pour nos étiquettes, un programme géant.

### SNAKY page 21

Quand le serpent fou assaillit nos écrans, ça swingue dans les chaumières.

### PARACHUTE page 24

Sommes-nous dignes du 7<sup>e</sup> Régiment ? Nous pouvons toujours essayer avec ce jeu d'adresse.

### CARTE BLANCHE page 32

Toujours à la pointe du progrès, Olivier COQUIN améliore ses best-sellers.

### L'EVASION TELEMATIQUE page 39

Toujours plus loin, toujours plus fort dans ce monde merveilleux de la télématique.

### TROUVE-BAS page 43

Un utilitaire qui séduira plus d'un programmeur pour la mise au point des explications en BASIC MALLARD.

### A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (2<sup>e</sup> partie) page 47

### RUBRIQUES

CAHIER CENTRAL AVEC BON DE COMMANDE  
page 27

COURRIER page 53

INTERACTIF page 38

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME BASIC  
page 56

## L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE...

**Disquette Echo :** Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette dont le numéro correspond à celui du journal.

**Anciens numéros :** Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception du numéro 2.

**Reliure Echo :** La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros.

Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.

**Publicité :** Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.

**Papier à en-tête :** Un échantillonnage de papier personnalisé peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.

**Correspondance :** Pour toute correspondance joindre une enveloppe timbrée pour la réponse.

En couverture : Reviens on t'aime !

# FEVRIER

COMMENT REALISER

VOS PROSPECTIONS COMMERCIALES

A PARTIR DES

ADRESSES DU MINITEL ?

SYNATEL

COMMENT REDUIRE VOTRE

FACTURE MINITEL

ET SIMPLIFIER

VOS TRANSACTIONS

(télèx, bourse,...) ?

LE MINITEL GAGNANT  
DES PROFESSIONNELS  
EFFICACES

COMMENT CREER

VOTRE PROPRE

SERVICE TELEMATIQUE ?

C'est SYNATEL'MENT SIMPLE !

MYNEA ET SYNEA POUR PCW SONT DISPONIBLES  
CHEZ VOTRE REVENDEUR. C'est une exclusivité D.D.I.  
(1) 48.67.28.44 +

# EDITO



C'est bien vrai ça...

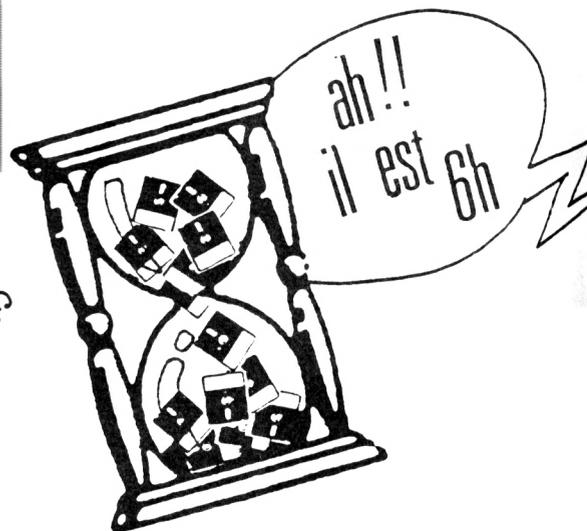
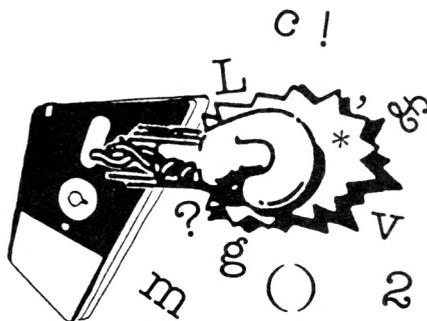
C'est vrai que j'ai préféré priver nos quatorze enfants de nourriture pour me payer un PCW mais le jeûne leur a fait du bien et, grâce à l'informatique je vais pouvoir trouver un travail bien payé, comme l'explique la publicité du journal de télé... C'est vrai aussi que je ne me suis guère occupé du décor de notre petit studio familial, sacrifiant à ma documentation technique les quelques francs que le Secours Populaire nous alloue, mais était-ce vraiment nécessaire ? Je sais que je n'ai rien fait quand notre aîné s'est retrouvé au trou pour le vol d'un camembert, mais tu n'ignores pas le mal que j'ai eu pour comprendre ce foutu manuel. Je reconnais aussi que j'ai manqué de tendresse à ton égard, te traitant de grosse vache alors que tu ne faisais même pas tes cent trente kilos, mais pouvions-nous raisonnablement nous laisser aller à d'épuisants ébats qui auraient empêché cette indispensable concentration dont j'avais tant besoin ? C'est vrai que je suis resté plus d'un mois sans dire ne serait-ce qu'un seul mot, mais ne devais-je pas me faire devant la grandeur de ma tâche ? Alors, Fernande, fais enfin preuve d'un peu de tolérance, reviens à la maison, j'ai fini mon programme.

ton Eugène

# INITIATION AU CP/M

PAR MARC HERMION

## (3)



*Le système d'exploitation, clef de voûte de notre ordinateur, gère et organise les indispensables fichiers que nous ne manquons pas de rencontrer au fil de notre aventure informatique. Ce mois-ci, et dans l'esprit qui caractérise cette série, nous allons découvrir un aspect mystérieux et particulièrement attrayant d'un programme que nombre d'entre nous négligent, à tort, tant son pouvoir est grand. J'ai nommé **SET.COM**.*

*Protéger disquettes ou fichiers des regards indiscrets, voire même les rendre indestructibles face aux erreurs de manipulations ou encore soustraire du directory des programmes qui restent tout de même accessibles au premier utilisateur venu, sont quelques-unes de ses étonnantes possibilités que je vous convie à découvrir sans plus attendre...*

### FAISONS CONNAISSANCE...

Pour comprendre et jouer de **SET.COM**, nous allons tester, main dans la main et progressivement, les fonctions les plus significatives ou, tout au moins, celles que nous aurons probablement l'occasion d'utiliser régulièrement au terme de notre rencontre.

Tout d'abord, nous allons destiner une face de disquette vierge au seul profit des essais qui vont suivre en la formatant en **A** (lecteur du haut). Ceci fait, nous allons recopier tous les programmes dont nous allons avoir l'usage au cours de cet article.

Certains proviennent de la face **2** des disquettes système livrées avec notre **PCW**, alors que d'autres proviennent de la face **4**. Pour éviter toute fausse manipulation, je vous conseille de me suivre pas à pas en effectuant chacune des

procédures que je vais indiquer. Je tiens à préciser que les heureux propriétaires d'un **PCW 9512** ne sont pas concernés par mon commentaire sur la répartition des programmes utiles puisqu'ils les ont tous sur une seule et même disquette appelée **CP/M PLUS**. De la même façon, ils ne tiendront pas compte des mentions relatives au changement de disquettes système dans la préparation de la disquette d'essai.

### PREPARATION DE LA DISQUETTE D'ESSAI

Comme de bien entendu, toutes nos petites expériences vont se dérouler sous **CP/M** ce qui implique que nous le chargeons en insérant la disquette face **2** dans le **PCW** après allumage (ou disquette **CP/M PLUS** pour les **9512**).

A l'affichage de **A>**, notre **CP/M** est prêt et nous pouvons commencer :

Quelque soit le **PCW** utilisé, nous procédons impérativement à un formatage de disquette vierge en **A** : à l'aide du programme **DISCKIT** ou autre (**LOCOSCRIP 2** ou **HERAKLIOS**).

Ceci fait, insérons la disquette système face **2** et tapons :

```
PIP <RETURN>
```

A l'apparition de l'étoile '\*' transférons les fichiers utiles par :

```
M: = DIR.COM <RETURN>  
M: = PIP.COM <RETURN>  
M: = SET.COM <RETURN>  
M: = TYPE.COM <RETURN>  
M: = BASIC.COM <RETURN>  
M: = ERASE.COM <RETURN>  
M: = RENAME.COM <RETURN>
```

Remplaçons la face 2 par la face 3 (l'autre disquette ne concerne que les PCW 8256 et 8512) et tapons :

```
M:= DUMP.COM <RETURN>
M:= DATE.COM <RETURN>
M:= INITDIR.COM <RETURN>
```

Toujours sous le contrôle de PIP (étoile à l'écran), nous introduisons maintenant la disquette vierge que nous avons préalablement formatée et tapons :

```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*M:=DIR.COM
*M:=PIP.COM
*M:=SET.COM
*M:=TYPE.COM
*M:=BASIC.COM
*M:=ERASE.COM
*M:=RENAME.COM
*M:=DUMP.COM
*M:=DATE.COM
*M:=INITDIR.COM
*A:=M:*. *

COPYING -
DIR.COM
PIP.COM
SET.COM
TYPE.COM
BASIC.COM
ERASE.COM
RENAME.COM
DUMP.COM
DATE.COM
INITDIR.COM
*
A>■
```

```
A:=M:*. * <RETURN>
<RETURN>
```

Tous les fichiers mis en M: passent alors sur notre disquette test placée en A: et la pression de <RETURN> seule renvoie à A> pour le début de nos expériences diaboliques...

Notons que si tout s'est bien passé dans cette première phase, nous devrions avoir à l'écran le contenu de la figure 1.

Figure 1

## PREMIER MYSTERE : LES FICHIERS SYS...

Les fichiers SYS sont probablement les fichiers les plus connus des habitués du CP/M PLUS. Un petit rappel n'en demeure pas moins utile : les fichiers visualisés par l'instruction : DIR <RETURN> sont appelés des fichiers DIRectory parce qu'ils sont visibles par tout le monde sur un simple appel de l'instruction DIR.

Pour les rendre un peu moins visibles, donc plus discrets, CP/M prévoit la possibilité de les mettre en SYS ou SYStème.

C'est SET.COM qui le permet et nous allons immédiatement le vérifier :

Mettons

```
PIP.COM en SYS par
SET PIP.COM^SYS$ <RETURN>
```

Tapons DIR <RETURN> et regardons : le fichier PIP.COM a disparu et le message "SYSTEM FILE(S) EXIST" nous confirme qu'au moins un fichier est en système. Rien de confidentiel à tout cela puisque CP/M offre une instruction pour voir les programmes en SYS par DIRS <RETURN> qui, dans notre cas, va afficher PIP.COM et le

message "NON-SYSTEM FILE(S) EXIST" qui, inversement au message précédent, nous rappelle que des fichiers en DIR sont présents.

### FICHIERS SYS ET BASIC

A l'inverse du CP/M, le BASIC ne fait aucune distinction entre les fichiers SYS et DIR dans l'affichage du directory. L'aspect confidentiel est donc à exclure dans le cas de ce langage.

```
9
A>SET PIP.COM^SYS$
A:PIP .COM set to system (SYS), Read Write (RW)

A>DIR
A: SET COM : TOTO ASC : TYPE COM : BASIC COM : ERASE COM
A: RENAME COM : DUMP COM : DATE COM : INITDIR COM : DIR COM
SYSTEM FILE(S) EXIST
A>DIRS
A: PIP COM
NON-SYSTEM FILE(S) EXIST
A>USER 4
4A>DIR
No File
4A>DIRS
No File
4A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*

4A>USER 0
A>SET PIP.COM^DIR$
A:PIP .COM set to directory (DIR), Read Write (RW)

A>DIR
A: SET COM : TOTO ASC : TYPE COM : BASIC COM : ERASE COM
A: RENAME COM : DUMP COM : DATE COM : INITDIR COM : PIP COM
A: DIR COM
A>■
```



Figure 2

1. Changeons de zone USER par USER 4 <RETURN> et refaisons DIR et DIRS. Nous constatons avec le message "NO FILE" que PIP.COM est absent du groupe, pourtant si nous tapons : PIP <RETURN>, il s'exécute comme s'il était présent.

2. Cette première expérience réalisée avec succès, remettons notre fichier PIP.COM dans son état initial afin de pouvoir poursuivre notre exposé.

Revenons en A: par USER 0 <RETURN> et remettons PIP.COM en DIR par :

```
SET PIP.COM^DIR$ <RETURN>
```

vérifions par DIR <RETURN> que PIP.COM est bien revenu. Il l'est... Continuons.

## SECOND MYSTERE : LES FICHIERS READ ONLY OU RO...

Dans la maîtrise des fichiers (n'oubliez pas que j'entends par fichiers tout ce qui se trouve sur une disquette et que le même terme s'applique aux programmes et aux fichiers issus d'un quelconque programme comme DBASE; BASIC

ou **MULTIPLAN**), la possibilité de protéger un fichier contre l'écriture intempestive n'est pas à négliger. C'est une précaution qui peut s'avérer particulièrement utile dans la conservation d'un fichier que nous voudrions conserver sans qu'aucune modification puisse en faire l'objet.

1. Créons un fichier **ASCII** avec **PIP** en utilisant notre disquette test, tapons :

**PIP TOTO.ASC=CON: <RETURN>** qui nous permet d'entrer un texte quelconque dans le fichier **TOTO.ASC**.

Tapons :

**J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE <RETURN><ALT J><ALT Z>**  
ceci fait, nous revenons sous **CP/M** et nous vérifions le contenu de **TOTO.ASC** par :  
**TYPE TOTO.ASC <RETURN>**

Il doit être identique à ce que nous venons de taper. S'il ne l'est pas tout à fait, ce n'est pas grave, l'important étant qu'il contienne tout de même un peu de texte pour nous permettre de continuer notre expérience.

2. Mettons le fichier en **READ ONLY** (qui signifie exactement **LECTURE SEULE**) par :  
**SET TOTO.ASC °RO\$ <RETURN>**

3. Si nous refaisons **TYPE TOTO.ASC <RETURN>** nous constatons que le contenu de **TOTO.ASC** est toujours accessible à l'écran donc en lecture.

4. Tentons de modifier le contenu de **TOTO.ASC** par l'ajout de texte avec **PIP.COM** par :

**PIP TOTO.ASC=TOTO.ASC,CON: <RETURN>**

Tapons l'ajout :

**TU N'EN AURAS PAS <RETURN><ALT J><ALT Z>**

Et voyons ce qui se passe... Visiblement **TOTO.ASC** n'a pas apprécié notre avarice puisqu'il refuse de mémoriser le texte sans une confirmation formelle de notre part. Si nous entérinons par **Y <RETURN>**, le fichier précédent est remplacé, sinon le contenu est préservé. Nous vérifions alors que l'attribut **RO** n'est pas incontournable sous **CP/M** mais qu'il reste un garde-fou contre les accès erronés.

```
A>PIP TOTO.ASC=CON:
J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE

A>SET TOTO.ASC °RO$

A:TOTO .ASC set to directory (DIR), Read Only (RO)

A>PIP TOTO.ASC=TOTO.ASC,CON:
TU N'EN AURAS PAS

DESTINATION IS R/O, DELETE (Y/N)? N
**NOT DELETED**

A>TYPE TOTO.ASC
J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE

A>SET TOTO.ASC°RW$

A:TOTO .ASC set to directory (DIR), Read Write (RW)

A>PIP TOTO.ASC=TOTO.ASC,CON:
TU N'EN AURAS PAS

A>TYPE TOTO.ASC
J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE
TU N'EN AURAS PAS

A>|
```

Figure 3

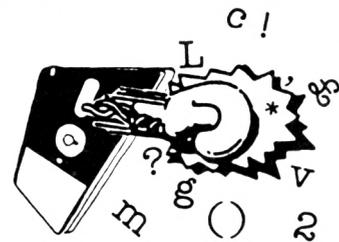
De la même façon, nous pouvons essayer d'effacer **TOTO.ASC** à l'aide du programme **ERASE.COM** en tapant : **ERA TOTO.ASC <RETURN>**  
Résultat consternant, **ERASE** refuse d'effacer pour nous démontrer, une fois encore, l'efficacité de l'attribut **RO**.

5. Remettons **TOTO.ASC** en **RW (READ/WRITE)** pour **LECTURE** et **ECRITURE** permises) par :  
**SET TOTO.ASC °RW\$ <RETURN>** et retentons l'ajout décrit en 4... Tout fonctionne sans demande de confirmation.

#### FICHIERS RO ET BASIC

Tout fichier **BASIC** mis en **RO** refuse de participer à une quelconque opération de modification et, ce, d'une façon suffisamment violente pour que nous le sachions (voir figure 4).

1. Lançons le "**BASIC** par **BASIC <RETURN>**"
2. Tapons un petit programme comme :  
**10 REM CECI EST UN ESSAI <RETURN>**
3. Sauvons le par **SAVE "ESSAI" <RETURN>**
4. Retournons sous **CP/M** par **SYSTEM <RETURN>**
5. Mettons **ESSAI.BAS** en **RO** par  
**SET ESSAI.BAS °RO\$ <RETURN>**
6. Relançons le **BASIC** par **BASIC <RETURN>**
7. Chargeons **ESSAI.BAS** par  
**LOAD "ESSAI" <RETURN>**
8. Vérifions par **LIST <RETURN>**
9. Ajoutons une ligne par  
**20 REM CECI EST ENCORE UN ESSAI <RETURN>**
10. Sauvons par **SAVE "ESSAI" <RETURN>**  
et... catastrophe !



```
?
A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
(c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
10 REM CECI EST UN ESSAI
SAVE "ESSAI.BAS
Ok
SYSTEM

A>SET ESSAI.BAS°RO$

A:ESSAI .BAS set to directory (DIR), Read Only (RO)

A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
(c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok

LOAD "ESSAI
Ok
20 REM CECI EST ENCORE UN ESSAI
SAVE "ESSAI

CP/M Error On A: Read/Only File
BDOS Function = 19 File = ESSAI .BAS
A>
```

Figure 4

**TROISIEME MYSTERE :  
DATER DISQUETTES ET FICHIERS...**

Parmi les étonnantes fonctionnalités que nous offre le **CP/M PLUS**, l'intervention de la date dans l'utilisation d'un fichier est l'une des plus notoires.

**CP/M** permet de connaître avec exactitude et suivant certaines conditions **DATE** et **HEURE** d'opération sur les fichiers, telles que :

**CREATION - UTILISATION et MODIFICATION**

Outre l'information utile que cela procure dans le suivi de l'utilisation de certaines applications (gestion, fichiers, etc...), cela procure un moyen infaillible de connaître, à l'insu de ses utilisateurs habituels, si un fichier ou un programme a été utilisé, consulté et même modifié.

Sans vouloir jouer à l'apprenti espion, remarquons que ce type d'information peut tout de même revêtir une grande importance et l'exemple suivant en convaincra les plus sceptiques :

Un fichier dont l'entreprise **X** conserve plusieurs exemplaires qui sont constamment mis à jour, précaution aidant, l'employée de saisie fait tellement de copies de sécurité qu'elle finit par ne plus savoir quelle est la dernière version !

Comment aurait-elle pu se sortir d'une telle impasse qui lui vaudra peut-être les compliments de la porte ?

En ayant fait ce que nous allons maintenant expérimenter...

**DATE ET FICHIERS...**

Un directory normalement constitué ne donne aucune information relative à une date quelconque. Pour ce faire, il faut préalablement recourir à un programme spécifique qui se charge de le réorganiser. Ce programme **CP/M** est **INITDIR.COM** et nous l'avons mis sur notre disquette test lors de la préparation de celle-ci.

Lançons

**INITDIR.COM** par **INITDIR <RETURN>**

Il nous demande alors le lecteur concerné par l'opération qui, en l'occurrence, est le lecteur **A**: que nous indiquons par **A: <RETURN>**.

A ce stade, **INITDIR** demande confirmation de notre intention qui, n'ayant pas changée depuis les lignes qui précèdent, se traduit par l'entrée de **Y <RETURN>**.

Quelques secondes de travail, le directory est réorganisé par le fait qu'il a réservé de la place pour mémoriser **DATES** et **HEURES**. A ce stade pourtant, elles ne sont pas encore accessibles sans que nous ayons lancé la procédure qui met tout le processus en branle :

**SET °PROTECT=ON\$ <RETURN>**

**L'INSTRUCTION SET °PROTECT=ON\$**  
Cette instruction est certainement la plus importante dans l'utilisation de **SET.COM** puisqu'elle autorise non seulement l'intervention du temps dans la gestion des fichiers mais aussi la protection, par mot de passe, de la disquette et la protection individuelle des fichiers.

Tout est maintenant prêt à l'exception de la date et de l'heure qui méritent d'être mises à jour.

Pour ce faire tapons : **DATE SET <RETURN>** qui ordonne au programme **DATE.COM** de notre disquette essai de mettre date et heure à jour.

```

A>INITDIR
ERROR: Unrecognized drive.
DRIVE: A

Enter Drive: A:

INITDIR WILL ACTIVATE TIME STAMPS FOR SPECIFIED DRIVE.
Do you want to re-format the directory on drive: A (Y/N)? Y
A)SET °PROTECT=ON$
Label for drive A:

Directory   Passwds  Stamp   Stamp   Stamp
Label      Reqd     Create  Access  Update
-----
A:LABEL    .      on      off      off      off

A>DATE SET
Enter today's date (MM/DD/YY): 01/24/88
Enter the time (HH:MM:SS): 12:45:00
Press any key to set time

A>DATE
Sun 01/24/88 12:45:06
A>
    
```

Figure 5

Entrons alors **MOIS JOUR ET ANNEE** sous la forme **MM/JJ/AA**

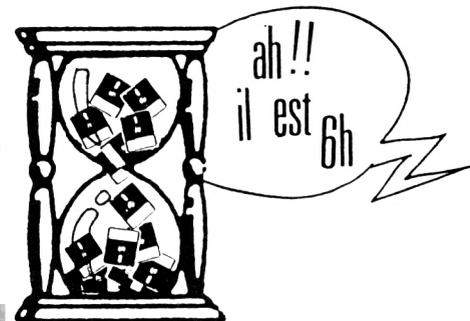
exemple :

**01/24/88 <RETURN>**

Entrons ensuite l'heure sous la forme **HH:MM:SS**

exemple :

**12:45:00 <RETURN>**



A compter de la mise à jour, l'horloge interne du **PCW** va gérer heure et date avec une régularité digne d'un horloger helvète. Vérifions-le par : **DATE <RETURN>** et nous constatons que non seulement le temps écoulé depuis la mise à jour est bien comptabilisé mais que, de plus, le jour de la semaine est indiqué (en anglais, il est vrai, mais nul n'est parfait...).

Maintenant que tout a été fait pour une gestion efficace du temps, voyons les possibilités qui nous sont offertes.

Le **CP/M** autorise trois gestions de date et d'heure pour l'accès aux fichiers : **CREATION - MODIFICATION OU UTILISATION.**

Malheureusement, il impose un choix quant aux possibilités puisqu'il n'autorise que cinq combinaisons :

TYPE D'ACCES	OPTION A ENTRER
CREATION SEULE	CREATE=ON
MODIFICATION SEULE	UPDATE=ON
UTILISATION SEULE	ACCESS=ON
CREATION ET UTILISATION	CREATE=ON ACCESS=ON
MODIFICATION ET UTILISATION	UPDATE=ON ACCESS=ON

Maintenant que nous savons tout, il ne nous reste plus qu'à le mettre en pratique...

Nous choisirons de gérer l'accès et les modifications effectuées.

Tapons :

**SET °UPDATE=ON ACCESS=ON§ <RETURN>**

S'affiche alors l'état des attributs sous forme d'un tableau dont le détail est expliqué en figure 7.

Si nous utilisons **DIR** pour connaître l'état de notre directory par :

**DIR °FULL§ <RETURN>**

nous découvrons alors le tableau de la figure 6 qui devient limpide à ce stade de l'entrevue.

```

?
A>SET °UPDATE=ON ACCESS=ON§
Label for drive A:
Directory  Passwds  Stamp  Stamp  Stamp
Label      Reqed    Create Access  Update
A:LABEL.   .      on    off    on    on

A>■

A:LABEL.   .      on    off    on    on

A>DIR °FULL§
Scanning Directory...
Sorting Directory...
Directory For Drive A: User 0
  Name      Bytes  Recs  Attributes  Prot  Update      Access
-----
BASIC  COM    28k   224 Dir RW    None
DATE    COM     3k    23 Dir RW    None
DIR     COM    15k   114 Dir RW    None           01/24/88 12:58
DUMP   COM     1k     8 Dir RW    None
ERASE  COM     4k    29 Dir RW    None
ESSAI  BAS     1k     1 Dir RO    None
INITDIR COM   32k   250 Dir RW    None
PIP    COM     9k    68 Dir RW    None
RENAME COM     2k    23 Dir RW    None
SET    COM    11k   81 Dir RW    None
TOTO  ASC     1k     1 Dir RW    None
TYPE   COM     3k    24 Dir RW    None

Total Bytes = 111k Total Records = 046 Files Found = 12
Total 1k Blocks = 111 Used/Max Dir Entries For Drive A: 19/ 64

A>■
    
```

Figure 6

Premier constat : Le fichier **ESSAI.BAS**, protégé en lecture par le détail des manipulations déjà étudiées plus haut, est bien signalé par **RO** alors que tous les autres sont toujours en **RW**.

Label for drive A: Mise en service du PROTECT modification

Directory Label	Passwds Reqed	Stamp Create	Stamp Access	Stamp Update
A:LABEL.	on	off	on	on
↑	↑	↑	↑	
nom de la disquette (par défaut LABEL)		Utilisation		
Lecteur concerné		Création		<b>Figure 7</b>

Second constat : Le directory indique avec précision la date et l'heure de l'utilisation que nous venons de faire de **DIR.COM** quand nous avons fait le **DIR °FULL§** qui permet justement d'obtenir le détail de la disquette.

Tentons maintenant une suprême modification du fichier **TOTO.ASC** par :

**PIP TOTO.ASC=CON:,TOTO.ASC <RETURN>**

Tapons :

**REFRAIN <RETURN><ALT J><ALT Z>**

et constatons l'ampleur des dégâts par : **DIR °FULL§ <RETURN>**

Le résultat est évident :

**TOTO.ASC** venant d'être utilisé et, par la même occasion, modifié, le directory nous l'indique avec précision. Cette modification ayant demandé l'utilisation de **PIP.COM**, pour se faire, le directory, une fois encore, moucharde efficacement. C'est pas beau ça ?

Maintenant nous allons terminer sur la désactivation des témoins d'accès qui se fait par la même procédure que pour l'activation à la seule condition que **OFF** soit mis en lieu et place de **ON**. Désactivons le témoin d'utilisation par :

**SET °ACCESS=OFF§ <RETURN>**

le tour est joué, une fois encore nous avons prouvé au monde admiratif que notre **PCW** n'était pas la moitié d'un c.. ce qui ne manquera pas d'être encore plus flagrant le mois prochain quand nous verrons avec quel sadisme il protège les fichiers... Amusez-vous bien.

```

A>PIP TOTO.ASC=CON:,TOTO.ASC
REFRAIN
A>DIR °FULL§
Scanning Directory...
Sorting Directory...
Directory For Drive A: User 0
  Name      Bytes  Recs  Attributes  Prot  Update      Access
-----
BASIC  COM    28k   224 Dir RW    None
DATE    COM     3k    23 Dir RW    None
DIR     COM    15k   114 Dir RW    None           01/24/88 13:11
DUMP   COM     1k     8 Dir RW    None
ERASE  COM     4k    29 Dir RW    None
ESSAI  BAS     1k     1 Dir RO    None
INITDIR COM   32k   250 Dir RW    None
PIP    COM     9k    68 Dir RW    None
RENAME COM     2k    23 Dir RW    None
SET    COM    11k   81 Dir RW    None
TOTO  ASC     1k     1 Dir RW    None           01/24/88 13:10
TYPE   COM     3k    24 Dir RW    None           01/24/88 13:10

Total Bytes = 111k Total Records = 046 Files Found = 12
Total 1k Blocks = 111 Used/Max Dir Entries For Drive A: 20/ 64

A>TYPE TOTO.ASC
REFRAIN
J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIÈRE
TU N'EN M'AURAS PAS
A>
    
```

Figure 8





**PCW**  
8256/8512

# DIGITALISEUR VIDI

**Le digitaliseur VIDI est le dernier-né d'une technologie de pointe. Et pour cause, il a été développé par ROMBO Ltd, firme spécialisée dans la conception de digitaliseurs, qui assure un haut niveau de performance, mais jugez plutôt :**

**Rapidité**

**Ouverture**

- Capture d'image en 1/50<sup>e</sup> de seconde
- Digitalisation de 3 images par seconde !
- Les images digitalisées par VIDI sont compatibles avec les meilleurs logiciels de P.A.O et de C.A.O du marché :
- Souris et Stylo optique d'Electric Studio (ART et ARTF)
- Exbasic et Stylo optique & Logi'stick
- Fleet street Editor de Mirror Soft
- Desktop Publishing (DTP-PAO) de Database publication
- Newsdesk International d'Electric Studio.
- Et bien d'autres...

**Puissance**

- Muni d'une entrée Vidéo In et d'une sortie Vidéo Out, et ce, en permanence
- le digitaliseur Vidi offre des possibilités étonnantes : bancs-titres, ou des formations sur vidéo cassettes....
- C'est idéal pour créer des télévision couleur (avec prise péritel) de tout ce qui se passe sur votre PCW et pourquoi pas pour le projeter sur écran géant. Le rêve des formateurs...
- Digitalisation à partir de toute source vidéo composite télévision (par prise péritel), magnétoscope, caméra vidéo ou caméscope. La seule condition étant que ces appareils disposent d'une sortie en vidéo composite (Vidéo Out, la plupart en sont dotés)

**DISTRIBUE PAR D.D.I.**

**Centre d'Affaires Paris Nord "LE BONAPARTE"**  
93151 LE BLANC MESNIL - Tél. : (1) 48 67 28 44 Tx 213396 F

**DIGITALISEUR VIDI**  
**DONNE L'IMAGE A VOTRE PCW**  
**8256/8512**





redéfinitions dans un fichier. Le programme demande alors en haut à gauche de l'écran (sans effacer le dessin du clavier) l'entrée d'un nom de fichier. Si vous entrez une chaîne vide, le programme retourne au 1<sup>er</sup> écran. Sinon, l'ensemble des redéfinitions s'acheminent vers le fichier. Cependant, le programme peut vous forcer à faire une sauvegarde lorsque **200** redéfinitions ont été entrées. Dans ce cas, le programme refusera une chaîne vide pour nom de fichier et, une fois la sauvegarde effectuée, le programme redémarre en vidant l'espace de travail. Notez que cette procédure n'a jamais lieu lorsque la sauvegarde est volontaire (moins de **200** redéfinitions en mémoire). Enfin, le résultat de la sauvegarde est un fichier **ASCII** décryptable par **SETKEYS.COM**.

<**F3**> pour imprimer : C'est la sortie imprimante du programme. Après avoir appuyé sur cette touche, le programme vous demande confirmation (une touche différente de <**O**> ramène au menu principal). Si l'imprimante est prête à imprimer alors l'ensemble de vos redéfinitions s'inscrivent sur le papier en caractères **PICA**. Notez que l'impression n'efface aucunement les redéfinitions inscrites en mémoire.

Passons maintenant à la description de la ligne du bas de l'écran que j'appellerai "ligne d'état".

Une pression sur <**ESPACE**> et le "curseur" - c'est-à-dire la zone en vidéo inverse qui recouvre une des touches dessinée à l'écran - se déplace d'une touche vers la droite. Le curseur ne se déplace que dans ce sens et lorsqu'il arrive à la fin d'une "ligne" il se déplace à la ligne suivante, à la première rangée (comme notre bon vieux curseur). Lorsqu'il arrive sur la touche **ENT (ENTER)**, il revient sur la touche **STP (STOP)**.

### Redéfinition d'une touche :

Une pression sur <**RETURN**> (ou <**ENTER**>) dit au programme que la touche en vidéo inverse va être redéfinie. La ligne d'état affiche alors la touche validée (figure 2) et propose d'annuler la validation précédente pour retourner au 1<sup>er</sup> écran.

Pour redéfinir, tapez une touche différente de <**CAN**>. Le programme vous demande alors d'entrer la redéfinition, c'est-à-dire son texte (qui ne peut pas être une chaîne vide). Notez que le trait qui suit la question indique la longueur maximale de la réponse.

Puis le programme demande l'entrée des touches de contrôle en abrégé (**S** pour **SHIFT**, **E** pour **EXTRA**, **A** pour **ALT**, **SA** pour **SHIFT + ALT**, **N** pour **None**). Vous pouvez entrer une chaîne vide, pour dire au programme que cette touche n'aura pas besoin d'une touche de contrôle pour générer le texte choisi. Les touches de contrôle peuvent être entrées dans le désordre, mais plusieurs touches de contrôle doivent être séparées par un espace (sinon **SETKEYS** ne

pourra pas les décoder). Notez que si la chaîne entrée dépasse **10** caractères, ou est incohérente, le programme la refuse et repose la même question.

Enfin, arrive le moment d'inscrire un commentaire, facultatif d'ailleurs, utile lorsque l'on veut éditer le fichier. (les commentaires ne sont pas convertis en majuscule).

#### Exemple de redéfinition :

```

touche validée      : <D>
texte de la redéfinition : DUPONT
touches de contrôle : S E
commentaire         : DUPONT généré par
                   : <SHIFT>+<D> ou <EXTRA>+<D>
  
```

Cette redéfinition donnera, après avoir utilisé **SETKEYS**, le mot **DUPONT** en pressant <**SHIFT**>+<**D**> ou <**EXTRA**>+<**D**>.

Notez que le programme refuse deux redéfinitions absolument identiques.

Attention ! pendant ce temps, les touches du clavier gardent leur valeur par défaut (à moins d'avoir utilisé **SETKEYS** avant ce programme). Pour que le clavier obéisse à votre fichier de redéfinition, il faut sortir du programme par <**EXIT**> et <**O**> (à partir du 1<sup>er</sup> écran), puis retourner sous **CP/M+** en tapant (sous **BASIC**) **SYSTEM**. après avoir mis la disquette contenant **SETKEYS.COM** dans le lecteur par défaut, tapez **SETKEYS "nom de fichier"**. Et là, ô miracle, le clavier a compris....

Passons maintenant aux cas extrêmes et annonçons en quelques chiffres les possibilités de **CLAVIER.MAKER** :

Le nombre maximum de redéfinitions est **200**. Si le nombre de redéfinitions atteint ce maximum, le programme vous mène à la sauvegarde puis libère l'espace de travail de toutes les redéfinitions.

## LE CLUB ECHO C'EST L'AFFAIRE DU SIECLE ! N'OUBLIEZ PLUS LE CLUB... ET TOUS SES AVANTAGES...

			
NOM :	BOGART	PRENOM :	HUMPHREY
VALIDE JUSQU'AU :	31/02/1989	CARTE N° :	674894
Cette carte strictement personnelle donne droit à toutes les activités du club		SIGNATURE :	XXX

Le programme considère les textes de redéfinition tels **//M //A** comme un seul caractère, et donc il n'emploie pas de code intermédiaire. Autrement, tout texte de redéfinition dont le 1<sup>er</sup> caractère n'est pas **"/"** et dont la longueur est au moins de **2** caractères, est considéré comme une phrase (donc le programme emploie un code intermédiaire).

Au total, **27** phrases peuvent être mémorisées dans un fichier de redéfinition. Quand cette limite est atteinte, le programme le signale dans la ligne d'état, mais ne conduit pas à la sauvegarde **"forcée"**.

Si jamais une erreur se produit (Hélas ! cela arrive...) le programme le signale par un message du type **"ERREUR N° a,LIGNE b"** et attend alors une entrée au clavier. Si vous pressez la touche **<STOP>**, alors le programme s'arrête, sinon il continue à fonctionner.

Voilà, je pense ne rien avoir oublié dans la description de **CLAVIER** et je crois que ce programme vous sera très utile pour redéfinir votre clavier sans embrouille.

Alors faites craquer vos doigts, je veux pouvoir vous entendre taper avec ardeur ce programme !



**ATTENTION !**

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'ECHO N° 14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

10 '-----
20 '- C L A V I E R -
30 '- ***** -
40 '- PROGRAMME D'AIDE A LA -
50 '- REDEFINITION DU CLAVIER -
60 '- GRACE A SETKEYS.COM -
70 '- Par Olivier LE BIHAN -
80 '- (c) LOGI'STICK 88 -
90 '-----
100 ON ERROR GOTO 670;e$=CHR$(27);CLS$=e$+"E"+e$+"H";DEF FNlo

```

```

c$(x,y,a$)=e$+"Y"+CHR$(32+y)+CHR$(32+x)+a$;inv$=e$+"p";DEF FN
centre$(a$,y)=FNloc$(45-LEN(a$)/2,y,a$);ninv$=e$+"q";DIM code
(81),fichier$(200),cx(81),clavier$(81);ci=120' (0C)
110 DEF FNwind$(tr,lc,h,w)=e$+"X"+CHR$(32+tr)+CHR$(32+lc)+CHR
$(32+h)+CHR$(32+w)' (FT)
120 DATA "STP",66,8,64,6,65,7,57,7,56,(,49,5,48,6,41,7,40,"q"
,33,6,32,7,25,-,24,DL),16,<DL,72,CAN,75,CUT,10,CPY,11,PST,3,T
AB,68,A,67,Z,59,E,58,R,50,T,51,Y,43,U,42,I,35,D,34,P,27,7,26,
*,17,RET,18,F,7,77,7,20,0,12,9,04,LCK,70,Q,69,S;' (LJ)
130 DATA 60,D,61,F,53,G,52,H,44,J,45,K,37,L,36,M,29,U,28,#,19
,F,5,73,4,13,5,14,6,5,SHF,21,W,71,X,63,C,62,V,55,B,54,N,46,""
,38,"";,39,"";,31,=,30,$,22,SHF,21,F,3,0,1,15,2,7,3,6,ALT,80,E
XT,74,"(>";' (QW)
135 DATA 23," E S P A C E ",47,"(<");,76,PTR,9,
EXI,8,F1,2,0,1,"",79,ENT,78;' (U1)
140 PRINT cls$FNwind$(0,0,2,90)FNloc$(0,0,STRING$(89,154))FNl
oc$(0,2,STRING$(89,154))FNcentre$("### C L A V I E R - Le com
plément de SETKEYS.COM - par Olivier LE BIHAN - 1987 ###",1)
FNwind$(3,0,29,90)' (IM)
150 PRINT FNcentre$(e$+"r C L A V I E R D U P C W"+e$+"u",10
);GOSUB 360' (Q6)
160 RESTORE;PRINT FNloc$(5,13,"");x=5;FOR i=1 TO 82;READ a$,c
ode(i-1);IF a$="" THEN a$=CHR$(34)' (6W)
170 IF a$="F7" THEN x=x+4;GOTO 210' (E3)
180 IF a$="F1" OR a$="F3" OR a$="F5" THEN x=x+8;GOTO 210' (6K
)
190 IF a$="(<)" THEN x=x+24;GOTO 210' (6P)
200 IF x=81 THEN PRINT;PRINT;PRINT;;x=5' (W0)
210 cx(i-1)=x;PRINT TAB(x)a$;;x=x+4;clavier$(i-1)=a$;NEXT i'
(QW)
220 y=14;l=0;c$=clavier$(1);GOSUB 340' (08)
230 match$=CHR$(32)+CHR$(13)+CHR$(27)+CHR$(9)+CHR$(26)+CHR$(1
7);GOSUB 380' (3Q)
240 IF i=2 THEN 400'touche validée' (HL)
250 IF i=3 THEN PRINT FNcentre$(inv$+e$+"1 Confirmez la sorti
e par O "+ninv$,26);i$=INPUT$(1);IF UPPER$(i$)<"O" THEN GOSU
B 360;GOTO 230 ELSE PRINT FNwind$(0,0,32,90)cls$e$+"e";END' (Z
Z)
260 IF i=4 THEN GOSUB 560;GOTO 150'ligne pour dessiner tablea
u sans effacer données' (VC)
270 IF (i=5 OR i=6) AND ind=0 THEN PRINT FNloc$(0,0,CHR$(7));
GOTO 230' (VS)
280 IF i=5 THEN GOSUB 590;GOSUB 370;GOTO 230' (VX)
290 IF i=6 THEN GOSUB 630;GOSUB 370;GOTO 230' (VU)
300 c$=ninv$+clavier$(1);GOSUB 340;l=l+1;IF l=82 THEN 220' (I
R)
310 IF (l=19 AND y=14) OR (l=37 AND y=16) OR (l=54 AND y=18)
OR (l=71 AND y=20) OR (l=82 AND y=22) THEN y=y+2' (8R)
320 c$=clavier$(1);GOSUB 340' (8X)
330 GOTO 230' (H0)
340 PRINT FNloc$(cx(1)-l,y,inv$+c$+ninv$);RETURN' (AH)
350 c$=ninv$+clavier$(1);GOSUB 340;RETURN' (YW)
360 PRINT FNcentre$(e$+"f"+inv$+e$+"1<ESPACE> déplace le curs
eur, <RETURN> valide la touche, <EXIT> pour quitter,"+ninv$
,26);PRINT FNcentre$(" "+inv$+"<TAB> pour voir les redéfinit
ions",4);PRINT FNcentre$("<F1> pour sauver sur disquette",5)'
(6F)
370 PRINT FNcentre$(" "+inv$+"<TAB> pour voir les redéfiniti
ons",4);PRINT FNcentre$("<F1> pour sauver sur disquette",5)FN
centre$("<F3> pour imprimer"+ninv$,6);RETURN' (ZP)
380 i=0;i$=INPUT$(1);i=INSTR(match$,i$);RETURN' (8G)
390 ;' (5Y)
400 ' redéfinition d'une touche
410 z$=clavier$(1);IF l=74 THEN z$=MID$(z$,INSTR(z$,"E"),11)'
(MX)
420 PRINT FNcentre$(inv$+e$+"1Touche validée:"+z$+" , <CAN> p
our annuler, une touche pour continuer,"+ninv$,26);i$=INPUT$(
1);IF i$<>CHR$(0) THEN 430 ELSE v=0;GOSUB 360;GOTO 230' (1M)

```

```

430 PRINT FNloc$(0,29,e$+"1")FNloc$(0,25,e$+"1"+e$+"eEntrez v
otre redéfinition");PRINT STRING$(72,95)+e$+"J"+STRING$(72,
8);:LINE INPUT";:rd$;IF LEN(rd$)>72 GOTO 430 ELSE IF rd$=""
THEN 430' (F6)
440 nbcarr=0;IF LEN(rd$)=1 OR (LEN(rd$)=2 AND LEFT$(rd$,1)=""
) THEN nbcarr=1' (7N)
450 PRINT FNloc$(0,25,e$+"1Entrez le(s) touche(s) de contr"+C
HR$(232)+e$+"le (N S A E SA , <RETURN> seul si 'None')");PRINT
STRING$(10,95)+e$+"J"+STRING$(10,8);:LINE INPUT";:t$;IF t$=
"" THEN t$="N" ELSE IF LEN(t$)>10 THEN 450' (MP)
460 t$=UPPER$(t$);IF INSTR(t$,"N")=0 AND INSTR(t$,"S")=0 AND
INSTR(t$,"A")=0 AND INSTR(t$,"E")=0 AND INSTR(t$,"SA")=0 THEN
450' (F2)
470 m2$=rd$+CHR$(34)+CHR$(32);IF nbcarr>1 THEN m2$=""+"#"+HEX$(
ci,2)+" "+CHR$(34)+CHR$(32)' (OB)
480 m$=STR$(code(1))+CHR$(32)+t$+CHR$(32)+CHR$(34)+m2$' (A1)
490 PRINT FNloc$(0,25,e$+"1Entrez le commentaire (<RETURN> si
rien)");x1=90-LEN(m$);PRINT STRING$(x1,95)+e$+"J"+STRING$(x
1,8);:LINE INPUT";:rem$;IF rem$="" THEN re=0 ELSE IF LEN(re
m$)>x1 THEN 490' (ZA)
500 GOSUB 550' (J3)
510 IF NOT rs THEN fichier$(ind)=m$+rem$;ind=ind+1;IF ind=200
THEN PRINT FNcentre$(inv$+e$+"1Dernière définition acceptée"
+ninv$,26);FOR hj=1 TO 200;NEXT hj;GOTO 590 ELSE IF ind<200
THEN 520 ELSE IF rs THEN 540' (KK)
520 IF nbcarr<>1 THEN fichier$(ind)="E#"+HEX$(ci,2)+" "+CHR$(3
4)+rd$+CHR$(34);ind=ind+1;ci=ci+1;IF VAL(HEX$(ci,2))&H9A THE
N PRINT FNcentre$(inv$+e$+"1Cette touche est la dernière pou
voir contenir une phrase,"+ninv$,29);FOR i=1 TO 200;NEXT' (V
F)
530 PRINT FNloc$(0,25,e$+"J");GOSUB 360;GOTO 230' (26)

```

```

540 PRINT FNloc$(0,25,e$+"J"+e$+"f")FNcentre$(inv$+CHR$(7)+e$
+"1Cette redéfinition a déjà été inscrite..."+ninv$,29);WHILE
INKEY$="" ;WEND;PRINT FNloc$(0,29,e$+"1");GOTO 230' (T2)
550 FOR k=0 TO ind;rs=(m$+rem$=fichier$(k));NEXT k;RETURN' (O
T)
560 'vision des redéfinitions
570 PRINT cls$FNcentre$(inv$+"* * * Début des redéfinitions
* * *"+ninv$,0)' (9A)
580 PRINT;FOR i=0 TO ind;PRINT fichier$(i);WHILE INKEY$<>"";W
HILE INKEY$="" ;WEND;WEND;NEXT i;m$=inv$+"* * * Fin des redé
finitions, tapez une touche * * *"+ninv$;PRINT TAB(45-LEN(m
$)/2)m$;WHILE INKEY$="" ;WEND;PRINT cls$;RETURN' (R3)
590 'sauvegarde sur disquette
600 PRINT FNloc$(0,8,e$+"d"+e$+"e)e$+"HEntrez un nom de fichi
er:";:LINE INPUT";:f$;IF f$="" AND ind<200 THEN PRINT FNloc
$(0,8,e$+"f"+e$+"d");RETURN ELSE IF f$="" AND ind=200 THEN 60
0' (SU)
610 PRINT FNloc$(0,8,e$+"f");ON ERROR GOTO 660' (ZZ)
620 OPEN "o",1,f$;FOR i=0 TO ind;PRINT #1,fichier$(i);NEXT i;
CLOSE;PRINT FNloc$(0,3,e$+"d");IF ind=200 THEN RUN ELSE RETUR
N' (KR)
630 'sortie imprimante
640 PRINT FNloc$(0,8,e$+"d"+e$+"HConfirmez par O");i$=UPPER$(
INPUT$(1));IF i$<"O" THEN PRINT e$+"H"e$+"1";RETURN' (ZA)
650 FOR i=0 TO ind;LPRINT fichier$(i);NEXT i;PRINT e$+"H"e$+"1"
;RETURN' (6A)
660 'traitement des erreurs
670 PRINT FNloc$(0,8,e$+"d"+CHR$(7))FNcentre$("ERREUR N"+STR
$(ERR)+" ,LIGNE"+STR$(ERL),5);i$=INPUT$(1);IF ASC(i$)=3 THEN P
RINT FNwind$(0,0,32,90)cls$;END ELSE PRINT FNloc$(0,5,e$+"1"
);RESUME NEXT' (W6)

```

# ○ ○ ○ ○ AZERTY

**cours complet de dactylographie  
pour la maîtrise du clavier Azerty**



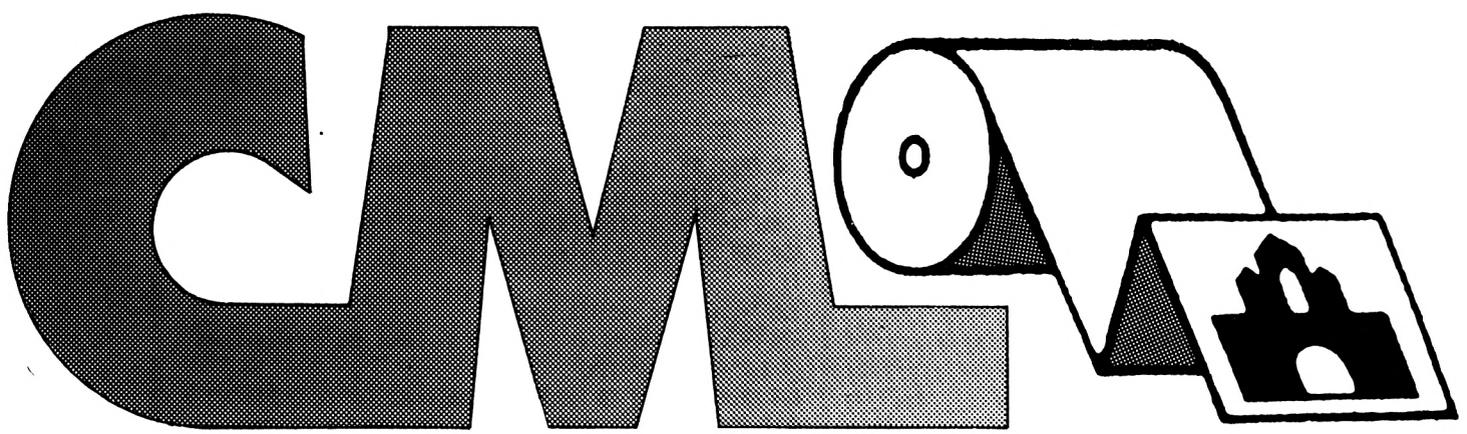
**250 f.**

**une méthode unique  
comprenant plus de cent exercices  
progressifs en rythme et en difficulté**

**Mettez toutes les chances de votre côté avec AZERTY**

c'est un logiciel LOGI'STICK distribué par D.D.I.  
en vente chez votre revendeur spécialiste PCW

Renseignements (1) 48.67.28.44 +



# FOURNITURES ARTS GRAPHIQUES ET INFORMATIQUE

**NOTRE OFFRE DU MOIS ! RAM+ l'extension 256 Ko pour 8256 : 350 F au lieu de 450 F**

- 551001 AMSTRAD PCW 8256 1 lecteur 4740.44
- 551002 AMSTRAD PCW 8512 2-lecteurs 5926.44
- 551003 AMSTRAD PCW 9512 6511.14
- 551101 2° Lecteur disquette FD-2 - 3" 1659.21
- 551103 Lecteur 5" 1/4 PACE 2500.00

- 5102363 POCKET BASE - Base de données 790,00
- 5102366 POCKET CALC - Tableur 450,00
- 5102184 POCKET WORSTAR - Trait. de textes 890,00
- 5103594 ROTATE 350,00
- 5104003 STARGLIDER 302,00
- 5103620 STRIKE FORCE HARRIER - Jeu 227,00
- 5102639 TELETUTOR - Apprentissage clavier 495,00
- 5102875 TOMAHAWK Simulateur de vol en 3D 225,00
- 5103950 TOP SECRET - Jeu 295,00
- 5103699 TRIVIAL POURSUIT 279,00
- 5150001 FICHE - Gestion de Fichiers 789.88
- 5150002 MAILING - Mailing Locoscript 450,00
- 5150003 TASWORD 8000 - Trait. Texte Pro 22,00
- 5150004 TASPRIINT Caractères pour Tasword 230,00
- 5150006 COMPAGNON - Utilitaire de Bureau 290,00
- 5150007 SPACE INVADERS - Jeu en 3D 150,00
- 5150008 SYNEA - Serveur Minitel 1138,00
- 5150009 MYNEA - Emulateur de Minitel 830.20
- 5150010 MERCURE - Spécial Représentant 1885.74
- 5150011 PCW PAINT - Utilitaire D.A.O. 350,00
- 5150012 LANGUAGE C - Compil. C en anglais 550,00
- 5150013 SNOOKER - Jeu de réflexion 250,00
- 5150015 BOUNDER - Jeu d'arcade 220,00
- 5150016 SPOOL - Utilitaire d'imprimante 350,00
- 5150017 GRAPHIC MAGIC - Routines assem. 350,00
- 5150018 DEVPVAV 80 (en anglais) 550,00
- 5150019 LOCOSCRIPT2 350,00
- 5150020 ASTRO I - Astrologie / personnalité 450,00
- 5150021 ASTRO II - Astrologie / pers. + Avenir 950,00
- 5150022 ASTRO COUPLE - Astrologie couples 600,00
- 5150023 ASTRO III - Astro II+ Astro Couple 2000,00
- 5150024 SPOOL - Utilitaire d'imprimante 950,00
- 5150024 BOURSE 2000 - Gestion boursière 850,00
- 5150025 HERAKLIOS - Utilit. gestion disk 350,00
- 5150026 GENEACR - Générateur caractères 199,00
- 5150027 AMSTRAMDAMES - Jeu de Dames 199,00
- 5150028 GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES 199,00
- 5150029 ALL YOU EVER (jeu en anglais) 196,00
- 5150030 FLEET STREET EDITOR PAO en angl. 860,00
- 5150031 SIGNWRITER Réal. d'affichettes 490,00
- 5150032 RUBIS Compta. familiale ou PME 585,00
- 5150033 AGENDOR - Gestion de fichiers 500,00
- 5150036 DAMOCAISSE - Gestion de caisse 1380,00
- 5150037 SAPHIR 1 Gestion de fichiers 355.80
- 5150038 SAPHIR 2 Base de données 600,00
- 5150039 ANNALES DE ROME - Wargame 254,00
- 5150040 DTP-PAO 395,00
- 5150041 TUER N'EST PAS JOUER - Jeu 180,00
- 5150042 BLOCUS - (Jeu familial en anglais) 214,00
- 5150043 REVERSI - Jeu Othello en anglais 228,00
- 5150045 GUILD OF THIEVES (Jeu en anglais) 280,00
- 5150048 CRISTAL 1 Graphismes 332,00
- 5150049 CRISTAL 2 Dessin en 3 D 533.70
- 5150050 LOGICOMM Fact./Stocks 1636.60
- 5105171 WALBASIC - Util. de programmation 390,00
- 5104690 SNIP ART 180,00

- 5150051 LOCOMAIL Mailing sous Locoscript 2445,00
- 5150052 LOCOSPELL Dictionnaire Locoscript2 N.C.
- 5150053 MOP-MBP Mini Bureau Professionnel 895,00
- 5150054 POWER AMX Bureau - Souris + Progr. 925,00

## LOGICIELS POUR PCW

- \* précisez le modèle (8256-8512 ou 9512)
- 5102362 3D CLOCK CHESS - Jeu d'Echecs 150,00
- \*5102141 ACT 1 - Gestion de Fichiers 805,00
- 5102801 ALEX - Système Expert 350,00
- 5102917 ANALYSE FINANCIERE 240,00
- 5103185 AUTOFORMATION ASSEMBLEUR + Livre 295,00
- \*5103544 AZERTY Pour apprendre le clavier 250,00
- 5102693 BATMAN Jeu 195,00
- 5103949 BOB WINNER - Jeu 240,00
- 5102452 BRIDGE PLAYER - Bridge solitaire 210,00
- 5102337 C BASIC COMPILEUR - Utilitaire 649,00
- 5102608 COLOSSUS CHESS - Jeux d'Echecs 180,00
- \*5104599 COMPTABILITE ALIENOR + CERFA 1415,00
- \*5102436 COMPTABILITE ALIENOR 1068,00
- 5103564 DATAMAT - Gestion de Fichiers 395,00
- 5150046 DBASE2 gestion base de données 789.90
- 5103423 DB COMPILER Compilateur DBASE II 790,00
- \*5102361 TALOS DEVIS TRAVAUX 1980,00
- 5102334 DR DRAW - D.A.O. 649,00
- 5102335 DR GRAPH - Graphiques 649,00
- 5103595 EXBASIC - Utilitaire de graphisme 250,00
- \*5104600 DAMOCLES FACTURATION/STOCK + CERFA 2112,00
- \*5102496 DAMOCLES FACTURATION/STOCK 1755,00
- 5103776 FAIRLIGHT - Jeu d'exploration 180,00
- 5104689 FONT EDITOR - Utilitaire 239,00
- 5103906 FRANK BRUNO BOXING - Jeu 185,00
- 5102918 GESTION D'ASSOCIATION 1190,00
- 5102297 GESTION DE FICHIERS 260,00
- 5102333 GESTION DOMESTIQUE 245,00
- 5104170 GUARDIAN & BLAGGER - Jeu 170,00
- 5104173 HEAD OVER HEELS - Jeu 170,00
- 5104139 HEATHROW AIR T.C. - Jeu 185,00
- 5103036 HISTOIRE D'OR - Jeu 249,00
- 5102919 L'INTEGRE 2690,00
- 5104398 LEADER BOARD - Jeu 210,00
- 5104253 LECTURE EFFICACE 290,00
- 5102794 LIGHT PEN - Stylo optique + D.A.O. 880,00
- \*5104006 MODULE CERFA - Bilan 569.28
- 5114177 MULTIPLAN 498,00
- 5104688 NEWS DESK INTERNATIONAL 605,00
- 5103408 NOSTRADABUR Prév. Entreprise 490,00
- 5102638 OPTICAISSSE - Caisse enregistreuse 794.62
- 5103951 ORPHEE 295,00
- 5102916 PAIE - Traitement de la Paie 590,00
- 5102336 PASCAL/MT+ - Compil.-désassemb. 649,00
- 5104172 PAWN 285,00
- \*5103118 PAYE CRESUS - Gestion de salaires 1174.14
- 5103563 PCW GRAPH 395,00
- 5111125 PCW MOUSE + GRAPH.PACK Souris + DAO 1885,00

## ACCESSOIRES POUR PCW

- \* Uniquement pour ancienne prise Port extension
- 5250001 Ext. RAM 256 Ko + manuel montage 450,00
- 5250002 Rallonge imprimante 2 cables de 1m 190,00
- 5250003 Jeu de 3 housses super luxe 350,00
- 5250004 Pied orientable multi-directionnel 350,00
- 5250005 Stylo Optique + Programme DAO 880,00
- 5250006 SOURIS + Interface Joystick + DAO 1500,00
- 5250007 Interface Joystick MX 330 290,00
- 52ICA04 Interface Joystick MX-770 250,00
- 52ADD18 Joystick MX-880 150,00
- \*52CPS Interface Série/Paral. imprimante 690,00
- 5211101 Ruban NOIR pour imprim. 8256/8512 85,00
- 5211102 Ruban ROUGE pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211103 Ruban BLEU pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211104 Ruban VIOLET pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211105 Ruban MARRON pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211106 Ruban VERT pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211107 Ruban ORANGE pour imprim. 8256/8512 150,00
- 5211108 Casette ruban pour 9512 NOIR 60,00
- 5215007 Disquettes 3 pouces CF 235,00
- 52S2000 Disquettes 3 pouces CF 2DD 79,00
- 521KE06 SOURIS KEMPSTON compatible P.A.O. 830,00
- 52AMX7 SOURIS AMX compatible P.A.O. 695,00
- 52IRO03 DIGITALISEUR VIDEO ROMBO 1400,00
- 52SCA01 Scanner MASTERSCAN 695,00
- 52TLO04 Cordon RS-232 CPS vers Minitel 200,00
- 52TLO05 Cordon Série DB-25 PCW-Série 150,00
- 52TLO06 Cordon Série Null Modem PCW-PCW 150,00
- 52TLO7 Boitier Auto-Répondeur pour SYNEA 250,00
- 52ALO13 Ecran de protection 350,00
- 52AAB15 Pastille antistatique 80,00
- 52AOC19THING1 porte-document 30,00
- 5211109 PLANKEUR porte-disquettes 59,00
- 52AAB17 Boitier disquettes 3" 190,00
- 5224700 Papier TT 12"x240mm - 600 plis 148,00
- 5270001 Listing Zoné 12"x240 mm 2500 plis 218,22

## LIBRAIRIE

- 5310010 Multiplan pour l'Entreprise 172,00
- 5310011 Programmation du Z80 248,00
- 5310012 Applications du Z80 210,00
- 5310013 Introduction au Basic 148,00
- 5310014 Introduction au Pascal et Turbo P 248,00
- 5310015 Amstrad Locoscript 110,00
- 5310016 Amstrad CP/M Plus 148,00
- 5310017 Amstrad 8256/8512 Guide du Basic 145,00
- 5310018 Le grand livre du PCW Amstrad 179,00
- 5310019 Fichiers en BASIC 168,00
- 5310020 L'Univers du PCW 119,00

**Nouveau !!! A tout acheteur d'un AMSTRAD PCW 8512 ou 9512 CML offre un abonnement d'un an à l'ECHO DU PCW**



NOM : \_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_

ADRESSE : \_\_\_\_\_

CODE : \_\_\_\_\_ VILLE : \_\_\_\_\_

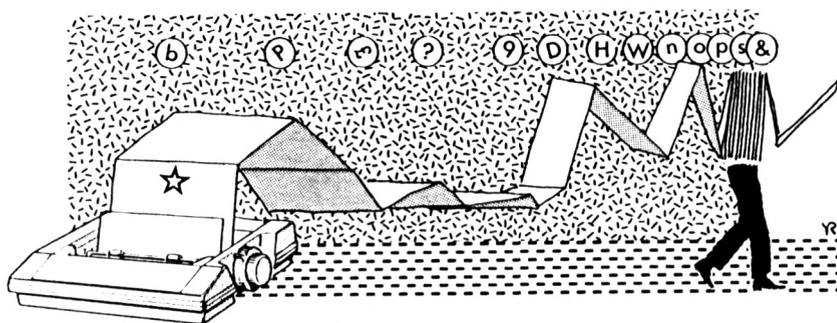
Port : 25,00 F pour règlement à la commande  
60,00 F en contre remboursement.

Signature : \_\_\_\_\_

A renvoyer à : C.M.L., 3, rue des Vignes - 77520 Luisetaines  
Donnemarie Dontilly - Tél. : (1) 60 67 37 95

Catalogue complet des produits PCW contre 3 timbres à 2,20 F

## ETIC'FACILE



# L'USINE A GAZ DE LA CORRESPONDANCE!

PAR CLAUDE ANTIN

*Faire simplement et rapidement des étiquettes auto-collantes au format 89/36, tout en se créant un véritable fichier d'étiquettes facilement accessible, est la vocation de ce programme d'une étonnante souplesse et d'une convivialité qui fera envie à plus d'un programme du commerce...*

## PRINCIPE

Après avoir saisi, sous basic, le programme qui suit cet article, il suffit d'un **RUN** pour lui donner le champ libre. Une fenêtre de **30** caractères sur **8** lignes s'affiche en inversion vidéo et doit servir de champ de saisie (voir figure 1). Le texte de l'étiquette est à saisir ligne par ligne et différentes possibilités d'édition sont disponibles :

**[CU]** effacer ligne **[CAN]** effacer tout **[F7/F8]** imprimer 1 étiquette **[EXIT]** MENU

Figure 1

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8



**[F1/F2]** insertion de caractère **[+]** **[-]** double largeur **[COPY]** écrit sur disc

**<CUT>** : efface une ligne entière.  
**<CAN>** : efface la totalité de l'étiquette  
**<F1/F2>** : insertion de caractères  
**<+>** **<->** : active ou désactive la double largeur

Il faut noter que la double largeur ne permettant pas l'impression des **30** caractères d'une ligne, le programme tronquera l'excédent à l'impression

4 mais ne les refusera pas en saisie (dans le cas où l'on veut supprimer la double largeur, par exemple).

**IMPRIMER L'ETIQUETTE EN COURS PLUSIEURS FOIS**

LISTER LE FICHIER SUR ECRAN OU IMPRIMANTE

APPELER UNE ETIQUETTE PAR SON NUMERO

EFFACER DES ETIQUETTES

INPRIMER A PARTIR DU FICHIER

FIN D'UTILISATION DU PROGRAMME

Choix avec les flèches, validation par **RETURN** ou **ENTER**

Figure 2

## GESTION DU FICHIER ETIQUETTES

Lorsqu'une étiquette semble complète, on peut en demander l'impression par **<F7/F8>**. Dans le cas où celle-ci ne convient pas, il reste possible de la modifier avant de procéder à la sauvegarde finale par **<COPY>**.

La sauvegarde ne concerne que l'étiquette visualisée à l'écran. Cette dernière vient s'ajouter au fichier déjà existant en affichant à l'écran le numéro sous lequel elle est sauvée. Ce même numéro pourra être noté

dans un agenda si le nombre d'étiquettes est important.

Toute autre fonction relative à la gestion disc s'obtient par l'emploi d'un menu annexe obtenu par une pression de **<EXIT>**. Ce menu propose alors différentes options (voir figure 2).

Impression en X exemplaires de la même étiquette. Cette fonction est particulièrement utile dans le cas où l'on veut avoir de

ETIQUETTE N° 26 -----			
1L'ECHO DU PCW	0		OCENTRE D'AFFAIRES
PARIS NORD 0		OLE BONAPARTE - BOITE 49	0
	093153 LE BLANC MESNIL CEDEX	0	
ETIQUETTE N° 27 -----			
1LOGI'STICK	0		OCENTRE D'AFFAIRES
PARIS NORD 0		OLE BONAPARTE - BOITE 49	0
	093153 LE BLANC MESNIL CEDEX	0	
ETIQUETTE N° 28 -----			
1FRANCOIS MITTERAND	0		OPALAIS DE L'ELYSE
E 0		O AUX BONS SOINS DU CONCIERGE	0
	075 PARIS	0	

Figure 3

nombreuses étiquettes d'avance pour une correspondance régulière.

**Listage du fichier sur écran ou sur imprimante**, comme l'illustre la figure 3. On entre les numéros de la première étiquette et de la dernière étiquette à visualiser ou à imprimer et **ETIC'FACIL** fait le reste (voir figure 3).

**Rappel d'une étiquette** dans la fenêtre de l'écran en la chargeant du fichier disc. Il faut faire attention au fait que l'étiquette rappelée remplace l'étiquette déjà affichée.

**Suppression d'une étiquette** du fichier disquette par l'entrée de son numéro.

**Impression du fichier à partir d'un numéro jusqu'à un autre numéro**. Si ces numéros sont identiques le programme n'imprime que l'étiquette du numéro mis deux fois.

Fin d'utilisation sous l'aspect d'un sous menu qui propose de revenir, soit au **CP/M**, soit au **basic**, soit à l'étiquette en cours.

Voilà, tout est dit. De toute façon, c'est d'une simplicité déroutante alors pourquoi s'en faire ?



**ATTENTION !**

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'Echo N° 14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

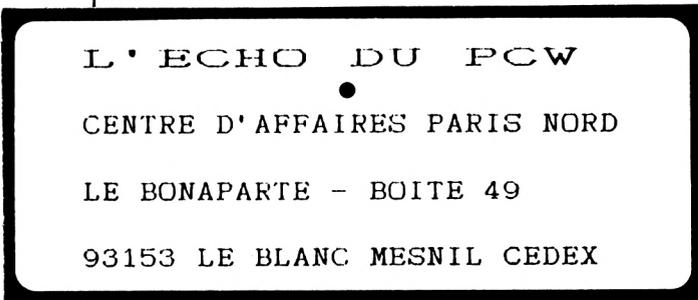
[ESC] effacer ligne [CGN] effacer tout [F7/F8] imprimer 1 étiquette [X1] MENU
1L'ECHO DU PCW
2CENTRE D'AFFAIRES PARIS NORD
3
4LE BONAPARTE - BOITE 49
5
693153 LE BLANC MESNIL CEDEX
7
8
[F7/F8] insertion de caractère [+] [-] double largeur [CO] écrit sur disc
    
```

```

2 REM * ETIC' FACILE *
3 REM * PAR *
4 REM * CLAUDE ANTIN *
5 REM * (c) L'ECHO DU PCW 88 *
6 REM *XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*
7 REM
10 ' =====
20 ' ===== ETIQUETTES MODE DIRECT =====
===
30 ' =====
40 curon$=CHR$(27)+"e";curoff$=CHR$(27)+"f";cumen$=CHR$(27)+"j";
recu$=CHR$(27)+"k";MEMORY ,1,248;WIDTH LPRINT 80' (2P)
50 c1$= CHR$(27)+"E"+CHR$(27)+"H";iv$=CHR$(27)+"p";aiv$=CHR$(27)+"q";
DEF FN loc$(co,li)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(32+li)+CHR$(32+co);PRINT c1$' (QP)
60 nli=8;nca=30;tabu=INT((90-nca)/2)' (NN)
70 GOSUB 580;PRINT c1$' (ZI)
80 GOSUB 530;DIM i$(nli),d1$(nli);f4$="0";PRINT aiv$' (AO)
90 FOR i = 1 TO nli ;i$(i)=SPACE$(nca);d1$(i)="0";PRINT FN loc$(tabu-3,2+i);i;" ";iv$;SPACE$(nca);PRINT aiv$;NEXT i;PRINT i v$' (JG)
100 liet=1;caret=1;ins=0' (5H)
110 PRINT curon$;PRINT FN loc$(tabu+li+caret,2+liet);GOSUB 760' (XV)
120 IF o$=CHR$(27) THEN 1250' (38)
130 IF o$=CHR$(13) OR caret=nca+1 THEN 350' (QJ)
    
```



Concevez, imprimez et le tour est joué. Simple, non ?



```

140 IF o$=CHR$(26) AND ins=0 THEN ins=1:PRINT FN loc$(8,nli+4)
;"INSERTION";GOTO 110' (PU)
150 IF o$=CHR$(26) AND ins=1 THEN ins=0:PRINT FN loc$(8,nli+4)
;ai;$;"insertion";iv$;GOTO 110' (SS)
160 IF o$=CHR$(16) THEN GOSUB 400' (CI)
170 GOSUB 450' (J5)
180 GOSUB 500' (J2)
190 IF o$=CHR$(31) AND liet <> 1 THEN liet=liet-1:PRINT CHR$(2
7)+A";' (XA)
200 IF o$=CHR$(30) AND liet <> nli THEN liet = liet +1:PRINT C
HR$(27)+B";' (1Y)
210 IF o$=CHR$(1) AND caret <> 1 THEN caret=caret - 1:PRINT CH
R$(27)+D";' (16)
220 IF o$=CHR$(6) AND caret <> nca THEN caret=caret + 1:PRINT
CHR$(27)+C";' (5Q)
230 IF o$=CHR$(21) THEN l$(liet)=SPACE$(nca):PRINT curoff$;PRI
NF FN loc$(tabu+2,2+liet);SPACE$(nca)' (KJ)
240 IF o$=CHR$(22) THEN d1$(liet)="1";PRINT FN loc$(tabu-1,lie
t+2);ai;$;"DL";iv$' (1Y)
250 IF o$=CHR$(28) AND d1$(liet)="1" THEN d1$(liet)="0";PRINT
FN loc$(tabu-1,liet+2);ai;$;" ";iv$' (5K)
260 IF o$=CHR$(8) THEN PRINT aiv$; GOTO 90'-(RX)
270 IF o$=CHR$(23) THEN f4$="0";GOSUB 590' (NP)
280 IF o$=CHR$(17) AND f4$="1" THEN GOSUB 590' (S3)
290 IF ASC(o$)<32 OR ASC(o$)>126 THEN 110' (MI)
300 IF ins=1 AND caret > 1 THEN 330' (DC)
310 l$(liet)=LEFT$(l$(liet),caret-1)+o$+ RIGHT$(l$(liet),nca-c
aret);PRINT o$;IF caret=nca THEN 350; ELSE caret=caret+1' (II
)
320 GOTO 110' (6W)
330 l$(liet)=LEFT$(l$(liet),caret-1)+o$+RIGHT$(l$(liet),nca+l-
caret);l$(liet)=LEFT$(l$(liet),nca)' (IM)
340 :PRINT RIGHT$(l$(liet),nca+l-caret);IF caret =nca THEN 35
0;ELSE caret=caret+1;GOTO 110' (6B)
350 liet=liet+1;caret=1; IF liet=9 THEN 360;ELSE PRINT FN loc$
(tabu + 2,liet + 2);;GOTO 110' (ZK)
360 liet=1;GOTO 110' (U2)
370 REM PRINT aiv$;PRINT;PRINT;FOR lig=1 TO nli:PRINT iv$;l$(
lig);ai;$;NEXT lig:PRINT aiv$;PRINT "etiquette terminée";PRINT
" IMPRESSION ?";GOSUB 10000
380 IF o$=CHR$(16) THEN GOSUB 400' (CM)
390 END' (AB)
400 FOR i = 1 TO nli:IF d1$(i)="1" THEN LPRINT CHR$(14);LEFT$(
l$(i),INT(nca/2));CHR$(20);ELSE LPRINT l$(i)' (J9)
410 NEXT i:LPRINT:RETURN' (8Q)
420 PRINT FN loc$(1,nli+6);ai;$;"LE MENU N'EST PAS ENCORE SERV
I ! COMBIEN D'ETIQUETTES VOULEZ-VOUS ( 0 à 500 )";:INPUT nbe
t ' (KJ)
430 IF nbet > 0 AND nbet<510 THEN FOR k=1 TO nbet;GOSUB 400;NEX
T k;ELSE 420' (75)
440 PRINT iv$;RETURN' (ZH)
450 IF o$=CHR$(127) AND caret>1 THEN 460;ELSE RETURN' (9T)
460 PRINT curoff$; PRINT FN loc$(tabu+caret,2+liet);" ";PRINT
FN loc$(tabu+caret,2+liet);' (6B)
470 l$(liet)=LEFT$(l$(liet),caret-2)+ RIGHT$(l$(liet),nca+l-c
aret)+CHR$(32);caret=caret-1' (40)
480 IF caret=nca THEN RETURN;ELSE PRINT FN loc$(tabu+1+caret,2
+liet);RIGHT$(l$(liet),nca+l-caret)' (MZ)
490 RETURN' (HP)
500 IF o$=CHR$(7) THEN 510;ELSE RETURN' (NP)
510 l$(liet)=LEFT$(l$(liet),caret-1)+RIGHT$(l$(liet),nca-caret
)+CHR$(32)' (BN)
520 PRINT curoff$;PRINT FN loc$(tabu+caret+1,liet+2);:PRINT RI
GHT$(l$(liet),nca+l-caret);RETURN' (NC)
530 PRINT iv$;" CUT ";ai;$;" effacer ligne ";iv$;" CAN ";ai;$;
" effacer tout ";iv$;" f7/f8 ";ai;$;" imprimer l étiquette ";i
v$;" EXIT ";ai;$;" MENU" (CO)

```

```

540 PRINT FN loc$(0,nli+4);iv$;" f1/f2 ";ai;$;" insertion de c
aractère ";iv$;" + ";ai;$;" ";iv$;" - ";ai;$;" double largeur
";iv$;" COPY ";ai;$;" écrit sur disc" (T3)
550 RETURN' (HM)
560 ' ===== CENTRAGE DE TITRE ++++++
+++++
570 PRINT TAB(INT((90-LEN(titre$))/2));iv$;titre$;ai;$;RETURN'
(Y7)
580 PRINT;PRINT;titre$=SPACE$(27);GOSUB 570;titre$=" E T I Q
U ' F A C I L E ";GOSUB 570;titre$=SPACE$(27);GOSUB 570;PRINT
FN LOC$(30,8)"Appuyer sur une touche...";GOSUB 760;RETURN' (3
V)
590 ' ===== ECRITURE SUR FICHER DE L'ETIQUETTE EN COURS
=====
600 PRINT cumen$;PRINT curoff$;ai;$;PRINT CHR$(27)+X"+CHR$(32
+14)+CHR$(32+0)+CHR$(32+16)+CHR$(32+89);PRINT cl$' (Y9)
610 GOSUB 730;buf$="";FOR f=1 TO 8;buf$=buf$+d1$(f)+l$(f);NEXT
f' (RH)
620 IF f4$="1" THEN ne=numet - 1' (99)
630 IF f4$="0" THEN GOSUB 750' (4Y)
640 PRINT;PRINT;PRINT" ECRITURE DE L'ETIQUETTE N";iv$;ne+1;
ai;$' (6Q)
650 LSET etif$=buf$;PUT 1,ne+1;IF f4$="0" THEN LSET etif$=STR$
(ne+1);PUT 1,1;CLOSE 1;GOTO 670' (4Z)
660 CLOSE 1;f4$="0" (R0)
670 PRINT cl$; CHR$(27)+y";recu$;iv$;curen$;RETURN' (EF)
680 ' ===== SELECTION DUNE PARTIE DE FICHER ++++++
+++++
690 PRINT;PRINT;PRINT" à partir de : ";:INPUT com$' (CD)
700 PRINT;PRINT" jusqu'à ";:INPUT fin$' (V4)
710 GOSUB 730;GOSUB 750;IF com$>ne OR fin$>ne THEN PRINT" V
OS DONNEES SONT FAUSSES CAR LE FICHER CONTIENT ";ne;" ETIQUET
TES";CLOSE 1; GOTO 690;ELSE CLOSE 1;RETURN' (OV)
720 ' ===== OUVERTURE FICHER ++++++
+++++
730 OPEN "r",1,"fich.eti",248:FIELD 1,248 AS etif$;RETURN' (IE
)
740 ' ===== LECTURE NOMBRE DENREGISTREMENTS ++++++
+++++
750 GET 1,1;ne=VAL(etif$);RETURN' (IM)
760 o$=INKEY$;IF o$="" THEN 760; ELSE RETURN' (X9)
770 ' ===== IMPRESSION REPETITIVE ++++++
+++++
780 PRINT FN loc$(5,6);ai;$;" COMBIEN D'ETIQUETTES VOULEZ-VOUS
( 0 à 500 )";:INPUT nbet ' (WH)
790 IF nbet > 0 AND nbet<510 THEN FOR k=1 TO nbet;GOSUB 400;NEX
T k;ELSE 420' (7E)
800 PRINT iv$;GOTO 1420' (OI)
810 ' ===== LISTAGES FICHER =====
=====
820 titre$=" L I S T A G E ";PRINT;GOSUB 570;GOSUB 690' (86)
830 PRINT;PRINT" Sur Ecran 'E' Sur
Imprimante 'I' ?" (PI)
840 GOSUB 760;o$=UPPER$(o$);IF o$<>"E" AND o$<>"I" THEN 840' (
6E)
850 GOSUB 730;IF o$="I" THEN FOR a=com$ TO fin$;GET 1,a;ELSE 8
70' (P6)
860 LPRINT "ETIQUETTE N ";a;"-----
-";etif$;NEXT a;CLOSE 1;GOTO 1420' (O2)
870 FOR a=com$ TO fin$;GET 1,a;PRINT "ETIQUETTE N ";a;"-----
-----";etif$' (Z6)
880 cl=cl+1;IF cl=3 THEN cl=0;titre$=" continuer ESPACE sort
ir EXIT ";GOSUB 570;GOSUB 760;IF o$=CHR$(32) THEN PRINT CHR$(2
7)+A";SPACE$(75);GOTO 900' (OE)
890 IF o$=CHR$(27) THEN 910' (2C)
900 :NEXT a ' (6J)
910 CLOSE 1;PRINT;titre$=" fin du listage ";GOSUB 570;GOSUB 76

```

```

0:GOTO 1420' (BP)
920 FOR a=com% TO fin%:GET 1,a:PRINT "ETIQUETTE N° ";a;"/"/";
etif%:NEXT a :CLOSE 1:GOTO 1420' (37)
930 ' ===== CHARGEMENT ETIQUETTE =====
+++++++
940 PRINT:PRINT:PRINT" Donnez le numéro de l'étiquette à char
ger: ";:INPUT numet' (X0)
950 GOSUB 730:GOSUB 750:IF numet >1 AND numet <= ne THEN GET 1
,numet:CLOSE 1:GOTO 970' (S0)
960 CLOSE 1:PRINT :PRINT" Valeur non acceptée; seulement de 2
à ";ne:GOTO 940' (IQ)
970 buf$=etif%:FOR f=0 TO 7:1$(f+1)=MID$(buf$,f*31+2,30):d1$(f
+1)=MID$(buf$,f*31+1,1):NEXT f' (X0)
980 PRINT c1$:PRINT:PRINT:titre$=" f3/f4 pour corriger
dans le fichier ";GOSUB 570:GOSUB 760: PRINT CHR$(27)+"y";recu
$:FOR i =1 TO 8:PRINT FN loc$(tabu-3,2+i);i;" ";iv$:1$(i);aiv
$' (6S)
990 IF d1$(i)="1" THEN PRINT FN loc$(tabu-1,i+2);"DL'" (7Z)
1000 NEXT i:PRINT iv$:f4$="1":GOTO 110' (NM)
1010 ' ===== EFFACEMENTS DANS LE FICHIER =====
+++++++
1020 titre$=" E F F A C E M E N T S ";:PRINT:GOSUB 570:GOSUB 69
0' (H3)
1030 PRINT:PRINT:PRINT" Confirmation effacement des étiquett
es n";com%," à ";fin%," Oui/Non'" (I6)
1040 IF fin%= 1 THEN PRINT:PRINT:PRINT iv$;" Le premier enregi
strement contient le nombre d'étiquettes; ne pas effacer ! ";a
iv$:GOSUB 760:GOTO 1420' (VZ)
1050 IF com%=1 THEN com%=2: PRINT:PRINT" L'effacement ne peut
commencer qu'à partir du numéro 2 '" (FB)
1060 GOSUB 760:IF UPPER$(o$) <>"0" THEN 1420' (T0)
1070 GOSUB 730:FOR a=com% TO fin%:LSET etif%=SPACE$(248):PUT 1
,a:NEXT a:CLOSE 1:GOTO 1420' (0A)
1080 ' ===== IMPRESSION A PARTIR DU FICHIER =====
+++++++
1090 titre$=" IMPRESSIONS A PARTIR DU FICHIER ";:PRINT:GOSUB 57
0:GOSUB 690' (FZ)
1100 PRINT:PRINT:PRINT" Confirmation impression des étiquett
es n";com%," à ";fin%," Oui/Non'" (JR)
1110 GOSUB 760:IF UPPER$(o$) <>"0" THEN 1420' (SW)
1120 IF com%=1 THEN PRINT:PRINT" RAPPEL: la première étiquett
e contient le nombre d'enregistrements'" (WC)
1130 GOSUB 730:FOR a=com% TO fin%:GET 1,a:buf$=etif$' (AR)
1140 :FOR f=0 TO 7:1$(f+1)=MID$(buf$,f*31+2,30):d1$(f+1)=MID$(
buf$,f*31+1,1):NEXT f' (60)
1150 GOSUB 400:NEXT a:CLOSE 1' (9Y)
1160 PRINT c1$: CHR$(27)+"y";recu$:curon$:GOTO 90' (6U)
1170 ' ===== SORTIES ET RETOURS =====
+++++++
1180 PRINT:PRINT:PRINT" - retour à l'étiquette en cours-----
- R'" (0X)
1190 PRINT:PRINT" - arreter en restant sous basic----- B"
' (02)
1200 PRINT:PRINT" - arreter en revenant à CPM----- S"
' (K6)
1210 GOSUB 760:o$=UPPER$(o$):IF o$="R" THEN 1420' (10)
1220 IF o$="S" THEN PRINT CHR$(27)+"y";PRINT curon$:PRINT c1$
:PRINT aiv$:SYSTEM' (0W)
1230 ' ===== MENU =====
+++++++
1240 '=====
1250 PRINT cumem$:PRINT curoff$:aiv$:PRINT CHR$(27)+"X"+CHR$(3
2+14)+CHR$(32+0)+CHR$(32+16)+CHR$(32+89)' (I1)
1260 PRINT iv$:GOSUB 1340:PRINT aiv$:GOSUB 1350:GOSUB 1360:GOS
UB 1370:GOSUB 1380:GOSUB 1390:PRINT:titre$=" Choix avec Iès fl
èches, validation par RETURN ou ENTER ":GOSUB 570' (3B)
1270 m=1' (AT)
1280 GOSUB 760:IF o$=CHR$(31) AND m=1 THEN 1280' (WF)
1290 IF o$=CHR$(30) AND m=6 THEN 1280' (FX)
1300 IF o$=CHR$(13) THEN PRINT c1$:ON m GOTO 780,820,940,1020,
1090,1170' (VH)
1310 IF o$=CHR$(30) THEN GOSUB 1400:m=m+1:PRINT iv$:GOSUB 1400
:PRINT aiv$:GOTO 1280' (0S)
1320 IF o$=CHR$(31) THEN GOSUB 1400:m=m-1:PRINT iv$:GOSUB 1400
:PRINT aiv$:GOTO 1280' (0W)
1330 GOTO 1280' (JV)
1340 PRINT FN loc$(25,2);" IMPRIMER L'ETIQUETTE EN COURS PLUSI
EURS FOIS ";:RETURN' (T4)
1350 PRINT FN loc$(25,4);" LISTER LE FICHIER SUR ECRAN DU IMPR
IMANTE ";:RETURN' (JS)
1360 PRINT FN loc$(25,6);" APPELER UNE ETIQUETTE PAR SON NUMER
0 ";:RETURN' (CK)
1370 PRINT FN loc$(25,8);" EFFACER DES ETIQUETTES
";:RETURN' (NS)
1380 PRINT FN loc$(25,10);" IMPRIMER A PARTIR DU FICHIER
";:RETURN' (XK)
1390 PRINT FN loc$(25,12);" FIN D'UTILISATION DU PROGRAMME
";:RETURN' (3K)
1400 ON m GOSUB 1340,1350,1360,1370,1380,1390:RETURN' (56)
1410 ' ===== RETOUR A L'ETIQUETTE =====
+++++++
1420 PRINT c1$: CHR$(27)+"y";recu$:iv$:curon$:GOTO 110' (F0)
1430 GOSUB 760:PRINT ASC(o$):GOTO 1430' (0I)
1440 PRINT CHR$(27)+"y";PRINT curon$:PRINT c1$:PRINT aiv$' (0
6)

```

c'est logique !

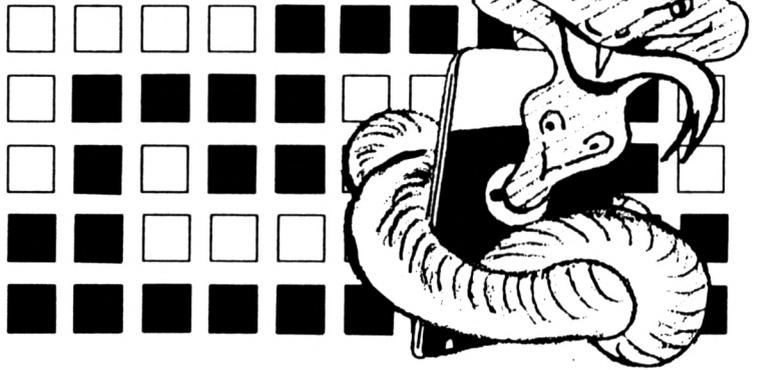


c'est LOGI'STICK !

# SNAKY

LE SERPENT FOU  
ECLATE  
LES ECRANS

PAR PIERRE PAND



**A**près de longs mois de travail acharné dans ma retraite secrète des Carpates orientales, j'ai l'immense plaisir de vous présenter en avant première celui qui va désormais hanter vos jours et vos nuits de convulsions névrotiques d'amplitude 12 sur l'échelle de PROBST, j'ai nommé **SNAKY** l'infâme serpent à sornettes extensibles.

## PRINCIPE

Comme vous l'avez fort bien compris, ce jeu idiot met en scène un serpent dont la première des caractéristiques consiste en un goût prononcé pour l'élongation caudale.

Bien entendu, plus il s'allonge et plus vous marquez, mais aussi plus vous risquez de le faire rencontrer par lui-même et, sachant qu'un serpent qui fait un noeud avec sa queue finit toujours par en succomber, vous déduisez que le je ne l'autorise pas.

Par conséquent, **SNAKY** ne peut en aucun cas se couper, ni toucher les bords de l'écran. Pour pimenter l'ensemble, j'ai ajouté deux particularités qui méritent une explication. La première concerne une floppée de dièses qui envahissent le terrain et sur lesquels **SNAKY** ne doit en aucun cas passer au risque d'une électrocution immédiate et sans appel. La seconde est plus sympathique puisqu'elle concerne le bonus qui consiste en nombres aléatoires compris entre 2 et 9 sur lesquels **SNAKY** a tout intérêt à passer pour augmenter son score du montant de leur valeur.

## WALLONS ENFANTS

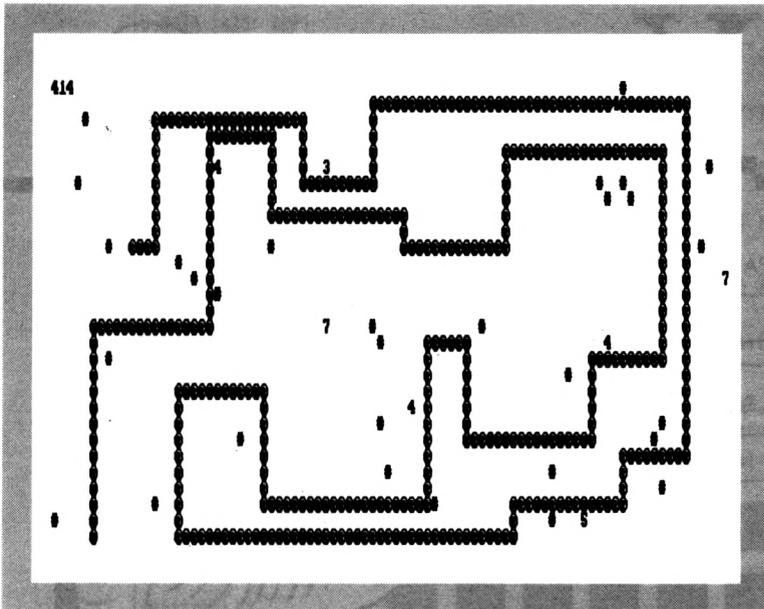
DE LA PATRIE (HYMNE BELGE !)...

Après avoir comblé la mémoire des quelques lignes de basic qui suivent ce brillant exposé, je vous recommande de sauvegarder **SNAKY** par **SAVE "SNAKY1" <RETURN>**.

Le 1 mis dans le titre sert à distinguer cette version des versions suivantes qui ne manqueront pas d'arriver prochainement si je tiens compte de l'ardeur reproductrice de notre gentil boïdé.

Si vous êtes doué pour la dactylo, l'indispensable **RUN** doit vous proposer de presser une touche pour souffrir. Vous le faites sans hésiter après avoir pris soin de changer les piles de votre pace-maker et vous démarrez, tout de go, sur l'envolée serpentinesque (ce mot est en cours de dépôt, ne le cherchez pas dans votre dictionnaire et envoyez moi 10 F pour chaque utilisation...).

**SNAKY** se dirige à l'aide des quatre touches de curseur qui se prennent pour une boussole. Le score est affiché en permanence en haut de l'écran et le fait de le dévorer n'apporte que des ennuis !



Devenir fou avec SNAKY c'est très facile, pas cher et ça ne peut rien rapporter...

Notez que le programme gère sans faiblir le record établi et en assure la pérennité en le sauvant sur disquette avec le titre évocateur de **RECORD**.

Vous savez tout maintenant pour pouvoir vous étripier en famille en compagnie de **SNAKY** qui saura vous le rendre avec ferveur. Comme vous avez été très sage jusqu'ici, je vous livre, pieds et poings liés, les variables qui font de ce programme un chef d'oeuvre (je n'ai pas dit un cool oeuvre !) et vous salue bien boa...

#### VARIABLES UTILISEES PAR SNAKY

- X1 et Y1** : Gestion de la position de SNAKY
- X2 et Y2** : Gestion des bonus aléatoires
- X3 et Y3** : Gestion des dièses
- X et Y** : Gestion de l'incrément lié à la direction
- SCORE** : Comptabilité du score
- RECORD** : Comptabilité du record
- ZUT** : Comptabilité des jurons (en option)
- A\$ et A** : Gestion du clavier
- V** : Valeur du bonus
- C** : Contrôle de la boucle
- A(89,30)** : Historique du terrain avec :  
0 pour les cases encore vierges  
1 pour les cases ayant été visitées par SNAKY  
2 à 9 pour les cases contenant un bonus

**ATTENTION !** Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2). Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'Echo N°14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

1 REM *****
2 REM *                               *
3 REM *   S N A K Y - V I           *
4 REM *                               *
5 REM *   LE SERPENT FOU !!!       *
6 REM *                               *
7 REM *   (c) LOGI'STICK 88       *
8 REM *                               *
9 REM *****
10 '
20 ' *** CONTROLE DU RECORD SUR DISC
30 '
40 IF LEFT$(FIND$("RECORD"),7)<>"RECORD" THEN OPEN "0",1,"A
:RECORD":A=350:PRINT #1,A:CLOSE' (6A)
50 '
60 ' *** INITIALISATION DES VARIABLES
70 '
80 WIDTH 255:CLEAR:PRINT CHR$(27)"E"CHR$(27)"H"CHR$(27)"f":X1
=10:Y1=10:X=1:DIM A(90,30):PRINT "PRESSES UNE TOUCHE POUR SOU
FFRIR..." (Z1)
90 A$=INKEY$:K=K+1:IF A$="" THEN 90 ELSE RANDOMIZE(K):PRINT C
HR$(27)"E" (40)
100 DEF FNLOC$(X,Y)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(32+Y)+CHR$(32+X)' (B3)
110 '
120 ' *** C'EST PARTI MON SNAKY !
130 '
140 FOR I=1 TO 30:X3=INT(RND(1)*89):Y3=INT(RND(6)*30):PRINT F
NLOC$(X3,Y3)"#":A(X3,Y3)=1:NEXT' (59)
150 FOR C=1 TO 30:A$=INKEY$:IF A$="" THEN 200 ELSE A=ASC(A$)'
(F5)
160 IF A=1 THEN X=-1:Y=0:GOTO 200' (D0)
170 IF A=6 THEN X=1:Y=0:GOTO 200' (CL)
180 IF A=31 THEN Y=-1:X=0:GOTO 200' (F5)
190 IF A=30 THEN Y=1:X=0:GOTO 200' (D0)
200 X1=X1+X:Y1=Y1+Y:IF X1>89 OR X1<0 OR Y1<0 OR Y1>29 OR A(A
B
S(X1),ABS(Y1))=1 THEN FOR K=1 TO 10:PRINT FNLOC$(0,0)CHR$(7):
NEXT:OPEN "I",1,"A:RECORD":INPUT #1,RECORD:CLOSE:PRINT CHR$(
27)"E"FN LOC$(32,10)"PERDU !!! AVEC UN SCORE DE":SCORE:GOTO 2
40' (WE)
210 IF -A(X1,Y1)>1 THEN PRINT CHR$(7) ELSE A(X1,Y1)=1' (6N)
220 V=INT(RND(5)*8+2):SCORE=SCORE+A(X1,Y1):PRINT FNLOC$(0,0)U
SING "###":SCORE;' (ND)
230 PRINT FNLOC$(X1,Y1)CHR$(190):NEXT C:X2=INT(RND(2)*89):Y2
=INT(RND(3)*30):PRINT FNLOC$(X2,Y2):USING "#":V;A(X2,Y2)=V:G
OTO 150' (YH)
240 '
250 ' *** CONTROLE DU RECORD
260 '
270 IF SCORE>RECORD THEN RECORD=SCORE:OPEN "0",1,"A:RECORD":
PRINT #1,RECORD:CLOSE' (ZP)
280 PRINT CHR$(27)"e"FN LOC$(32,12)"AVEC UN RECORD DE:"RECORD
:FN LOC$(30,15)"TU VEUX VRAIMENT REJOUER (O)ui ou (N)on ?":'
(BN)
290 '
300 ' *** ALORS ON S'EN REFAIT UNE PETITE?
310 '
320 K$=UPPER$(INKEY$):IF K$="" THEN 290 ELSE IF K$="0" THEN 5
0 ELSE IF K$="N" THEN PRINT CHR$(27)"E"CHR$(27)"H":ADIEU...'
:END ELSE 290' (MF)

```



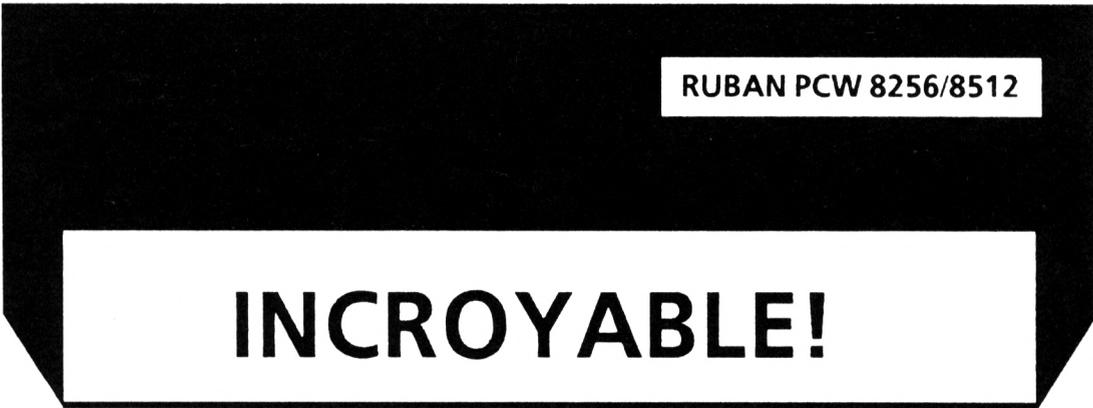


**OFFRE EXCEPTIONNELLE  
RUBANS POUR IMPRIMANTE  
★ QUALITE SUPERIEURE ★**

Cette offre  
spéciale  
est valable du  
01/02/88  
au 31/03/88



Après des mois de recherche, le CLUB de l'ECHO DU PCW est enfin en mesure de vous présenter des rubans imprimante de qualité exceptionnelle, d'une longévité et d'un noir intense comme vous ne les avez jamais vus !



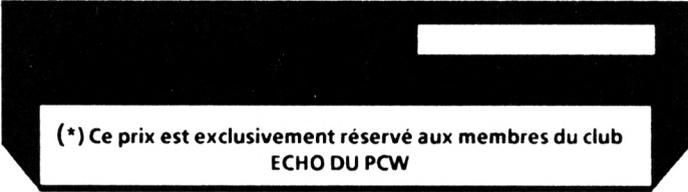
RUBAN PCW 8256/8512

**INCROYABLE!**

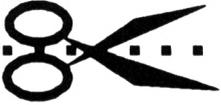
**Par 3 Pièces: 65f l'unité**

**MEMBRES DU CLUB ECHO: 60 \* f l'UNITE!**

Délai de livraison maximum: 10 jours



(\* Ce prix est exclusivement réservé aux membres du club  
ECHO DU PCW



★ BON DE COMMANDE CLUB ECHO DU PCW ★  
(France exclusivement)

NOM: \_\_\_\_\_ PRENOM: \_\_\_\_\_  
ADRESSE: \_\_\_\_\_

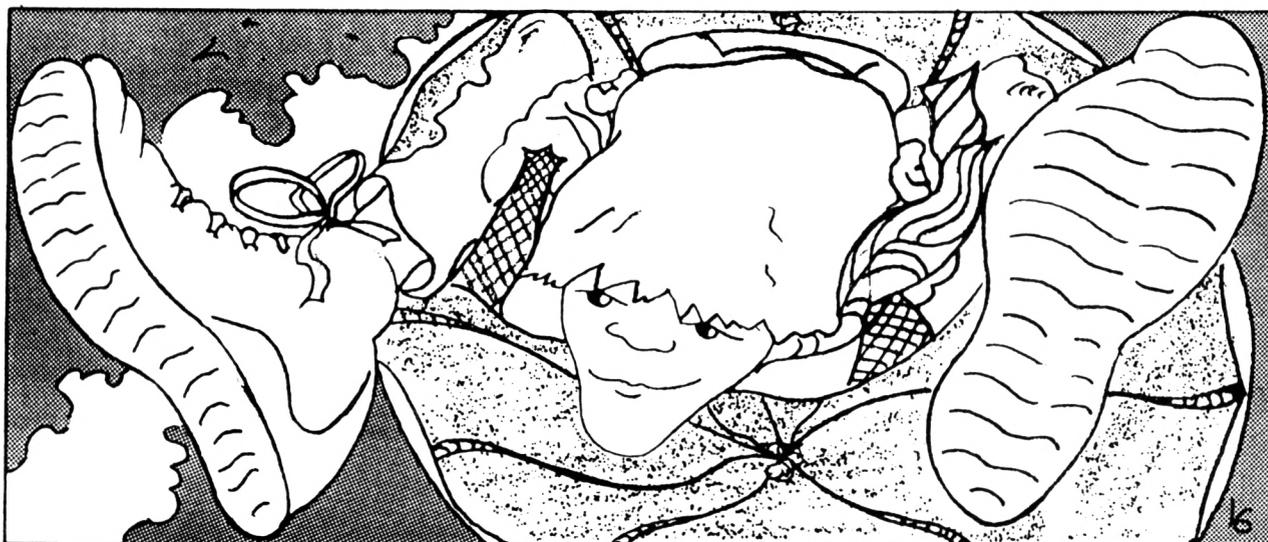
Je commande par la présente: .....X 3 Rubans à 195 F les 3 soit .....X 195 F = .....  
.....X 3 Rubans à 180 F les 3 soit .....X 180 F = .....(\*)

*j'ajoute 15 F pour les frais de port et d'emballage*

(\*) PRIX SPECIAL POUR LES MEMBRES DU CLUB ECHO DU PCW (Indiquez votre numéro:.....)

Ci-joint mon règlement par  MANDAT  CHEQUE  CCP Signature obligatoire:

Adressez votre règlement à l'ordre de LOGI'STICK éditions  
Centre d'Affaires Paris Nord - "Le Bonaparte" - Boîte 49 - 93153 Le Blanc Mesnil cédex



Sauter n'est pas dur mais tomber juste n'est pas si évident...

# PARACHUTE

## LE JEU DE LA PESANTEUR...

PAR OLIVIER RIMMEL

**100%** *basic*, le jeu du parachute est un grand classique du genre. Lancé d'un Boeing en plein vol, il s'agit de viser juste et d'ouvrir le parachute au bon moment pour se poser exactement là où il le faut. Pas si facile...

Après avoir méthodiquement saisi et vérifié le programme, lancez-le par **RUN** <RETURN> pour que s'affiche le mode d'emploi. A la pression d'une touche le jeu démarre en faisant circuler un avion dans le ciel cathodique...

De celui-ci s'échappe le parachutiste quand la barre espace est pressée. Tombant à pic, il n'ouvrira son parachute qu'à la seconde pression sur la barre d'espacement. C'est à ce stade que les calculs se font car le parachute provoque une dérive dont il faut tenir compte pour tomber au bon endroit.



Figure 1

En résumé c'est un jeu simple mais distrayant qui demandera un peu d'entraînement...



**ATTENTION !**

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'Echo N° 14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

10 OPTION RUN' (MN)
20 esc$=CHR$(27);home$=esc$+"H";cls$=esc$+"E" (Z7)
30 DEF FN window$(oz,ls,h,b)=esc$+"X"+CHR$(32+oz)+CHR$(32+ls)
+CHR$(31+h)+CHR$(31+b)' (N4)
40 DEF FN locate$(x,y)=esc$+"Y"+CHR$(32+x)+CHR$(32+y)' (A0)
50 DEF FN centre$(x$,l)=FN locate$(1,(90-LEN(x$))/2)+x$' (DF)
60 clrall$=esc$+"@"+CHR$(0)+cls$+home$' (O5)
70 mode90$=esc$+"y"+home$;mode80$=esc$+"x"+home$' (63)
80 invers,on$=esc$+"p";invers,off$=esc$+"q" (1V)
90 curseur,gau$=esc$+"D" (4G)
100 curseur,on$=esc$+"e";curseur,off$=esc$+"f" (6Y)
110 ecran,off$=clrall$+esc$+CHR$(98)' (NF)
120 ecran,on$=clrall$+esc$+CHR$(98)+CHR$(98)' (Z6)
130 soulign,on$=esc$+"r" (41)
140 soulign,off$=esc$+"u" (5V)
150 PRINT clrall$' (SH)
160 FOR i=0 TO 1;a=a+PEEK(645031+i);NEXT' (PU)
170 PRINT curseur,off$;GOSUB 930;RANDOMIZE a;s=0' (CV)
180 GOSUB 710' (J5)
190 qq=1' (BU)
200 h=h-1' (CD)
210 IF h=0 THEN PRINT FN locate$(1,1);n$;hh=37;h=37' (7C)
220 '
230 PRINT FN locate$(1,H);' (4Z)
240 PRINT h$' (17)
250 d$=INKEY$' (KG)
260 IF d$="" THEN 310' (R7)
270 IF pv>18 THEN 310' (U0)
280 IF sp=1 THEN op=1;GOTO 300' (A4)
290 sp=1' (BW)
300 IF op=0 THEN pv=1;ph=h+2,5' (AG)
310 IF sp=0 THEN 560' (SD)
320 IF OP=0 THEN pv=pv+1' (1G)
330 IF OP=1 THEN pv=pv+0,5;ph=ph-0,5' (LB)
340 IF PV>24 OR PH<1 THEN 580' (5U)
350 IF OP=1 THEN 450' (SC)
360 PRINT FN locate$(v,hD);' (8B)
370 PRINT " " (H7)
380 v=pv' (D0)
390 ho=ph' (EG)
400 '
410 PRINT FN locate$(v,ho);' (87)
420 PRINT c$' (I2)
430 '
440 GOTO 200' (6Z)
450 '
460 PRINT FN locate$(v,ho);' (8C)
470 PRINT " " (H8)
480 PRINT FN locate$(v+1,ho);' (AY)
490 PRINT " " (HA)
500 v=pv' (CU)
510 ho=ph' (EA)
520 PRINT FN locate$(v,ho);' (89)
530 PRINT p$' (IH)

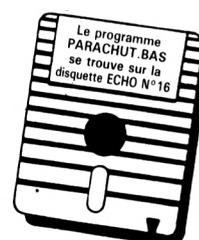
```

```

540 PRINT FN locate$(v+1,ho);' (AV)
550 PRINT q$' (IK)
560 '
570 GOTO 200' (H3)
580 IF INT(HO+1,5)=PA OR INT(HO+1)=PA-1 OR INT(HO+2)=PA+1 THE
N 590 ELSE 630' (6A)
590 '
600 s=s+1' (D1)
610 GOSUB 710' (J3)
620 GOTO 200' (6Z)
630 FOR k=24 TO 25;PRINT FN locate$(k,0)+STRING$(40," ");NEXT;
PRINT FN locate$(26,ho+1)+soulign,on$+CHR$(167)+soulign,off$+F
N locate$(10,60)+"Score :";s' (VV)
640 PRINT FN locate$(12,60)+"Record :";IF s>r THEN r=s;PRINT
r ELSE PRINT r' (FI)
650 PRINT FN locate$(15,60)+"Une autre ?";' (TF)
660 d$=INKEY$' (KL)

670 IF d$="" THEN 660' (RK)
680 IF d$="0" OR d$="o" THEN s=0;GOTO 180' (MH)
690 PRINT clrall$;curseur,on$' (6D)
700 END' (A6)
710 '
720 PRINT clrall$' (SK)
730 n$=" " (B1)
740 m$=" " (B1)
750 h$=CHR$(154)+CHR$(130)+CHR$(137)+" " (JL)
760 z=0' (9W)
770 c$=CHR$(32)+CHR$(188)' (07)
780 p$=CHR$(150)+CHR$(154)+CHR$(156)' (60)
790 q$=CHR$(32)+CHR$(188)' (0N)
800 a$=CHR$(135)+CHR$(154)+CHR$(141)' (FZ)
810 h=37' (AW)
820 pa=INT(RND(1)*31)+1' (Z8)
830 PRINT FN locate$(26,0)+soulign,on$+STRING$(40,"")+FN locat
e$(26,PA-1);' (BX)
840 '
850 PRINT a$+soulign,off$' (6W)
860 sp=0' (BY)
870 op=0' (BV)
880 ph=0' (BP)
890 pv=0' (C4)
900 cc=2' (B2)
910 v=1' (9Q)
920 RETURN' (HN)
930 PRINT clrall$' (SN)
940 PRINT "Essayez, en sautant d'un avion en vol, d'atteindre
la cible au sol," (ND)
950 PRINT "1 - SPACE, vous sautez de l'avion," (34)
960 PRINT "2 - à nouveau SPACE, vous déployez votre parachut
e est etes poussé à 45° par le vent," (J0)
970 PRINT' (FH)
980 PRINT "Suivez ces instructions pour réussir le saut," (T
Z)
990 PRINT' (FJ)
1000 PRINT "Tapez une touche" (C6)
1010 a$="";WHILE a$="";a$=INKEY$;WEND' (M1)
1020 RETURN' (IR)

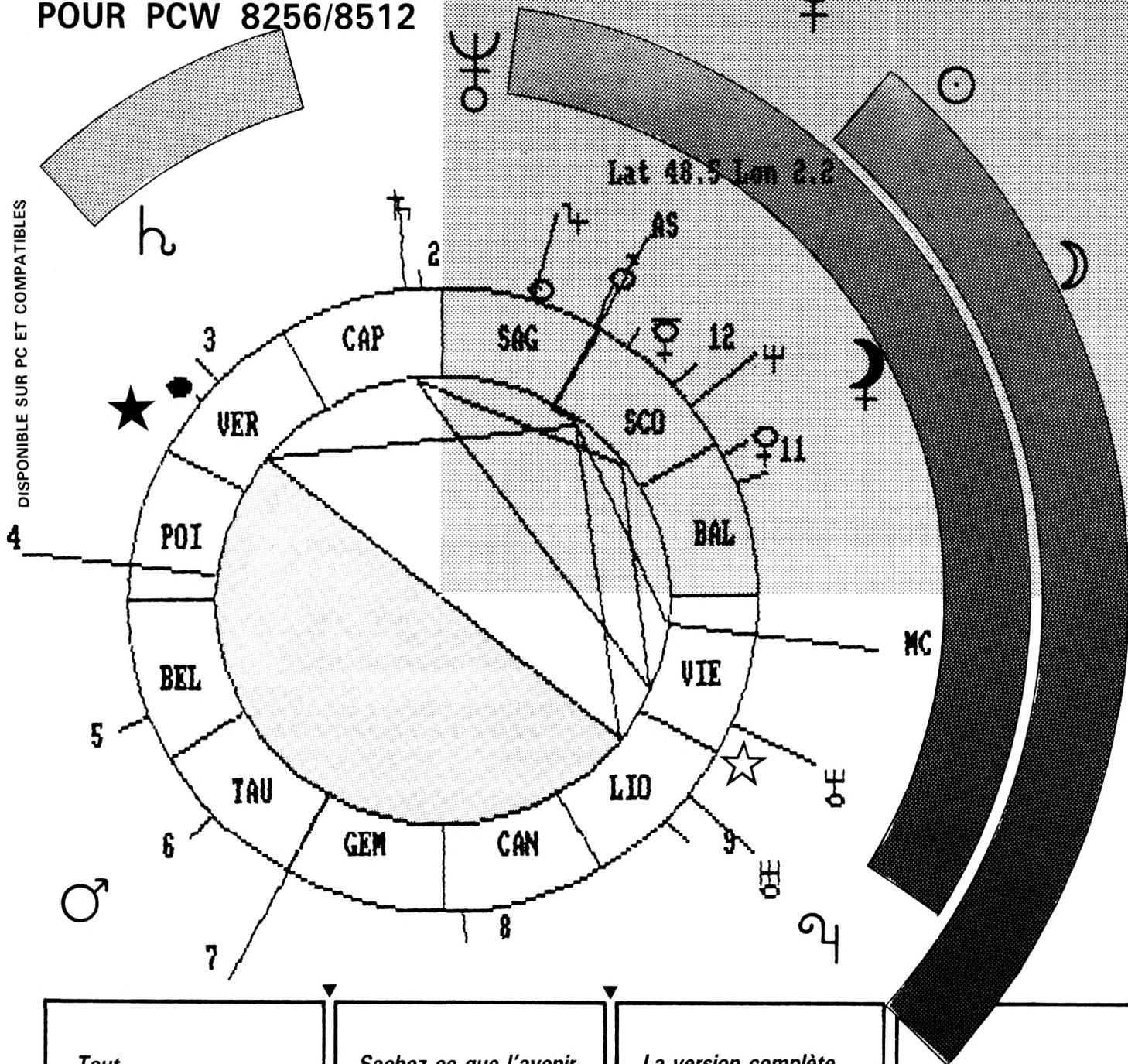
```



# ASTRO

POUR PCW 8256/8512

DISPONIBLE SUR PC ET COMPATIBLES



CHEZ VOTRE REVENDEUR AGREE DDI (1) 48.67.28.44 +

**Tout sur votre personnalité...**

## ASTRO 1

- Carte thème de naissance
- Carte du ciel de naissance avec maisons, signes, planètes et aspects majeurs
- Interprétation du thème de naissance
- Personnalité profonde et ambition
- Fichier de plusieurs centaines de personnes...



**Sachez ce que l'avenir vous réserve...**

## ASTRO 2

Comme ASTRO 1 avec en plus :

- Calcul et édition des révolutions solaires année par année
- Carte du ciel de chaque Révolution solaire
- Interprétation du potentiel de l'année : Amour, argent, travail, santé, etc...



**La version complète des initiés...**

## ASTRO 3

Version incluant ASTRO 2 + ASTRO COUPLE avec en plus :

- Révolutions lunaires
- Directions Primaires (avec pôles des planètes)
- Directions Progressées et Symboliques
- Calcul du Maître de Nativité selon la méthode de Volguine.



**Découvrez votre entourage...**

## ASTRO COUPLE

- Carte du ciel composite
- Aspects planétaires
- Comparaison des thèmes
- Interprétation des relations du couple (plusieurs pages)



# THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.



**GESCALC**  
INVESTISSEMENT  
PATRIMOINE  
BUSINESS  
PERT  
DEMO : AZERTY



**GESTION DE STOCK**  
ATHEMYS  
SUPER GRAPHE  
EVALUATION  
T.A.O.  
DEMO : TASWORD



**POKER FOLIES**  
AGENDA  
MUSIC MACHINE  
MATHELEM  
LOTO  
OTHELLO  
DEMO : AZERTY



**ETIQUETTES DBASE**  
MULTIPLA.KEY  
STANDARD KEY  
DBASE.KEY  
PROG1.CMD, PROG.CMD  
MENU.CMD  
DEMO : AZERTY



**AUTO-PROGRAMMATION**  
GAG ET SETKEYS  
PRINTER MAKER  
MONITEUR DE DISC  
MATRIX  
LOCASC2  
TABLEAUX ASCII  
DEMO : GRAPHIC  
MAGIC



**GSX.BAS**  
GSXDAO  
T.A.O.  
LES PLUS D'EXBASIC  
SUPER GRAPHE  
DEMO : GRAPHIC  
MAGIC

Disponible chez votre revendeur habituel, vous pouvez aussi vous les procurer par correspondance à LOGI'STICK CAPN Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL Cédex

Mme. Mlle. M. - Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Pays : \_\_\_\_\_

Commande par la présente les références suivantes : \_\_\_\_\_

au prix unitaire de 100\*F TTC ou de 500\*F pour les six références

réglé par  CHEQUE  MANDAT  CCP  
 VISA Carte n° \_\_\_\_\_

Signature : \_\_\_\_\_

Date d'expiration : \_\_\_\_\_

ATTENTION ce bon de commande tient lieu de facture. Conservez-en un en double pour votre comptabilité.

(\*) : FRANCE FRANCO DE PORT ET D'EMBALLAGE  
ETRANGER OU DOM-TOM AJOUTER 7 F PAR DISQUETTE

TVA 18,6% incluse de 15,68 FF dans le prix TTC par disquette

## VOTEZ POUR LUI !

Notez chacun des articles que vous avez lu et retournez ce questionnaire à L'ECHO. Chaque mois, l'auteur dont l'article a obtenu la meilleure moyenne se verra attribuer une prime de 1000 F et le lecteur tiré au sort recevra un magnifique cadeau-surprise.

ARTICLE	PAGE	PAS LU	TRES MAUVAIS	MAUVAIS	MOYEN	BON	TRES BON	NOTES
CP/M	6	<input type="checkbox"/>	.... /20					
CLAVIER MAKER	12	<input type="checkbox"/>	.... /20					
ETIC'FACILE	17	<input type="checkbox"/>	.... /20					
SNAKY	21	<input type="checkbox"/>	.... /20					
PARACHUTE	24	<input type="checkbox"/>	.... /20					
CARTE BLANCHE	32	<input type="checkbox"/>	.... /20					
L'EVASION TELEMATIQUE	39	<input type="checkbox"/>	.... /20					
TROUVE.BAS	43	<input type="checkbox"/>	.... /20					
A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (2)	47	<input type="checkbox"/>	.... /20					

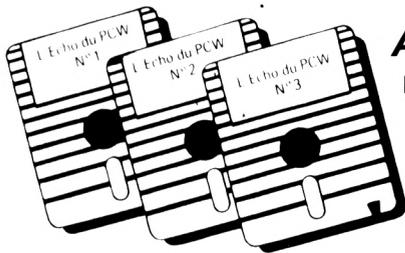
**NOTEZ BIEN  
NOTEZ MAL  
MAIS  
VOTEZ**

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_ Profession : \_\_\_\_\_





## ARRETER LE TAPAGE NOCTURNE

Reposez-vous, offrez à votre PCW les disquettes de l'Echo du PCW. Saisis avec amour et testés avec passion, les programmes qui les composent sont ceux du numéro correspondant... Alors contre l'usure prématurée du clavier... une seule solution : Commandez-les !

## ATTENTION DESORDRE...

Le numéro d'Avril est introuvable ? Celui de Juin froissé ? Comment pouvez-vous supporter cela ? Vous ne pouvez plus, alors d'Echo vous le dit... C'est la reliure qu'il vous faut ! Prévue pour classer une année complète soit onze numéros, elle garantit la longévité de votre collection et vous fera gagner un précieux temps en recherche et en classement...



## LE CHAINON MANQUANT...

L'Echo du PCW est le mensuel des PCWistes et depuis son premier numéro de nombreux sujets essentiels ont été abordés. L'information qui vous manque est probablement dans l'un d'entre eux. Alors ne cherchez plus vainement et complétez, sans attendre votre collection avec les sommaires des anciens numéros (N° 1, 2, 3 et 6 sont au bord de l'épuisement...)



**BON  
DE  
COMMANDE**

Melle/Mme/M./Sté/Ass\*-Nom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_

Ville : \_\_\_\_\_ Pays : \_\_\_\_\_

COMMANDE PAR LA PRESENTE

\* rayer la mention inutile

<b>JOURNAL L'ECHO DU PCW (TVA 7%)</b>	TTC	Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC
..... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO <input type="text" value="17"/> SOIT	..... x 290 (France)	= ..... F (TVA=18,97)
..... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO <input type="text" value="17"/> SOIT	..... x 450 (Etranger et Dom-Tom)	= ..... F (TVA=29,44)
ANCIENS NUMEROS <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="11"/> <input type="text" value="12"/> <input type="text" value="13"/> <input type="text" value="14"/> <input type="text" value="15"/> SOIT	..... x 30 (France)	= ..... F (TVA= 1,96)
ANCIENS NUMEROS <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="11"/> <input type="text" value="12"/> <input type="text" value="13"/> <input type="text" value="14"/> <input type="text" value="15"/> SOIT	..... x 40 (Etranger et Dom-Tom)	= ..... F (TVA= 2,62)

<b>DISQUETTES ECHO DU PCW (TVA 18,6%)</b>	TTC	Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC
..... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO <input type="text" value="17"/> SOIT	..... x 690 (France)	= ..... F (TVA=108,21)
..... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO <input type="text" value="17"/> SOIT	..... x 900 (Etranger et Dom-Tom)	= ..... F (TVA=141,15)
DISQUETTES : <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="11"/> <input type="text" value="12"/> <input type="text" value="13"/> <input type="text" value="14"/> <input type="text" value="15"/> <input type="text" value="16"/> SOIT	..... x 80 (France)	= ..... F (TVA= 12,55)
DISQUETTES : <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="11"/> <input type="text" value="12"/> <input type="text" value="13"/> <input type="text" value="14"/> <input type="text" value="15"/> <input type="text" value="16"/> SOIT	..... x 95 (Etranger et Dom-Tom)	= ..... F (TVA= 14,90)

<b>RELIURE ECHO DU PCW (TVA 18,6%)</b>	TTC	Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC
..... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT	..... x 80 (France)	= ..... F (TVA=12,55)
..... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT	..... x 95 (Etranger et Dom-Tom)	= ..... F (TVA=14,90)

Soit un TOTAL TTC

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR

MANDAT  CHEQUE  CCP  VISA/CARTE BLEUE

Numéro de la Carte :

Date d'expiration : \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Tous ces prix sont nets et incluent le port et l'emballage

Etranger : Règlement sur le montant hors-TVA par mandat international, Eurochèque (avec le numéro de la carte) ou carte VISA. Les taxes sur la valeur ajoutée seront réglées aux postiers en vertu des dispositions fiscales dans le pays destinataire et ce, sur la base du total hors-taxe en francs français.

**Signature obligatoire :**  
(celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

ATTENTION, CE BON DE COMMANDE TIENT LIEU DE FACTURE. CONSERVEZ-EN UN DOUBLE POUR VOTRE COMPTABILITE.

Le N°10  
est enfin réimprimé  
et  
disponible.

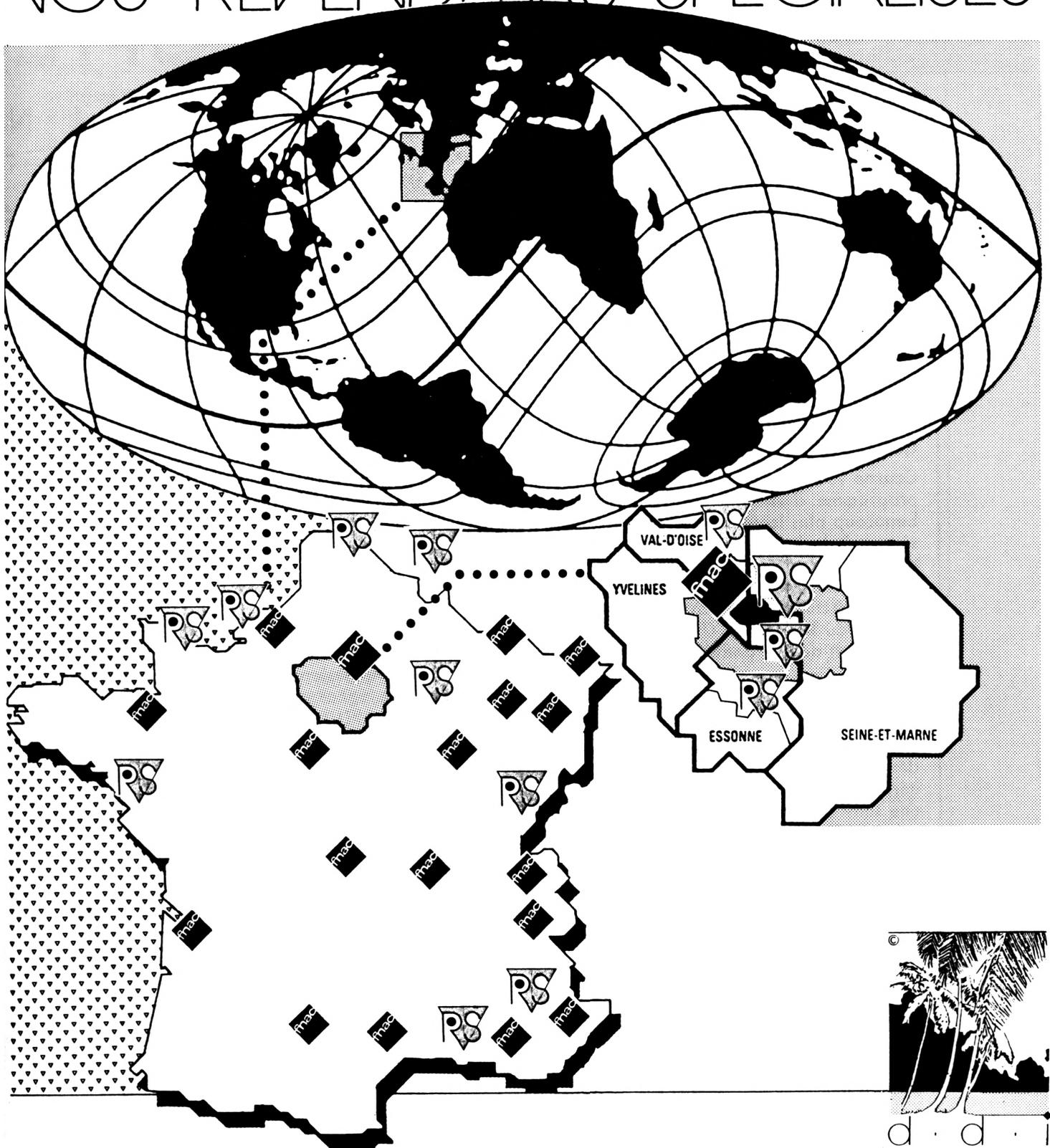
# HONTE AUX INCOMPLETS

Le N°2  
est épuisé.

<p><b>1</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL LIGHT PEN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ COMMENT CHOISIR SA COMPTA (I)</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ BASIC : GSX - UN DEPART SAISSANT</li> <li>■ PROGRAMME : POKER FOLIES</li> <li>■ REPORTAGE : AMSTRAD SHOW</li> <li>■ ESSAIS : LIGHT PEN - 3D CLOCK CHES</li> <li>■ BIORYTHMES - LIVRE JETSAM - AZERTY</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 1 sont sur la disquette 1 + Une démonstration gratuite d'AZERTY</p>	<p><b>3</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL ECRAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ BASIC : COMPATIBILITE CPC/PCW</li> <li>■ DBASEII : INITIATION (I)</li> <li>■ COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (III)</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ LANGAGE MACHINE INITIATION (III)</li> <li>■ DOSSIER : L'ECRAN</li> <li>■ PROGRAMME : INVESTISSEMENT - AGENDA</li> <li>■ ESSAIS : LA SOURIS - TOMAHAWK - ROTATE EXBASIC ET LES LIVRES DE MULTIPLAN</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 3 sont sur la disquette 3</p>	<p><b>4</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL DBASE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DBASEII : INITIATION (III)</li> <li>■ LES LIVRES DE DBASE</li> <li>■ LES TRUCS DE DBASE</li> <li>■ DES CADEAUX POUR PCW</li> <li>■ TRANSFORMER UN PCW EN SERVEUR MINITEL</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ PROGRAMME : MATRIX - PATRIMOINE</li> <li>■ ESSAIS : TASWORD 8000 - MEDIACOMPTA MX330 - CLEF POUR PCW</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 4 sont sur la disquette 4</p>	<p><b>5</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL MUSIQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DBASEII : INITIATION (III)</li> <li>■ CP/M : SETLST</li> <li>■ TELEMATIQUE : L'EMULATION MINITEL</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ PROGRAMME : MUSIC MACHINE BUSINESS</li> <li>■ ESSAI : COMPAGNON - MX550 - STRIKE FORCE HARRIER - PCW10</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 5 sont sur la disquette 5</p>
<p><b>6</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL PLUS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : SPOOL</li> <li>■ DBASE II : LES PLUS INITIATION (IV)</li> <li>■ CP/M : LES PLUS - DELUGE ASCII (I)</li> <li>■ LOCOSCRIP : LES CONFIDENCES LES PLUS</li> <li>■ REPORTAGE : AMSTRAD SHOW</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ PROGRAMMES : GESTION DE STOCK - DAO ET GSX</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 6 sont sur la disquette 6 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000</p>	<p><b>7</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL COMPTA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : MAILING</li> <li>■ DBASEII : LES LIVRES INITIATION (IV)</li> <li>■ COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (IV)</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ DELUGE ASCII (III)</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ LES BONS PLANS DE MULTIPLAN</li> <li>■ PROGRAMMES : PRINTER MAKER 3 - UNE COMPTA</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 7 sont sur la disquette 7 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000</p>	<p><b>8</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL SOMMAIRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : MEMENTO BILAN PLUS</li> <li>■ DBASEII : INITIATION (VII)</li> <li>■ CP/M : TOUS LES LIVRES</li> <li>■ ANCIENS SOMMAIRES THEMATIQUES</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ DELUGE ASCII (III) : MULTIPLAN</li> <li>■ PROGRAMMES : GESCALC</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 8 sont sur la disquette 8 + Un programme inédit et gratuit !</p>	<p><b>9</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL JEUX</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DBASEII : INITIATION (VII)</li> <li>■ LES AVEUX DE MME LACAILLE (I)</li> <li>■ LIVRE : FICHER SUR AMSTRAD</li> <li>■ DELUGE ASCII (IV) : RPED</li> <li>■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ PROGRAMMES : MATHELEM</li> <li>■ ESSAI : GRAPHIC MAGIC - JOYSTICK</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 9 sont sur la disquette 9 + Une démonstration gratuite de GRAPHIC MAGIC</p>
<p><b>10</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL TELECOM-MUNICATION</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DBASEII : INITIATION (VIII)</li> <li>■ COMMUNICATION : L'UNIVERS TELEMATIQUE - LES LIVRES - RS232</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ DIVERS : DECOUPE BANDES - PCW VECU</li> <li>■ CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER</li> <li>■ PROGRAMMES : PERT - RSM/MAKER - OTHELLO</li> <li>■ ESSAIS : MODEM OLITEC - CALVACOM - MAIL232</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 10 sont sur la disquette 10</p>	<p><b>11</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL PROGRAMMES</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : TURBO EXPERT BASE</li> <li>■ DBASE II : INITIATION (IX)</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ DEMARRER EN CP/M</li> <li>■ LOCOSCRIP LE SECRET DES PAGES</li> <li>■ INITIATION A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE</li> <li>■ PROGRAMMES : MONITEUR DE DISC, LOGOGRAF</li> <li>■ LOTO, STICKER-MAKER, T.A.O.</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 11 sont sur la disquette 11</p>	<p><b>12</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL PAO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : DTP-PAO VIDI MX-990, ASTRO</li> <li>■ INITIATION A CP/M (2)</li> <li>■ INITIATION DBASE (XI)</li> <li>■ INITIATION AU BASIC (1)</li> <li>■ INTRODUCTION A LA PAO</li> <li>■ PROGRAMMES : INVEST +, VERIFICATEUR B-12, QUIZZ, LOGOTRAM</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 12 sont sur la disquette 12</p>	<p><b>13</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL SALON</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : DRIVE 5 1/4 SOURIS KEMPSTON</li> <li>■ INITIATION BASIC (3)</li> <li>■ INITIATION DBASE (XII)</li> <li>■ L'EVASION TELEMATIQUE</li> <li>■ REPORTAGE : AMSTRAD EXPO - PCW SHOW - BELGIQUE</li> <li>■ PROGRAMME : LE JEU DE LA VIE TRIFICH - GESCALC2 - INVEST2</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 13 sont sur la disquette 13</p>
<p><b>14</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL TUYAUX</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ESSAI : SCANNER, SIGNWRITER</li> <li>■ TELEMATIQUE : L'EVASION</li> <li>■ REPORTAGE : E. MEZO</li> <li>■ DBASE : INITIATION I.A. (3)</li> <li>■ PROGRAMME : LOCOSCRIP, BUDGET FAMILIAL</li> <li>■ CARTE BLANCHE : VINCENT LEDOS</li> <li>■ INITIATION AU BASIC (3)</li> <li>■ CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 14 sont sur la disquette 14</p>	<p><b>15</b> L'ECHO DU PCW</p> <p><b>SPECIAL BANC D'ESSAI</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ BANC D'ESSAI : PCW 9512, HERAKLIOS, ASTRO FUTUR</li> <li>■ DBASE II : A LA RECHERCHE...</li> <li>■ TOUT SUR LES RUBANS</li> <li>■ BASIC : INITIATION (4)</li> <li>■ PROGRAMME : CHRONOS</li> <li>■ LES VŒUX DE L'ECHO !</li> </ul> <p>Tous les programmes du numéro 15 sont sur la disquette 15</p>		



# VOS REVENDEURS SPECIALISES

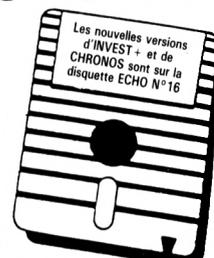


- BESANCON 25000** — 3 Rue de Lorraine
- CAEN 14000** — **PROFORMA PSI** — Tél.: 81.82.24.51
- 39 Rue de l'Oratoire
- LE HAVRE 76600** — **LOISIR INFORMATIQUE** — Tél.: 31.85.18.77
- 22 Place du Gal de Gaulle
- LILLE 59000** — **LOISIR INFORMATIQUE** — Tél.: 33.43.51.54
- 105 Rue Léon Gambetta
- NANTES 44000** — **TAMSCALI** — Tél.: 20.57.18.81
- 9 Rue Urvoy de St Bedon
- NICE/CANNES SORBONNE INFORMATIQUE** — Tél.: 40.69.03.58
- 40 Rue Gioffredo/7 Rue des Belges 1
- REIMS 51100** — **MICRONAUTE** — Tél.: 93.83.17.55
- 2 Avenue de Laon
- BELGIQUE 1000 BRUXELLES** — **LOGIMICRO** — Tél.: 26.47.44.14
- Rue Antoine Dansert 150
- ENGHEN 95880** — **COMPUTER MARKET** — Tél.: 32.25.12.24.28
- 31 Rue du Gal de Gaulle
- PALAISEAU 91120** — **ARTS ET BUREAUTIQUE SERVICE** — Tél.: 60.14.09.54
- 22 Rue de Paris
- VINCENNES 94300** — **ORDIVIDUEL** — Tél.: 11) 43.28.22.06
- 20 Rue de Montreuil
- PARIS 1<sup>er</sup> 75001** — **LA REGLE A CALCUL** — Tél.: 11) 42.96.93.95
- 50 Rue Richelieu
- PARIS 5<sup>e</sup> 75005** — **DURIEZ** — Tél.: 11) 43.29.05.60
- 65 Bd Saint-Germain
- PARIS 6<sup>e</sup> 75006** — **GENERAL VIDEO** — Tél.: 11) 42.06.50.50
- 132 Bd Saint-Germain
- PARIS 10<sup>e</sup> 75010** — **HYPER CB** — Tél.: 11) 45.54.99.76
- 10 Bd de Strasbourg
- PARIS 15<sup>e</sup> 75015** — **de PARIS**
- 183 Rue Saint-Charles
- FNAC** — Toutes les FNAC

# CARTE BLANCHE

A O L I V I E R C O Q U I N

*Ce mois-ci nous allons, comme nous l'avons déjà fait par le passé, faire une petite mise au point à propos de deux programmes. Un des deux avait déjà fait l'objet d'une amélioration, il s'agit d'INVEST+ paru dans l'ECHO n°12. L'autre, CHRONOS, date du mois dernier. Au sujet de celui-ci, j'avais fait quelques petites promesses sur des modules d'édition à venir. Comme vous pourrez le voir, chose promise, chose due. Mais en plus, les amateurs de graphiques statistiques auront une belle surprise...*



## Dans un premier temps, je vais m'adresser à ceux d'entre vous qui utilisent INVEST+.

Comme vous avez dû le remarquer, dans ce programme, il est une partie dont l'exécution est beaucoup plus lente que les autres. Vous l'avez sûrement deviné, il s'agit du temps d'attente résultant du choix n°2 du Menu Calcul du programme, c'est-à-dire le calcul de la VAN (Valeur Actuelle Nette) ou NPV (Net Present Value), du TIR ou TRI (Taux de Rendement Interne) et de l'IP (Indice de Profitabilité).

Ceci est en fait, plus particulièrement, lié à la détermination du TRI. En effet, il n'est pas possible de trouver de manière analytique directe la valeur qui satisfait l'équation de détermination  $F(t)$ . Il faut procéder de manière itérative en suivant un algorithme, c'est-à-dire une suite de calculs enchaînés, qui mène à la solution. Un des algorithmes de résolution (celui qui est utilisé dans le programme), consiste à tester toutes les valeurs successives du TRI comprises entre 1% et 50% (un TRI hors de ces bornes serait exceptionnel et hautement improbable) dans une boucle avec un incrément assez petit. Au début, les valeurs obtenues dans l'équation seront négatives, puis, petit à petit, elles se rapprocheront de zéro. Dès que le signe de l'expression sera devenu positif, cela signifiera que l'on vient de dépasser la valeur de TRI qui annule l'expression ( $F(t) = 0$ ). Il est évident que la valeur de TRI donnée par l'expression lorsqu'elle devient positive est d'autant plus proche de la valeur réelle du TRI que l'incrément de la boucle de 1% à 50% est petit. Mais cette méthode présente l'inconvénient de nécessiter de nombreux calculs jusqu'à la racine de l'équation et, par conséquent, d'être caractérisée par une certaine lenteur. Pour cette raison, je vous propose, ce mois-ci, une autre méthode de recherche du TRI : la méthode par dichotomie.

La méthode de résolution de l'équation par dichotomie conduit à un second algorithme de

calcul plus performant que le premier. Je le répète, la première méthode est particulièrement simple dans son principe, mais, en terme d'exécution, elle est cependant assez lourde; l'obtention d'une solution très précise implique la fixation d'un pas d'incrément, ce qui multiplie les calculs et augmente le temps d'exécution. Ainsi, résoudre l'équation par dichotomie consiste à encadrer la valeur pour laquelle  $F(t) = 0$  par deux valeurs de départ minimale et maximale,  $t_1$  et  $t_2$ . On vérifie que la solution est comprise entre les 2 bornes  $t_1$  et  $t_2$  en comparant les signes de  $F(t_1)$  et  $F(t_2)$ . Ces deux expressions, si elles encadrent la solution, sont de signes contraires, leur produit est donc négatif :  $F(t_1) \times F(t_2) < 0$ .

L'algorithme cherche donc à réduire à chaque étape l'intervalle  $(t_1, t_2)$  de moitié en prenant la moyenne arithmétique :

$$t_3 = (t_1 + t_2) / 2$$

La nouvelle valeur  $F(t_3)$  obtenue voit son signe comparé avec, par exemple,  $F(t_1)$ . Si le signe du produit  $F(t_1) \times F(t_3)$  est négatif, cela prouve que  $t_1$  et  $t_3$  encadrent la valeur recherchée. On continuera donc à restreindre de moitié l'intervalle qui contient la solution en substituant, à chaque fois, à l'une des deux bornes, la moyenne des deux bornes précédentes. De cette façon, la recherche est beaucoup plus rapidement convergente vers la solution. Pour vous donner une idée du gain de temps réalisé, la recherche est presque deux fois plus rapide.

Voyons maintenant la procédure à suivre pour mettre le programme à jour. Cette procédure ne sera pas la même selon que vous commanderez la disquette programme ECHO n°16 ou selon que vous ferez la mise à jour ligne à ligne à partir des renseignements que je vais vous fournir. Si vous êtes dans le premier cas référez-vous à la PROCEDURE MAJ DISQUETTE, sinon référez-vous à la PROCEDURE MAJ LIGNES.

Dans les deux cas, vous devrez d'abord lancer le BASIC puis taper LOAD "INVEST+.BAS".

## PROCEDURE MAJ DISQUETTE :

C'est, bien sûr, la procédure la plus simple car je vous ai mâché le travail :

1. Tapez **DELETE 1850-1950**
2. Tapez **MERGE "DICHOTOM.BAS"**
3. C'est tout.

## PROCEDURE MAJ LIGNES :

Je vous demanderai, si vous êtes dans ce cas, de suivre scrupuleusement mes indications car une "fausse manip" pourrait très bien passer inaperçue dans un premier temps et nécessiter de longs moments de recherche par la suite.

1. Taper **EDIT 1940**  
Positionnez-vous sur le "1" de 1940 et appuyez 4 fois sur <DEL->  
Remplacez 1940 par 2625  
Validez la ligne avec <RETURN>  
(est-il besoin de le préciser ?)
2. Tapez **DELETE 1850-1950**
3. Tapez **AUTO 1850,5**  
Saisissez les lignes 1850 à 1930 suivantes :  

```

1850 A1=0.01:B1=0.5:TOP1=0:TOP2=0
1855 FOR J=1 TO N
1860 TOP1=TOP1+CALC(J,K+5)/(1+A1)*J
1865 TOP2=TOP2+CALC(J,K+5)/(1+B1)*J
1870 NEXT J
1875 U=FNTRI(TOP1,A1,N):V=FNTRI(TOP2,B1,N)
1880 IF U*V > 0 THEN GOSUB 2625:RETURN
1885 WHILE ( ABS(B1-A1) > 0.001 )
1890 UV=(A1+B1)/2:TOP3=0
1895 FOR J=1 TO N
1900 TOP3=TOP3+CALC(J,K+5)/(1+UV)*J
1905 NEXT J
1910 W=FNTRI(TOP3,UV,N)
1915 IF ABS(W)<=0.001 THEN GOSUB 2625:RETURN
1920 IF U*W < 0 THEN B1=UV : V=W ELSE
      A1=UV : U=W
1925 WEND
1930 IF TOP2=0 THEN GOSUB 2625:RETURN
      ELSE UV=UV*100 : TRI(K)=UV

```
4. Insérez la ligne 125  

```

125 DEF FNTRI(TOP,X,Y)=TOP-(MON-VR/((1+X)*Y))

```
5. Fin de procédure.

Voilà, il ne vous reste plus qu'à vérifier que les modifications ont bien été prises en compte en faisant un petit **LIST** du programme, puis un petit **RUN**. Ce dernier a pour but de vérifier que le programme tourne bien avant que vous ne le sauvegardiez sur disquette. Surtout si vous comptez le sauvegarder sous le même nom. Une mauvaise version viendrait alors écraser un programme qui tournait admirablement.

A ce point là de mon commentaire, je voudrais faire une remarque de la plus haute importance. Il est essentiel que vous fassiez les modifications à partir du listing du programme paru dans l'**ECHO n° 12**. Ceci pour la bonne raison qu'il

faut qu'il y ait concordance parfaite entre les numéros de lignes du programme original et les numéros de lignes que je vous ai demandé d'ajouter et d'enlever. A ce propos, les modifications proposées dans l'**ECHO n° 13** ne peuvent en aucun cas vous poser de problèmes si vous avez respecté les numéros de lignes.

Les mêmes remarques sont toutes aussi valables en ce qui concerne les modifications de **CHRONOS** que je vous avais promises le mois dernier.

Pour tous ceux qui auront eu le temps d'apprécier **CHRONOS** à sa juste valeur, je propose ce mois-ci quelques petites améliorations qui raviront plus d'un d'entre vous. Mais voyons sans plus attendre ce en quoi ces dernières consistent.



Je vais d'abord vous offrir le moyen de lister les résultats de calculs obtenus par les options Régression Linéaire, Moyennes mobiles et Dessaisonnalisation. Vous pouvez voir les états de sortie qu'autoriseront les modules rajoutés **figures 1 à 3**.

Vous devez dans un premier temps taper les programmes : "**CHREGLI.BAS**", "**CHMOYMOB.BAS**" et "**CHDESSAI.BAS**"

Une fois ces programmes sauvegardés, passons à leurs manipulations (je vous donnerai les mêmes conseils que précédemment, prudence est mère de sûreté). Voici la procédure à suivre :

- Commencez par faire **LOAD "CHRONOS.BAS"**
- Insérez les lignes suivantes :

```

3015 PRINT FNP$ Voulez-vous une sortie des résultats sur l'imprimante ? (O/N)",29);
3016 I$=INPUT$(1)
3017 IF UPPER$(I$)="O" THEN PRINT FNP$("IMPRESSION EN COURS",28);EFP$;
      IMPR=1 ELSE IMPR=0
3018 RETURN

```

puis nous allons procéder à l'insertion de ces trois modules :

### INSERTION DU MODULE DE LISTING DE LA REGRESSION LINEAIRE :

1. Tapez **EDIT 1260**  
Le **GOSUB 2980** doit être remplacé par un **GOSUB 3015**
2. Tapez **RENUM 1440,1270**
3. Tapez la ligne :  
**1265 IF IMPR=0 THEN 1440**
4. Tapez **MERGE "CHREGLI.BAS"**

\*\*\*\*\* REGRESSION LINEAIRE \*\*\*\*\*

equation de regression y = +0,146 x T +87,873

coefficient de determination = 0,503987E-02

coefficient de correlation = 0,1871894

ecart-type de l'estimation = 13,46584

T	Y donné	Y ESTIME	ERREUR
1	96,00	89,02	7,98
2	88,00	89,16	-0,16
3	100,00	89,31	11,69
4	89,00	89,46	-0,46
5	91,00	89,60	2,40
6	88,00	89,75	-0,75
7	78,00	89,89	-10,89
8	55,00	89,04	-34,04
9	83,00	89,18	-6,18
10	98,00	89,33	8,67
11	95,00	89,48	5,52
12	104,00	89,62	14,38
13	100,00	89,77	10,23

Figure 1

\*\*\*\*\* MOYENNES MOBILES DE LA SERIE \*\*\*\*\*

T	Y	MOY. MOBILE	ERREUR
7	78,00	89,92	-10,92
8	55,00	89,17	-34,17
9	83,00	89,33	-6,33
10	98,00	89,54	8,46
11	95,00	89,83	5,17
12	104,00	90,08	13,92
13	100,00	90,13	9,86
14	90,00	90,21	-0,21
15	102,00	89,88	12,12
16	92,00	89,46	2,54
17	95,00	89,58	5,42
18	90,00	89,71	0,29

Figure 2

\*\*\*\*\* SERIE DESSAISONNALISEE \*\*\*\*\*

T	Y	SERIE DESSAIS.
1	96,00	86,17
2	88,00	86,38
3	100,00	88,62
4	89,00	89,38
5	91,00	87,50
6	88,00	88,43
7	78,00	89,22
8	55,00	89,04
9	83,00	94,28
10	98,00	90,06
11	95,00	89,33
12	104,00	90,16
13	100,00	89,75
14	90,00	89,35
15	102,00	90,39
16	92,00	91,36

Figure 3

**INSERTION DU MODULE DE LISTING DES MOYENNES MOBILES :**

1. Tapez **EDIT 1700**  
Le **GOSUB 3150** doit être remplacé par un **GOSUB 3190**
2. Tapez **RENUM 1820,1710**
3. Tapez la ligne :  
**1705 IF IMPR=0 THEN 1820**
4. Tapez **MERGE "CHMOYMOB.BAS"**

**INSERTION DU MODULE DE LISTING DES VALEURS DESSAISONNALISEES :**

1. Tapez **EDIT 2300**  
Le **GOSUB 3260** doit être remplacé par un **GOSUB 3300**
2. Tapez **RENUM 2420,2310**
3. Tapez la ligne :  
**2305 IF IMPR=0 THEN 2420**
4. Tapez **MERGE "CHDESSAI.BAS"**

Pour le principe, je vous demanderai de vérifier que les lignes ont bien été insérées aux bons endroits en faisant un **LIST** du programme. A titre d'information ou de contrôle supplémentaire, les **GOSUB** des lignes **1260, 1700** et **2300** doivent ordonner un branchement au sous-programme situé des lignes **3410 à 3440** qui correspondent aux lignes **3015 à 3018** insérées plus haut. Enfin, n'oubliez pas de sauvegarder le programme par :

**SAVE "CHRONOS.BAS"**

L'autre surprise que je vous ai réservée, à propos donc de **CHRONOS**, ravira sans aucun doute les heureux possesseurs d'**EXBASIC**. Si quelques-uns d'entre vous ne se sentent pas concernés, je rappelle qu'il n'est jamais trop tard pour combler une lacune. Comme tout un chacun le sait, **EXBASIC** rajoute au **BASIC** Mallard des fonctions graphiques qui sont somme toute, ma foi, bien utiles ; tellement utiles qu'elles vont nous servir à tracer un graphe se rapportant à l'étude d'une série chronologique. Ce graphe fera figurer le nuage de points relatifs aux mesures effectuées sur la série étudiée, ainsi que la droite de corrélation linéaire dont l'équation aura été déterminée lors du calcul de la régression linéaire.

Le graphe, dont vous pouvez voir deux exemples, **figures n°4 et 5**, est caractérisé par l'échelle des valeurs en ordonnée et par l'échelle des temps en abscisse.

L'échelle des valeurs, pour des raisons de lisibilité, ne comporte que trois valeurs se rapportant à la série mesurée : la plus grande et la plus petite qui représentent les bornes de l'intervalle de mesure, ainsi qu'une valeur médiane qui n'a pas forcément été mesurée.

L'échelle des temps comporte, quant à elle, **10** valeurs au maximum. C'est sur cet axe que sont représentées les périodes. Quand leur nombre

est inférieur ou égal à 10, les périodes avec leurs numéros respectifs sont toutes représentées sur l'axe (figure n°4). Au-delà, toujours pour des raisons de lisibilité, leurs numéros ne sont pas représentés. Ceux qui figurent alors sont à multiplier par le coefficient multiplicateur (indiqué sur la ligne du dessous) pour obtenir une correspondance entre la graduation en question et le vrai numéro de période au même endroit (l'exemple de la figure n°5 met en évidence cet état de fait : la série a été mesurée sur 60 périodes).

### Voyons, maintenant, comment insérer le module de tracé du graphe.

1 - Commencez d'abord par vous assurer que l'utilitaire résident **SPOOL** n'est pas en mémoire avant de lancer **EXBASIC**, cela risquerait de vous occasionner quelques surprises. En effet, ces deux programmes résidents ne peuvent cohabiter : lancés l'un derrière l'autre, ils plantent votre **PCW** chéri et la seule solution est alors de faire le traditionnel **<SHIFT> + <EXTRA> + <EXIT>**.

2 - Lancez **EXBASIC** à partir de **CP/M** donc

3 - Tapez le programme "**CHGRAPHE.BAS**" et sauvegardez-le.

Les barres \, que vous pouvez voir à la ligne 2590, sont à remplacer, lors de la frappe du listing, par "i", qui est le caractère obtenu à partir de la combinaison des touches **<EXTRA> + <8>**. En effet, le caractère "i" ne passe pas à l'imprimante.

Bien entendu, si vous avez la disquette **ECHO n°16**, passez directement au point 4.

4 - Tapez **LOAD "CHRONOS.BAS"**

5 - Tapez **RENUM 2920,2560**

6 - Tapez **MERGE "CHGRAPHE.BAS"**

7 - Tapez **EDIT 230** pour modifier la ligne 230 :  
230 DATA 3,"PRINCIPAL",28,59,Saisie,Calculs,Abandon  
comme ceci :

230 DATA 4,"PRINCIPAL",28,59,Saisie,Calculs,Grappe,Abandon

8 - Tapez **EDIT 240** pour modifier la ligne 240 :  
240 GOSUB 3840: ON RP GOSUB 280,820,3820: GOTO 220

comme ceci :

240 GOSUB 3840: ON RP GOSUB 280,820,2570,3820: GOTO 220

Les opérations 7 et 8 ont pour but d'intégrer l'option **GRAPHE** dans le Menu Général (Cf. Figure n°6).

Voilà, que ceux qui n'ont pas **EXBASIC** me pardonnent, mais, jusqu'à présent, c'est encore le meilleur moyen pour faire du graphisme en **BASIC** sur notre cher **PCW**.

Je vous laisse maintenant apprécier le résultat et avant de nous quitter, un dernier petit conseil : respectez les numéros de lignes.

Et surtout, pensez à sauvegarder.



CHRONOS : ANALYSE DES SERIES CHRONOLOGIQUES

© L'Echo du PCW - 1987

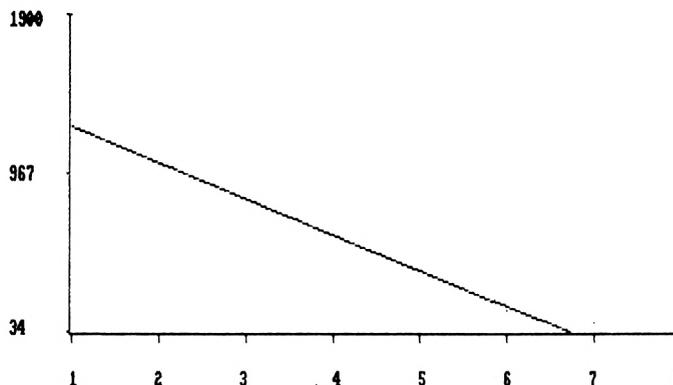


Figure 4

< EXIT > pour Quitter

CHRONOS : ANALYSE DES SERIES CHRONOLOGIQUES

© L'Echo du PCW - 1987

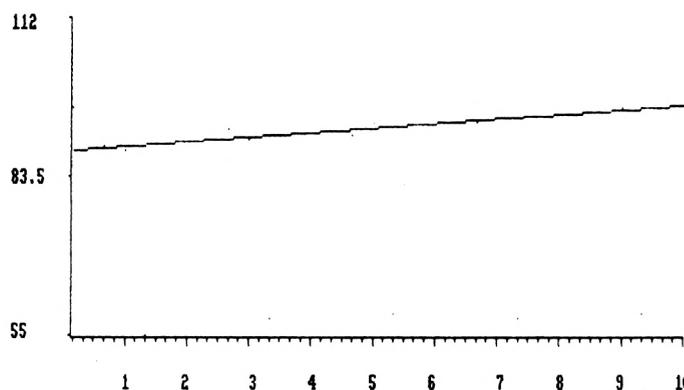


Figure 5

< EXIT > pour Quitter

CHRONOS : ANALYSE DES SERIES CHRONOLOGIQUES

© L'Echo du PCW - 1987

\* MENU PRINCIPAL \*

Saisie	1
Calculs	2
Grappe	3
Abandon	4

Votre Choix ( 1 - 4 ) ?

Figure 6



A bientôt.



**ATTENTION !**

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'Echo N° 14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```
2310 '----- AFFICHAGE DES RESULTATS -----
2320 LPRINT CHR$(15);WIDTH LPRINT 255;LPRINT "***** SERIE DE
SSAISONNALISEE *****";LPRINT;LPRINT' (KE)
2330 LPRINT SPACE$(15);STRING$(67,"=")' (QP)
2340 LPRINT TAB(25)"T";SPACE$(14);"Y";SPACE$(10);"SERIE DESAI
S,"' (V1)
2350 LPRINT SPACE$(15);STRING$(67,"=")' (OR)
2360 FOR I=1 TO NBPER' (W3)
2370 LPRINT TAB(25);' (VJ)
2380 LPRINT USING "##";X(I);' (7I)
2390 LPRINT USING SPACE$(7)+"#####.##";Y(I);DESAIS(I)' (
D8)
2400 NEXT I' (GE)
2410 LPRINT CHR$(18)' (UZ)
```

```
2560 '----- AFFICHAGE DU NUAGE ET DE LA DROITE -----
2570 IF S=0 THEN PRINT VN$;FNP$(" Graphe impossible sans sais
ie ",28);VF$;BEEP$;; GOSUB 3750;RETURN 'gosub 3750 = appel de
la ligne 3000 du listing original (Echo n°15)' (I0)
2580 DEF FNAR(X,P)=INT(X*10^P+0,5)/10^P' (RK)
2590 DRAW$="/DRAW, ";MOVE$="/MOVE, ";PLOT$="/PLOT, "' (KY)
2600 DEF FNNUM$(X)=MID$(STR$(X),2,8)' (KS)
2610 MAXX=NBPER' (QJ)
2620 MAXY=0 ;MINY=1E+15' (0X)
2630 FOR I=1 TO NBPER' (W3)
2640 MAXY=MAX( FNAR(Y(I),2) , MAXY );MINY=MIN( FNAR(Y(I),2) ,
MINY )' (XA)
2650 NEXT I' (GL)
2660 PRINT CLS$;' (PD)
2670 IF MAXY<MINY THEN 2720 ELSE PRINT FNC$(13,10);"LES DONN
EES SONT TOUTES SENSIBLEMENT DE LA MEME VALEUR"' (0Q)
2680 PRINT FNC$(16,12);"COEFFICIENT B=0 ; COEFFICIENT DE CORR
ELATION = 1"' (9B)
2690 PRINT FNC$(17,14);"LA DROITE DE CORRELATION EST D'EQUATI
ON Y =" ;A' (68)
2700 PRINT FNC$(15,16);"CE QUI SIGNIFIE QU'ELLE EST INDEPENDA
NTE DU TEMPS"' (EZ)
2710 PRINT FNC$(19,18);"CE N'EST DONC PAS UNE SERIE CHRONOLOG
IQUE";GOTO 2890' (H3)
2720 PRINT MOVE$,64,32;DRAW$,64,182;DRAW$,639,182;' (75)
2730 V(1)=MAXY;V(2)=(MAXY+MINY)/2;V(3)=MINY;MULT=NBPER/10' (S
7)
2740 FOR I=0 TO 1;PRINT PLOT$,62+I,33;PLOT$,62+I,107;PLOT$,62
+I,181;NEXT I' (A2)
2750 PRINT FNC$(1,20);FNNUM$(V(3))' (H0)
2760 PRINT FNC$(1,11);FNNUM$(V(2))' (H0)
2770 PRINT FNC$(1,2);FNNUM$(V(1))' (FD)
2780 HY=148/(MAXY-MINY);HX=573/(MAXX-1)' (TZ)
2790 P1=66;Q1=FNAR(181-(EY(1)-V(3))*HY,0);IF EY(1)<MINY THEN
P1=FNAR(66+(((MINY-A)/B)-1)*HX , 0 );Q1=181' (EV)
2800 P2=639;Q2=FNAR(181-(EY(NBPER)-V(3))*HY,0);IF EY(NBPER)<M
INY THEN P2=FNAR(66+(((MINY-A)/B)-1)*HX , 0 );Q2=181' (YD)
2810 IF NBPER>9 THEN FOR I=1 TO 9;X=FNAR(66+(I*MULT-1)*HX,0);
```

```
FOR J=183 TO 186;PRINT PLOT$,X,J;;NEXT J;PRINT FNC$(FNAR(X/8-
0,26,0)-1,23);I;NEXT I;FOR J=183 TO 186;PRINT PLOT$,639,J;;NE
XT J;PRINT FNC$(79,23);"10";PRINT FNC$(70,24);CHR$(26)"(x*MUL
T)"' (3D)
2820 FOR I=1 TO NBPER' (W4)
2830 X=FNAR(66+(I-1)*HX , 0 )' (3J)
2840 Y=FNAR(181-(Y(I)-V(3))*HY , 0 )' (ED)
2850 IF NBPER<10 THEN FOR J=183 TO 186;PRINT PLOT$,X,J;;NEXT
J;IF I<NBPER THEN PRINT FNC$(FNAR(X/8-0,26,0)-1,23);I ELSE P
RINT FNC$(79,23);CHR$(40+NBPER)' (SZ)
2860 PRINT PLOT$,X,Y;;IF NBPER>9 THEN PRINT PLOT$,X,183;PLOT
$,X,184;' (7W)
2870 NEXT I' (6P)
2880 PRINT MOVE$,P1,Q1;DRAW$,P2,Q2;' (M1)
2890 PRINT FNC$(31,26);"< EXIT > pour Quitter";' (2U)
2900 W$=INPUT$(1);IF ASC(W$)>27 THEN 2900' (S2)
2910 RETURN' (J0)
```

```
1710 '-----EDITION DES MOYENNES MOBILES -----
1720 LPRINT CHR$(15);WIDTH LPRINT 255;LPRINT "***** MOYENNES
MOBILES DE LA SERIE *****";LPRINT;LPRINT' (QU)
1730 LPRINT SPACE$(13);STRING$(67,"=")' (DQ)
1740 LPRINT TAB(20);"T"+SPACE$(14)+"Y"+SPACE$(11)+"MOY, MOBIL
E"+SPACE$(10)+"ERREUR"' (OK)
1750 LPRINT SPACE$(13);STRING$(67,"=")' (OS)
1760 FOR I=7 TO NBPER-6' (Z3)
1770 LPRINT TAB(20);' (VH)
1780 LPRINT USING "##";X(I);' (7L)
1790 LPRINT USING SPACE$(7)+"#####.##";Y(I);MM(I);Y(I)-M
M(I);' (P6)
1800 NEXT I' (GH)
1810 LPRINT CHR$(18)' (V2)
```

```
125 DEF FNTRI(TOP,X,Y)=TOP-(MON-VR/((1+X)*Y))' (5C)
1850 A1=0,01;B1=0,5;TOP1=0;TOP2=0' (60)
1855 FOR J=1 TO N' (O3)
1860 TOP1=TOP1+CALC(J,K+5)/(1+A1)*J' (KQ)
1865 TOP2=TOP2+CALC(J,K+5)/(1+B1)*J' (KY)
1870 NEXT J' (6P)
1875 V=FNTRI(TOP1,A1,N);V=FNTRI(TOP2,B1,N)' (II)
1880 IF U*V > 0 THEN GOSUB 2625;RETURN' (MJ)
1885 WHILE ( ABS(B1-A1) > 0,001 )' (6U)
1890 UV=(A1+B1)/2;TOP3=0' (1L)
1895 FOR J=1 TO N' (O7)
1900 TOP3=TOP3+CALC(J,K+5)/(1+UV)*J' (MA)
1905 NEXT J' (6O)
1910 W=FNTRI(TOP3,UV,N)' (4A)
1915 IF ABS(W) <= 0,001 THEN GOSUB 2625;RETURN' (Y5)
1920 IF U*W < 0 THEN B1=UV ; V=W ELSE A1=UV ; U=W' (YP)
1925 WEND' (E7)
1930 IF TOP2=0 THEN GOSUB 2625;RETURN ELSE UV=UV*100 ; TRI(
K)=UV' (WA)
2625 PRINT CLS$;BEEP$;FNP$("1 % > T,R,I, > 50 %",12);FNP
$("Taux de Rendement Interne Inconcevable !",15);FNP$(M1$+M2
$,20);GOSUB 3720;RII=1;RETURN' (F3)
```



# LECTEURS DE L'ECHO,

Pour nous permettre de nous consacrer efficacement à votre revue préférée,  
nous arrêtons toutes ventes en nos locaux...

Maintenant, les produits ECHO DU PCW tels que :

- RELIURES

- ANCIENS NUMEROS

- DISQUETTES ECHO

- DISQUETTES THEMATIQUES

sont disponibles chez

**LOISITECH**

Centre Commercial Terminal 93 - 93 MONTREUIL - M° Mairie de Montreuil

## **FAITES VOUS CONNAITRE !!!**

Programmeurs indépendants ou sociétés de services informatiques,  
faites-vous connaître auprès du service entreprise  
de l'ECHO DU PCW.

*Déjà plus de 1000 sociétés inscrites brûlent de vous rencontrer...*

Un seul numéro :

**(1) 48.65.44.55**

Poste 3623

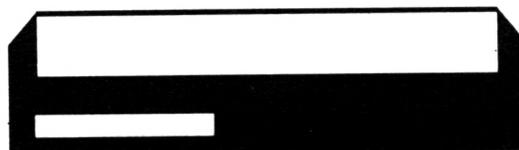
## **LA CONQUETE CONTINUE...**

### **IMPRIMEZ EN COULEURS !!!**

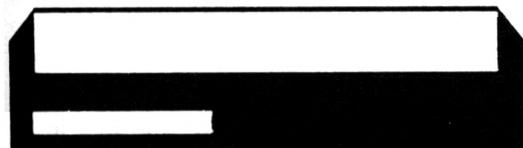
Les rubans en couleurs, longue durée, sont arrivés...



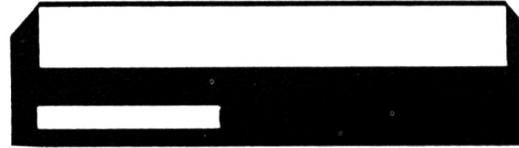
ROUGE !



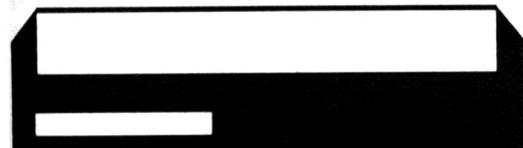
BLEU !



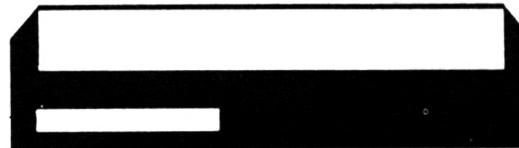
VIOLET !



MARRON !



VERT !



ORANGE !

Mais aussi, des rubans noirs longue durée pour le 9512...

**Chez votre revendeur conquérant**

Pour le connaître appelez D.D.I au .

**(1) 48.67.28.44 +**

1	2	3	4	5	6
ARTICLES	PAGES	NOTES	HISTOGRAMMES	RANGS	AUTEURS
A LA RECHERCHE DE L'OCTET (1)	15	15-20		3	MARC HERMION
CHRONOS	12	14-20		7	OLIVIER BOUIN
ASTRO FUTUR	21	12-50		9	JORDAN WESSON
TOUT SUR LES RUBANS	24	15-25		9	DIVERS
INTERACTIF	20	13-50		8	PIERRE PARD
ESSAI HERAKLIDIS	32	15-70		2	EMMANUEL ROCHE
ESSAI POW 9512	36	16-30		1	MARC HERMION
INITIATION BASIC (9)	44	14-50		5	PATRICE BIHAN
EVASION TELEMATIQUE	44	14-30		6	GERMAIN DELALANDE
MOYENNE GENERALE		14-71			
Moyenne Générale					MARC HERMION & SYLVIE LAHAYE A 33 BORDEAUX

**A VOTE !**

*Il a gagné le bougre... Marc HERMION, dit E = MC3, gagne l'incroyable mais véritable prime de 100.000 centimes de nos nouveaux francs pour son banc d'essai sur le PCW 9512. C'est d'autant plus remarquable que sous le joug de sa légendaire modestie il avait même oublié de signer son article et que l'armée de têtes en l'air qui s'occupe de votre journal préféré ne s'en est même pas aperçu !!!*

*Après fouettage, les têtes en l'air ont dédommagé la victime par un sampiternel : "Pardonnez-nous frère, nous ne sommes que de pôvres pêcheurs..."*

**Vraiment on croit rêver !**

A PROPOS D'ASTRO...

Il apparaît après réception de plusieurs courriers d'utilisateurs mécontents que les commentaires rapportés par JORDAN WESSON dans son banc d'essai d'ASTRO aient provoqué quelques tumultes au sujet desquels je suis en ce jour chargé de mettre un terme (non, ne me faites pas dire romain... trop tard je l'ai dit !):

Enonçons les faits :

- Jordan WESSON révèle dans son article que le logiciel ASTRO est un investissement rentable et qu'en vendant 50 F le thème il est vite amorti... Consulté, Jordan répond que la version qu'il a testée n'était encore qu'un prototype et qu'aucune mention particulière des éditeurs ne lui avait été transmise.
- Le logiciel est enfin commercialisé avec un bandeau empêchant son ouverture, signalant qu'il ne pourra faire l'objet d'aucune commercialisation sans l'accord formel des éditeurs. C'est à ce stade que le bât blesse...
- Après enquête j'apprends : Que la version utilisable pour le commerce est une version licence qui ne pourra être obtenue qu'après accord avec l'auteur (Partenaire ASTRAL) qui s'oppose formellement à ce que les versions vendues dans le commerce servent à une distribution commerciale. C'est son droit, encore fallait-il le savoir au moment où le logiciel était confié à un testeur patenté (mais très tenté tout de même) par la rédaction.

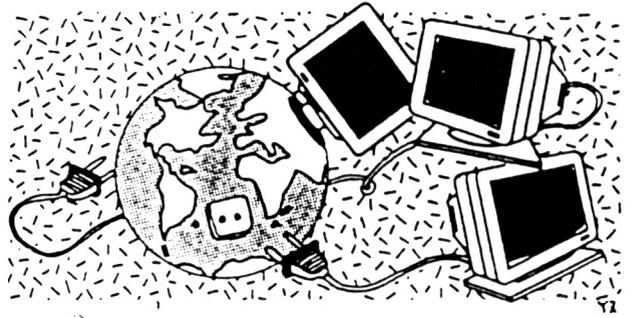
En conclusion : On peut donc penser que Partenaire ASTRAL est méchant et nous lui avons fait part des avis reçus. Conscient du problème il nous a fait parvenir les explications de sa formule de licence qui confirme qu'ASTRO reste une affaire rentable et qu'il s'agit simplement d'un problème de versions...

Publication du détail (très succinct d'ailleurs) le mois prochain, afin que la lumière sur ce commentaire malheureux soit définitivement faite.

VERSION LICENCIEUSE

Je termine sur une incitation à la commercialisation des meilleurs parcours de SNAKY le serpent fou dont je n'ai, pour le moment, pu obtenir plus de 1120 points. Avis aux amateurs...

# L'ÉVASION TELEMATIQUE



## LE JOURNAL CYCLIQUE : L'INFORMATION PERMANENTE SANS CONTRAINTE

PAR GERMAIN DELALANDE

*Le journal cyclique est au minitel ce que les journaux quotidiens, magazines et autres affiches sont au support papier. Son propos est d'informer le passant à travers plusieurs pages affichées sur un minitel sans interruption et sans intervention. Mais avant de décrire en détail son fonctionnement, prenons quelques exemples.*

### L'INFORMATION NOCTURNE.

Il est onze heures du soir, vous parcourez la rue commerçante de votre ville ou de votre village ; soudain, dans la pénombre de tous les commerces fermés, vous apercevez une lueur mouvante derrière une vitrine ; pas de doute, il s'agit de notre bon vieux minitel qui distille quelques informations sur l'activité du commerce en question : ses produits et tarifs, ses promotions du mois, ses heures d'ouverture et quelques pages graphiques pour égayer le tout ; les pages défilent avec une petite temporisation entre deux pages, vous laissant le temps de la consultation. Après quelques minutes d'étonnement devant la vitrine, vous repartez gaiement, vous disant que cette petite lueur dans la nuit avait le mérite non seulement d'être originale, mais aussi de vous avoir fait découvrir un commerce devant lequel vous passiez régulièrement sans même l'avoir remarqué.

### L'INFORMATION DANS LES HALL D'ENTREPRISE

Le lendemain matin, vous vous rendez dans l'entreprise **TYREL** pour votre premier entretien d'embauche ; le directeur du personnel étant

occupé, on vous fait patienter dix minutes dans le hall d'accueil ; dix minutes fructueuses dans la mesure où un minitel placé dans le hall affiche sans interruption et sans intervention manuelle de nombreuses informations sur la société **TYREL** : ses produits, sa technologie, son organisation, l'activité de ses usines en France, ... dix minutes fertiles qui feront de vous quelqu'un de mieux informé sur **TYREL** et un meilleur interlocuteur pour le chef du personnel.

### L'INFORMATION SUR LES STANDS D'EXPOSITION

Quel meilleur outil pour étoffer un stand que d'y placer un minitel affichant en permanence le descriptif des produits ou prestations que vous présentez. Le minitel, avec ses pages-écran en perpétuel mouvement, attire systématiquement l'attention du passant qui aurait pu passer à côté du stand sans même le remarquer.

### LA MISE EN PLACE D'UN JOURNAL CYCLIQUE

Prenez un **PCW** (un simple **8256** fait l'affaire.), dotez-le d'une interface **RS232** (boîtier connecté sur le port d'extension arrière du **PCW**), reliez votre minitel à l'interface par un simple cordon minitel.

L'installation matérielle est terminée. Il est préférable que le cordon minitel soit le plus long possible (**10** mètres environ) afin de pouvoir placer le minitel à l'endroit optimal.

L'implantation du service lui-même nécessite l'utilisation de deux modules logiciels intégrés dans le logiciel Serveur **SYNEA**:





# ORDIVIDUEL

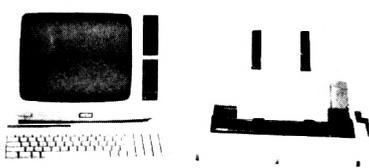
22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES - Tél. : (1) 43.28.22.06

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h, LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h

## REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD FRANCE

# ORDIVIDUEL

- scanner master can ..... 895 F
- 2<sup>e</sup> lect. disquette 3" ..... 1690 F
- interface série/parallèle ..... 690 F
- stylo optique "electric studio" ..... 880 F
- souris "electric studio" ..... 1490 F
- digitaliseur ..... 1390 F
- porte-doc. articulé ..... 375 F
- rallonge centronic ..... 245 F
- rallonge impr. + clavier ..... 299 F
- support imprimante (avec bac) ..... 695 F



- PCW 8256 ..... 4750 F
- PCW 8512 ..... 5925 F

- support moniteur mobile ..... 425 F
- graffpad 3 (avec logiciel) ..... 1850 F
- housses (clav. + impr. + mon.) ..... 275 F
- lect. disq. 5" 1/4 ..... 2495 F
- ruban imprimante ..... 95 F
- disquette cf2 DD ..... 69 F
- disquette cf2 D ..... 31 F
- câble téléphone synéa ..... 215 F
- boîtier auto-répondeur ..... 265 F
- câble minitel synéa ..... 215 F



Des boîtes géniales pour ranger vos supports.

- pour disquettes 5" 1/4 ..... 210 F
- pour disquettes 3" et 3" 1/2 ..... 160 F
- pour cassettes ..... 99 F



- PCW 9512 ..... 6510 F



- joystick competition PRO ..... 170 F

### LOGICIELS

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 3d clock chess ..... 150 F</li> <li><input type="checkbox"/> a.c.t.1 ..... 805 F</li> <li><input type="checkbox"/> aliénor ..... 1055 F</li> <li><input type="checkbox"/> analyse finan. (sous multiplan) ..... 240 F</li> <li><input type="checkbox"/> astro 1 ..... 450 F</li> <li><input type="checkbox"/> astro 2 ..... 950 F</li> <li><input type="checkbox"/> astro 2 ..... 2000 F</li> <li><input type="checkbox"/> astro couple ..... 600 F</li> <li><input type="checkbox"/> autoformation assembleur ..... 295 F</li> <li><input type="checkbox"/> azerty ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> batman ..... 190 F</li> <li><input type="checkbox"/> bob winner ..... 240 F</li> <li><input type="checkbox"/> boulder ..... 220 F</li> <li><input type="checkbox"/> bourse 2000 ..... 850 F</li> <li><input type="checkbox"/> bridge player ..... 210 F</li> <li><input type="checkbox"/> centre serveurur ..... 2350 F</li> <li><input type="checkbox"/> cerfa ..... 575 F</li> <li><input type="checkbox"/> classic invaders ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> colossus chess 4 ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> compta alphastot ..... 1175 F</li> <li><input type="checkbox"/> damocles ..... 1755 F</li> <li><input type="checkbox"/> database toolbox ..... 745 F</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> datamat pcw ..... 395 F</li> <li><input type="checkbox"/> dbase II ..... 790 F</li> <li><input type="checkbox"/> devpac 80 ..... 550 F</li> <li><input type="checkbox"/> digitaliseur ..... 1390 F</li> <li><input type="checkbox"/> dr graph ..... 790 F</li> <li><input type="checkbox"/> dtp-pao ..... 395 F</li> <li><input type="checkbox"/> enchanter ..... 265 F</li> <li><input type="checkbox"/> exbasic ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> fa + gest. stock ..... 2099 F</li> <li><input type="checkbox"/> fairlight ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> frank bruno's boxing ..... 185 F</li> <li><input type="checkbox"/> gp II ..... 760 F</li> <li><input type="checkbox"/> graphic magic ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> guardian ..... 170 F</li> <li><input type="checkbox"/> guild of thieves ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> head over heels ..... 170 F</li> <li><input type="checkbox"/> heathrow air control ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> heraklios ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> histoire d'or ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> infidel ..... 265 F</li> <li><input type="checkbox"/> la paie crésus ..... 1175 F</li> <li><input type="checkbox"/> leader board ..... 210 F</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> loca printer ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> mailing ..... 450 F</li> <li><input type="checkbox"/> master file 8000 ..... 550 F</li> <li><input type="checkbox"/> mercitel ..... 1190 F</li> <li><input type="checkbox"/> mop-mbp ..... 895 F</li> <li><input type="checkbox"/> mop-mbp + câble minitels ..... 1295 F</li> <li><input type="checkbox"/> mop-mbp + avec modem ..... 1995 F</li> <li><input type="checkbox"/> multiplan ..... 499 F</li> <li><input type="checkbox"/> mynea ..... 830 F</li> <li><input type="checkbox"/> optique ..... 795 F</li> <li><input type="checkbox"/> orphée ..... 295 F</li> <li><input type="checkbox"/> pcw graph ..... 295 F</li> <li><input type="checkbox"/> pcw paint ..... 325 F</li> <li><input type="checkbox"/> planetfall ..... 265 F</li> <li><input type="checkbox"/> pocket base ..... 790 F</li> <li><input type="checkbox"/> pocket calc ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> pocket wordstar ..... 790 F</li> <li><input type="checkbox"/> polyprint + polyword (promotion) ..... 265 F</li> <li><input type="checkbox"/> rotate ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> s.a.s. raid ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> sam ..... 290 F</li> <li><input type="checkbox"/> signwriter ..... 490 F</li> </ul> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> space invaders ..... 160 F</li> <li><input type="checkbox"/> spool ..... 350 F</li> <li><input type="checkbox"/> starglider ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> snooker ..... 175 F</li> <li><input type="checkbox"/> strike force harrier ..... 215 F</li> <li><input type="checkbox"/> synéa ..... 1150 F</li> <li><input type="checkbox"/> talos ..... 1995 F</li> <li><input type="checkbox"/> tas-sign ..... 300 F</li> <li><input type="checkbox"/> tasprint ..... 230 F</li> <li><input type="checkbox"/> tasword 8000 ..... 450 F</li> <li><input type="checkbox"/> the pawns ..... 265 F</li> <li><input type="checkbox"/> tomahawk ..... 220 F</li> <li><input type="checkbox"/> top secret ..... 295 F</li> <li><input type="checkbox"/> trivial pursuit ..... 230 F</li> <li><input type="checkbox"/> tuer n'est pas jouer ..... 190 F</li> <li><input type="checkbox"/> turbo data base toolbox ..... 705 F</li> <li><input type="checkbox"/> turbo graphix toolbox ..... 705 F</li> <li><input type="checkbox"/> turbo pascal ..... 745 F</li> <li><input type="checkbox"/> turbo pascal + option graph ..... 945 F</li> <li><input type="checkbox"/> turbo tutor ..... 299 F</li> </ul>  |   |   |

### LIVRES

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> amstrad 8256/8512 guide basic ..... 145 F</li> <li><input type="checkbox"/> amstrad locoscript ..... 110 F</li> <li><input type="checkbox"/> clefs pour amstrad t2 ..... 155 F</li> <li><input type="checkbox"/> clefs pour amstrad pcw ..... 215 F</li> <li><input type="checkbox"/> cp/m + amstrad cpc, pcw c128 p.s.i. .... 100 F</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> dbase II applications ..... 168 F</li> <li><input type="checkbox"/> fichiers sur amstrad pcw ..... 135 F</li> <li><input type="checkbox"/> gestion sur amstrad pcw ..... 175 F</li> <li><input type="checkbox"/> introduction à dbase 2 ..... 188 F</li> <li><input type="checkbox"/> l'écho du pcw ..... 30 F</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> l'univers du pcw ..... 119 F</li> <li><input type="checkbox"/> l'univers télématique ..... 250 F</li> <li><input type="checkbox"/> la bible du graphisme ..... 199 F</li> <li><input type="checkbox"/> le livre de l'amstrad pcw ..... 179 F</li> <li><input type="checkbox"/> le livre du logo cpc et pcw ..... 149 F</li> </ul> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> modèles multiplan pme com. .... 180 F</li> <li><input type="checkbox"/> multiplan pour l'entreprise ..... 172 F</li> <li><input type="checkbox"/> multiplan sur amstrad ..... 195 F</li> <li><input type="checkbox"/> programmation sur cpw ..... 149 F</li> </ul>  |   |   |

### PRODUITS DK TRONICS

#### extension horloge

Cette extension va vous permettre d'avoir en permanence non seulement l'heure à la seconde près mais également le jour de la semaine et la date du jour. De plus un système d'alarme programmable vous évitera de rater l'heure de l'apéritif ou du film à la T.V. Grâce à des piles (non fournies) cette extension restera active même lorsque vous aurez arrêté votre PCW et gardera en mémoire les instructions que vous aurez programmées dans ses 50 bytes de RAM non volatile.

- extension horloge :**
- pour PCW ..... 499 F

#### Interface manette

Enfin vous allez pouvoir jouer sans "tricoter" avec vos doigts sur le clavier. Vous pourrez également utiliser le joystick dans votre propres programmes que ce soit en basic ou sous CP/M.

- Interface manette :**
- interface joystick PCW ..... 399 F
  - interface joystick + joystick compté. PRO ..... 499 F

#### Interface manette + synthétiseur

**Interface joystick + contrôleur de son :**  
En plus de la possibilité de brancher un joystick, vous avez la possibilité de créer des sons ou de la musique sur 3 canaux et 8 octaves. De plus un port entrée/sortie vous permet le contrôle d'appareils externes.

- Interface manette + synthétiseur :**
- pour PCW ..... 499 F

#### extension 256 K RAM

Que ce soit en traitement de texte, gestion de fichier ou tout autre application cette extension mémoire vous permettra d'être plus "à l'aise" et vous évitera d'incessants accès disque.

- extension 256 K :**
- pour PCW 8256 ..... 450 F

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites en une liste sur une feuille à part - Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 60 F pour achat sup. à 1000 F, 80 F pour achat sup. à 2000 F)

NOM \_\_\_\_\_ JE POSSEDE :  PCW 8256  PCW 8512  PCW 9512  
 ADRESSE \_\_\_\_\_ TÉL. \_\_\_\_\_ CODE POSTAL \_\_\_\_\_ VILLE \_\_\_\_\_

Mode de paiement :  chèque /  mandat /  contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) - envoyer le tout à : **ORDIVIDUEL, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES.**

Tous nos prix sont indicatifs

# TROUVE.BAS

PAR JEAN-EDDIE BOUCHET

**T**out programmeur appréciant les vertus du Basic MALLARD sait à quel point il est fastidieux d'avoir à rechercher une instruction ou une chaîne quelconque dans un programme et particulièrement si ce dernier est long et touffu. Le programme **TROUVE.BAS** se propose alors de libérer chacun de ce problème en recherchant d'une manière automatique et sans appel un à dix mots et de donner une liste exhaustive des lignes dans lesquelles ils se trouvent.

## PRINCIPE

Le programme ne peut travailler qu'à partir de programme sauvé en ASCII et ayant l'extension ASC. Par exemple: SAVE "TROUVE.ASC",A.

Le nombre de mots recherchés peut varier de un à dix, chacune des lignes contenant un ou plusieurs des paramètres à rechercher peut être visualisée à l'écran et/ou sur l'imprimante avec indication des numéros de lignes où les mots se trouvent.

C'est l'outil idéal qui pourra permettre, par exemple :

- d'isoler des lignes de DATA pour les vérifier
- de rechercher des PEEK et des POKE
- de vérifier qu'une variable à introduire n'est pas déjà présente dans un programme à modifier
- et bien d'autres choses encore...

## PRESENTATION DU PROGRAMME

Après lancement du programme par RUN "TROUVE.BAS", le nom du programme à "éplucher" est entré sans son extension (qui doit être '.ASC' comme ASCII).

Si le nom choisi ne correspond pas à un fichier présent sur le disque, le directory s'affiche et on revient comme précédemment.

Si tout va bien, le programme nous demande alors d'entrer le numéro de la première ligne où doit débiter la recherche ('ENTER' = début), puis, si l'on désire, le mode automatique sans affichage (plus rapide) ou la visualisation de chaque ligne. Vient ensuite l'entrée des paramètres à chercher : la recherche commence automatiquement au dixième ou à l'action de 'ENTER' (Figure 1).

```

** RECHERCHE DE CHAINES DANS UN PROGRAMME **
      V : 2.1
      Par Jean-Eddie BOUCHET
-----
Le programme concerné doit être écrit au directory avec l'extension '.ASC'...
-----
Nom du programme (sans l'extension) : TROUVE
-----
Ligne de début : 10      Paramètre 1 : GOSUB
Affichage des lignes (O/N) Paramètre 2 : WHILE
                          Paramètre 3 : WEND
                          Paramètre 4 : █

```

Figure 1

```

** RECHERCHE DE CHAINES DANS UN PROGRAMME **
      V : 2.1
      Par Jean-Eddie BOUCHET
-----
Le programme concerné doit être écrit au directory avec l'extension '.ASC'...
-----
Nom du programme (sans l'extension) : TROUVE
-----
↓
↓
840 IF CNT=69 THEN GOSUB 1350 ELSE IF CNT=73 THEN GOSUB 1210

```

Figure 2

A chaque étape de la recherche en mode visualisation, on peut interrompre le processus par l'action de 'EXIT' (figure 2).

La recherche se termine alors en nous demandant si nous désirons une sortie des numéros de lignes sur écran (figure 3) ou sur imprimante.

## PRINCIPE DU PROGRAMME

Chacun des dix paramètres est indicé (ligne 1000). On recherche chacune de leurs apparitions dans la ligne (ligne 720), puis on remplace alors le début de la chaîne jusqu'à la position trouvée, ajoutée de la longueur du

## PROGRAMME BASIC

Appuyez sur une touche pour continuer ou (X2)

PARAMETRES ET No DE LIGNE CORRESPONDANTS  
Programme : TROUVE.ASC  
\*\*\*\*\*Paramètre: GOSUB  
440 560 700 760 840 840 920 1030 1230 1460Paramètre: WHILE  
620Paramètre: WEND Figure 3  
770

paramètre, par un symbole peu utilisé (" " ligne 760) et la recherche continue.

Chaque numéro de ligne découvert est alors stocké (ligne 1210) sous la forme : **numéro\*** dans la chaîne **NUM\$(A,K)**, de longueur maximale 249. A est l'indice du paramètre, K servant à obtenir jusqu'à vingt groupes possibles. On peut ainsi mémoriser jusqu'à 820 numéros de 5 caractères, ou 1240 de 4, ce qui devrait être généralement suffisant.

**ATTENTION !**

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B12+ publié dans l'Echo N°14 avec les explications relatives à son emploi. Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

10 ' * * * * * * * * * *
20 ' * * * * *
30 ' * TROUVE.BAS *
40 ' * * * * *
50 ' * PAR ; J.E BOUCHET *
60 ' * (c) L'ECHO DU PCW *
70 ' * 1988 *
80 ' * * * * *
90 ' * * * * * * * * * *
100 '-----
110 ' INVERSION VIDEO ON/OFF
120 inv$=CHR$(27)+"p";ninv$=CHR$(27)+"q" (PD)
130 '-----
140 ' EFFACEMENT ECRAN
150 esc$=CHR$(27);cls$=esc$+"E"+esc$+"H" (PA)
160 '-----
170 ' LOCALISATION DU CURSEUR
180 DEF FNloc$(x,y,t$)=esc$+"Y"+CHR$(32+x)+CHR$(32+y)+t$ (F6)
190 '-----
200 ' POUR ALLEGER LE PROGRAMME
210 LI6$=INV$+FNLOC$(9,0,SPACE$(90))+FNLOC$(9,20,"") (87)

```



```

220 '-----
230 ' FENETRE(32+Noligne,32+Nocol,31+nbligne,31+nbcol)
240 F0$=esc$+"X"+CHR$(32)+CHR$(32)+CHR$(62)+CHR$(121);REM ECRAN NORMAL' (0D)
250 F1$=esc$+"X"+CHR$(43)+CHR$(32)+CHR$(51)+CHR$(121);REM PARTIE BASSE DE L'ECRAN' (HH)
260 F2$=esc$+"X"+CHR$(32)+CHR$(32)+CHR$(62)+CHR$(121);REM FENETRE SORTIE ECRAN' (FB)
270 '-----
280 ' TRAIT DOUBLE
290 TRE$=STRING$(90,154)' (2A)
300 '-----
310 ' TABLEAU A 2 DIMENSIONS POUR No DE LIGNES
320 DIM NUM$(10,20);K=1' (XI)
330 '-----
340 ' DEBUT DU PROGRAMME
350 '-----
360 ON ERROR GOTO 1470' (XX)
370 PRINT CLS;FNLOC$(0,20,"* * RECHERCHE DE CHAINES DANS UN PROGRAMME * *");FNLOC$(2,40,"V ; 2.1");FNLOC$(4,30,"")+ " Par Jean-Eddie BOUCHET" (VK)
380 PRINT FNLOC$(5,35,STRING$(16,"-"));FNLOC$(7,7,"Le programme concerné doit être écrit au directory avec l'extension '.ASC',...") (Y3)
390 PRINT FNLOC$(8,0,TRE$);PRINT TRE$ (PX)
400 '-----
410 ' INPUT DU NOM DU PROGRAMME
420 '-----
430 PRINT LI6$;INPUT "Nom du programme (sans l'extension) : ";prog$;IF prog$="" THEN 860 ELSE prog$=LEFT$(UPPER$(prog$),8)+".ASC";PRINT NINV$ (KI)
440 IF FIND$(prog$)="" THEN PRINT LI6$;"Le programme ";prog$;" n'est pas sur ce disque...";CHR$(7);NINV$;GOSUB 880;GOTO 430' (J8)
450 '-----
460 ' TOUT VA BIEN ON CONTINUE
470 '-----
480 PRINT ESC$;"j";CNT$="0123456789" (J6)
490 PRINT ESC$;"k";ESC$;"K";LINE INPUT "Ligne de début : ";deb$;IF deb$="" THEN debut=0;GOTO 530' (8T)
500 FOR J=1 TO LEN(deb$);deb1$=MID$(deb$,J,1)' (WE)
510 CTR=INSTR(CNT$,deb1$);IF CTR=0 THEN 490 ELSE NEXT J' (HB)
520 debut=VAL(deb$);IF debut>65535! THEN 490' (Y3)
530 PRINT;PRINT "Affichage des lignes (O/N) : "; (4U)
540 Aff$=INKEY$;IF Aff$="" THEN 540 ELSE Aff$=UPPER$(Aff$);IF Aff$(">" OR Aff$("<") OR Aff$("&")) THEN 540' (YU)
550 X=1;Y=25;I=1' (QH)
560 GOSUB 970;REM Entrée des paramètres' (V0)
570 '-----
580 IF para$(I)="" OR I=10 THEN GOTO 590 ELSE I=I+1;GOTO 560' (GV)
590 PRINT F1$CLS;F0$ (VA)
600 OPTION NOT TAB;OPTION RUN' (FJ)
610 OPEN "i",1,prog$' (U3)
620 WHILE EOF (1)<>-1' (UD)
630 LINE INPUT #1,a$;a$=UPPER$(a$);REM a$ est une ligne du programme à éplucher' (KQ)
640 IF LEN(a$)=0 THEN 790' (ZE)
650 N=INSTR(a$," ");NUM$=LEFT$(a$,N-1)' (MS)
660 IF VAL(NUM$)<debut THEN 630' (D7)
670 IND=1;VISU=0' (R8)
680 FOR A=1 TO I-1' (OU)
690 b$=a$;REM Sauvegarde de a$ dans b$' (LY)
700 POSI=INSTR(b$,para$(A));IF POSI=0 THEN 750 ELSE GOSUB 1000;REM Affichage' (6U)
710 '-----
720 ' Puis on remplace du début de la chaîne jusqu'après le paramètre par CHR$(174)

```

```

730 '-----
740 IND=2;b$=STRING$(POSI+1+LEN(para$(A)),CHR$(174))+RIGHT$(a
$,LEN(a$)-POSI+1-LEN(para$(A)));GOTO 700' (LB)
750 NEXT' (D7)
760 IF Aff$="D" AND VISU=1 THEN GOSUB 940;PRINT F1$CLS$F0$' (
IR)
770 WEND' (CS)

780 '-----
790 '      FIN DU PROGRAMME
800 '-----
810 CLOSE;OPTION TAB;OPTION STOP' (N6)
820 PRINT CLS$FNLOC$(15,15,"Désirez vous une sortie sur <I>mp
rimante, sur <E>cran ou <F>in : ?");' (HR)
830 CNT%=UPPER$(INKEY$);IF CNT%="" THEN 830 ELSE CNT=ASC(CNT$
);IF CNT=70 THEN 860' (LQ)
840 IF CNT=69 THEN GOSUB 1350 ELSE IF CNT=73 THEN GOSUB 1210
' (JV)
850 GOTO 820' (HC)
860 PRINT NINV$CLS$END' (41)
870 '-----
880 '      DIVERS
890 '-----
900 REM Affiche le directory quand programme non trouvé
910 PRINT F1$;DIR' (RF)
920 PRINT F0$;GOSUB 940;PRINT F1$CLS$F0$;RETURN' (7P)
930 '-----
940 PRINT INV$FNLOC$(32,20," Appuyez sur une touche pour cont
inuer ou <EXIT> ")NINV$;' (0C)
950 I$=INKEY$;IF I$="" THEN 950 ELSE CNT=ASC(I$);IF CNT=27 TH
EN 820 ELSE RETURN' (66)
960 '-----
970 ' ENTREE DES PARAMETRES
980 PRINT FNLOC$(X,Y,SPACE$(8));"Paramètre ";I," ";":LINE IN
PUT "" ,para$(I);para$(I)=UPPER$(para$(I));X=X+2;RETURN' (B2)
990 '-----
1000 'AFFICHAGE CHAINES ET PARAMETRES
1010 '-----
1020 VISU=1;REM Indique une visualisation' (26)
1030 GOSUB 1130;REM mémorisation du No des lignes contenant l
es paramètres' (KK)
1040 IF Aff$="N" THEN RETURN' (7N)
1050 ON IND GOTO 1060,1080' (0Z)
1060 PRINT FNLOC$(14,0,"");PRINT a$;REM Ce procédé permet d'a
fficher des lignes de 255 caractères à l'endroit voulu (ligne
15-colonne 0)' (6D)
1070 '-----
1080 ON INT(1+((POSI-1)/90)) GOTO 1090,1100,1110' (WX)
1090 PRINT INV$FNLOC$(15,POSI-1,para$(A))NINV$FNLOC$(12,POSI-
1,ESC$+CHR$(9));RETURN' (XL)
1100 PRINT INV$FNLOC$(16,POSI-91,para$(A))NINV$FNLOC$(13,POSI
-91,ESC$+CHR$(9));RETURN' (0L)
1110 PRINT INV$FNLOC$(17,POSI-181,para$(A))NINV$FNLOC$(14,POS
I-181,ESC$+CHR$(9));RETURN' (3C)
1120 '-----
1130 ' FORMATION DES CHAINES No DE LIGNES
1140 '-----
1150 N=INSTR(a$, " ");NUM%=LEFT$(a$,N-1)' (00)
1160 K=1;REM On cherche le K de la chaîne incomplète' (BC)
1170 '-----
1180 IF LEN(NUM$(A,K))>249 THEN K=K+1;GOTO 1180 ELSE 1190' (0
U)
1190 NUM$(A,K)=NUM$(A,K)+NUM$+" ";RETURN' (TG)
1200 '-----
1210 '      SORTIE SUR IMPRIMANTE
1220 '-----
1230 PRINT F1$CLS$F0$FNLOC$(20,20,"Il est temps maintenant de
charger l'imprimante...")CHR$(7);GOSUB 940' (RQ)

```

```

1240 LPRINT TAB(20)"PARAMETRES ET No DE LIGNE CORRESPONDANTS"
TAB(25)"Programme : ";prog$;TAB(30)STRING$(8,"*");LPRINT' (JE
)
1250 ZONE (6);WIDTH LPRINT (77);A=1;L=1;FOR A=1 TO I-1' (C4)
1260 LPRINT;LPRINT "Paramètre: ";para$(A)' (YH)
1270 B$=NUM$(A,L)' (P7)
1280 POSI=INSTR(B$,"*");IF POSI=0 THEN 1310' (VT)
1290 NUM%=LEFT$(B$,POSI-1);B%=MID$(B$,POSI+1);REM Num%=le No
de ligne avant l'*$' (JD)
1300 LPRINT NUM$;GOTO 1280' (7F)
1310 IF LEN(NUM$(A,L+1))<>0 THEN L=L+1;GOTO 1270' (11)
1320 L=1;LPRINT;NEXT' (ZW)
1330 WIDTH LPRINT (132);ZONE (8)' (DY)
1340 RETURN' (IW)
1350 'SORTIE DU ECRAN
1360 '-----
1370 PRINT CLS$F2$TAB(35)"PARAMETRES ET No DE LIGNE CORRESPON
DANTS"TAB(35)"Programme : ";prog$;TAB(42)STRING$(8,"*");PRINT
' (R6)
1380 ZONE (6);A=1;L=1;FOR A=1 TO I-1' (HI)
1390 PRINT;PRINT "Paramètre: ";para$(A)' (UD)
1400 B$=NUM$(A,L)' (P2)
1410 POSI=INSTR(B$,"*");IF POSI=0 THEN 1440' (VS)
1420 NUM%=LEFT$(B$,POSI-1);B%=MID$(B$,POSI+1);REM Num%=le No
de ligne avant l'*$' (J8)
1430 PRINT NUM$;GOTO 1410' (5A)
1440 IF LEN(NUM$(A,L+1))<>0 THEN L=L+1;GOTO 1400' (10)
1450 L=1;PRINT;NEXT' (XW)
1460 PRINT F0$;GOSUB 940;ZONE (8);RETURN' (UQ)
1470 '-----
1480 '      TRAITEMENT DES ERREURS
1490 '-----
1500 Z=ERR;RESUME 1510' (08)
1510 PRINT LIG$;"ERREUR BASIC No"+STR$(Z)+" EN LIGNE"+STR$(ER
L)+CHR$(7);NINV$;' (K6)
1520 FOR P=1 TO 3000;NEXT P;GOTO 790' (IN)

```

# Programmeurs, Indépendants, Sociétés de Services CONTACTEZ-NOUS

*Pour être inscrits  
dans le catalogue  
du service entreprise*

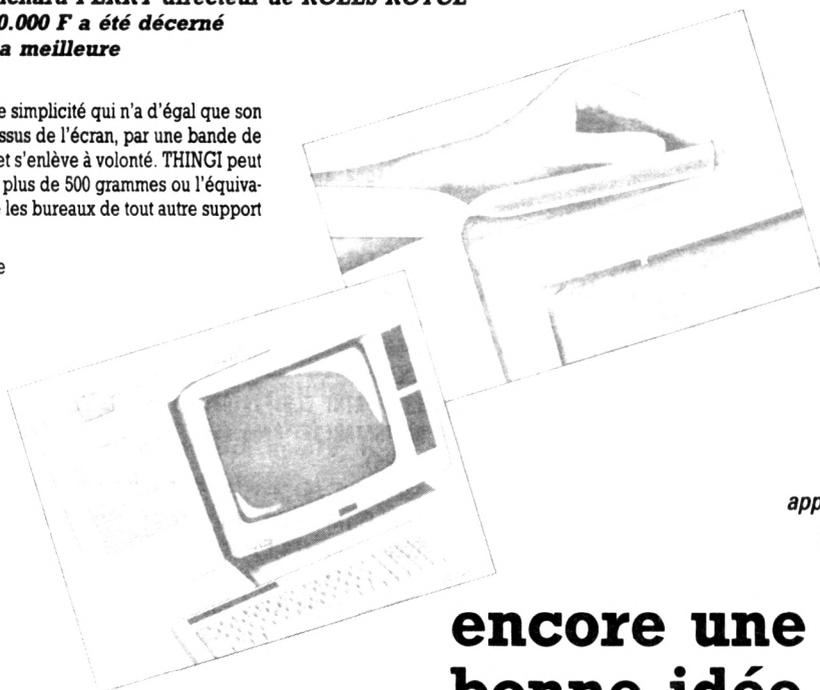
*un seul  
numéro (1) 48.65.44.55*

# GENIAL !!!

**L'Invention de l'année 1986 est enfin disponible sur les meilleurs écrans.  
C'est par les mains de Richard PERRY directeur de ROLLS ROYCE  
que le premier prix de 50.000 F a été décerné  
à THINGI comme étant la meilleure  
invention de l'année.**

Pourtant THINGI est d'une extrême simplicité qui n'a d'égal que son utilité. Jugez plutôt : Fixé sur le dessus de l'écran, par une bande de velcro, THINGI se pose, s'oriente et s'enlève à volonté. THINGI peut tenir, sans défailir, une charge de plus de 500 grammes ou l'équivalent de 150 pages !!! THINGI libère les bureaux de tout autre support encombrant et cher.

THINGI c'est à gauche ou à droite  
il suffit de le demander !  
THINGI est le cadeau idéal  
qui étonne et plaît.  
THINGI c'est demain  
chez vous parce que  
c'est aujourd'hui  
chez tous les  
bons revendeurs  
de micros.



# 60 F.

Pour en savoir plus  
appelez la THINGI LINE  
au (1) 48 67 89 54

## encore une bonne idée



## VIDEOSHOP



251, bd Raspail, 75014 Paris. M° Raspail. Tél. 43 21 54 45  
50, rue de Richelieu, 75001 Paris. Tél. 42 96 93 95  
Métro Palais Royal. Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h

*l'espace le plus  
micro de Paris !*

### LE TOUT PCW !!!

**NOUVEAU ! ESPACE PRO !**  
47, rue de Richelieu - 75001 PARIS

#### MATERIEL

AMSTRAD PCW 8256 ..... 4740 00  
AMSTRAD PCW 8512 ..... 5926 00

**1 2 JOURNEE DE FORMATION  
GRATUITE POUR TOUT ACHAT**

#### PERIPHERIQUES

CRAYON OPTIQUE ..... 880 00  
INTERFACE MANETTES ..... 290 00  
EXTENSION 256 Ko ..... 490 00  
LECTEUR FD2 ..... 1 690 00  
DIGITALISEUR VIDEO ..... 1 490 00  
EMULATEUR MINITEL.MYNEA ..... 830 00  
SERVEUR MINITEL.SYNEA ..... 1 150 00  
MERCITEL PCW1 ..... 1 350 00  
MERCITEL PCW2 ..... 3 150 00

#### ACCESSOIRES

HOUSSES PROTECTION LES 3 ..... 295 00  
PROLONGATEUR IMPRIMANTE ..... 295 00  
DISQUETTES CF2 LES 10 ..... 249 00  
DISQUETTES CF2 DD LES 10 ..... 790 00  
RUBAN IMPRIMANTE ..... 99 00

#### UTILITAIRES

COMPTABILITE ALIENOR ..... 1 055 00  
FACTURATION STOCK ..... 1 750 00  
PAIE LOGICYS ..... 1 150 00  
MULTIPLAN ..... 490 00  
DBASE II ..... 790 00  
POCKET BASE ..... 690 00  
POCKET CALC ..... 490 00  
QUICK MAILING ..... 490 00  
AZERTY ..... 290 00  
COMPAGNON ..... 290 00  
ROTATE ..... 350 00  
EXBASIC ..... 250 00  
OPTICAISSE ..... 990 00  
PCW GRAPH ..... 395 00  
DATAMAT PCW ..... 590 00  
MEDITOR ..... 1 990 00  
PEDIA MASTER ..... 1 990 00

#### LANGAGES

TURBO PASCAL ..... 740 00  
TURBO TUTOR ..... 390 00  
TOOL BOX ..... 740 00  
AUTOFORMATION ASSEMBLEUR ..... 295 00  
LANGAGE C ..... 790 00  
COBOL ..... 790 00

#### JEUX

BATMAN ..... 190 00  
BOB WINNER ..... 240 00  
FRANCK BRUNO BOXING ..... 199 00  
BRIDGE PLAYER ..... 220 00  
LEADER BOARD ..... 229 00  
ORPHEE ..... 295 00  
GUARDIAN ..... 170 00  
STRICKE FORCE HARRIER ..... 199 00  
TOP SECRET ..... 295 00  
TRIVIAL POURSUIT ..... 290 00  
TOMAHAWK ..... 195 00  
3D CLOCK CHESS ..... 150 00

#### BIBLIOGRAPHIE

BIEN DEBUTER AVEC PCW ..... 129 00  
GRAND LIVRE DU PCW ..... 179 00  
GESTION SUR PCW ..... 175 00  
MULTIPLAN ENTREPRISE ..... 158 00  
DBASE II APPLICATION ..... 158 00  
BOURSE 2000 ..... 850 00  
HERAKLIOS ..... 350 00  
ASTRO 1 450,00 ASTRO 3 ..... 2 000,00  
ASTRO 2 950,00 ASTRO COUPLE 600,00

LIVRAISON 48 H POSTE EXPRESS - PRIX AU 1<sup>er</sup> JUILLET 1987 - CREDIT - FACILITES DE PAIEMENT

### BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Dept VPC - B.P. 105 - 75749 PARIS Cedex 15

NOM \_\_\_\_\_  
PRENOM \_\_\_\_\_  
ADRESSE \_\_\_\_\_  
VILLE \_\_\_\_\_  
CODE POSTAL \_\_\_\_\_

Je règle par  
 C. Bancaire  CCP

DEMANDE DE DOCUMENTATION  
Je possède un micro de type

Je joins 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi

#### Désignation des articles demandés

• ..... F  
• ..... F  
• ..... F  
• ..... F  
Frais de port ..... 15 F  
TOTAL TTC ..... F

PAR MARC HERMION

# A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU e PARTIE

Lors de notre première entrevue, nous avons découvert qu'avec un peu d'astuce et de codage, il nous était possible de mémoriser 40 % d'informations supplémentaires avec notre DBASE préféré. Comme convenu, nous allons nous pencher, maintenant, sur la récupération de ces informations en mettant en place des commandes complémentaires qui transformeront des commandes disparates en une application complète et particulièrement efficace...

## JUSTE UNE MISE AU POINT

Avant d'expliquer plus avant les méthodes de récupération, je tiens à corriger une petite erreur de frappe qui a échappé à notre vigilance lors de notre entrevue précédente. Elle concerne la structure du fichier et, plus particulièrement, le type du champ **AGE** qui aurait dû être **C** et non pas **N** comme le tableau de la page 7 le donnait à tort.

## NOUVELLES COMMANDES

Notre première commande, **SAICLI.CMD**, était le point de départ de l'application en cela qu'elle permettait de saisir nos fiches clients en dispatchant sur deux autres commandes, **AF\_VILLE.CMD** et **CH\_PAYS**, la mission de coder **VILLES** et **PAYS**.

Pour arriver à une application complète, nous allons créer une commande qui servira de point de départ à la totalité des fonctions en partant d'un menu principal que nous appellerons, bien évidemment, **MENU.CMD**.

Le menu principal renvoie donc sur chaque option dont l'une d'entre elles est **SAICLI.CMD** qui devra aussi faire l'objet de quelques modifications puisqu'elle n'est plus le point de départ. Nous verrons ceci plus loin.

Autre nouveauté, la commande **AF\_CLI.CMD** dont la mission sera de rechercher un enregis-

2

triment pour l'afficher et permettre d'indispensables opérations telles que :  
**correction, suppression, rétablissement** ou tout

simplement **visualisation**.

Cette nouvelle commande nous oblige aussi à créer un index sur le nom afin de permettre une recherche aisée.

Enfin, pour permettre le décodage et la restitution des **TITRES** et des **PAYS**, deux nouvelles commandes vont être étudiées : **CH\_TITRE.CMD** et **CH\_PAYS.CMD**.

## LE MENU PRINCIPAL

Connu sous l'appellation **MENU.CMD**, le menu propose les options disponibles et lance chaque commande responsable du traitement de l'option voulue. En fin d'opération, les commandes sollicitées retournent systématiquement au menu principal.

L'emploi d'un menu général oblige à modifier la commande **SAICLI.CMD** vue le mois dernier afin que toutes les options d'initialisation passent dans **MENU.CMD**. Ainsi la sélection des fichiers, primaire et secondaire, et les options d'utilisation comme **SET TALK OFF** ou **SET CONFIRM ON** quittent **SAICLI.CMD** pour se retrouver dans **MENU.CMD**.

Mais, dans l'immédiat, saisissons **MENU.CMD** et laissons de côté les modifications à apporter à **SAICLI** qui seront détaillées un peu plus loin.

## DECODAGE DES VILLES

Comme nous l'avons mis en place, les villes sont mémorisées dans un fichier **VILLE.DBF** indexé sur les villes par l'index **INDVILLE.NDX**.

Le décodage se passe donc en trois temps :

1. Il prend le numéro de la ville dans le champ **VILLE** du fichier **CLIENTS**
2. Il va chercher la ville correspondante dans le fichier **VILLE**
3. Il le restitue au programme pour son affichage.

Tout ceci se passe en cinq lignes dans la commande **AF\_CLI.CMD** par :

```

SELECT PRIMARY      Choix du fichier CLIENTS
STORE VILLE TO NUMVILLE Le numéro contenu dans le
                        champ ville est mis dans la
                        variable NUMVILLE
SELECT SECONDARY    Choix du fichier VILLE
GO NUMVILLE        Se positionne sur la ville
                        pointée par NUMVILLE
STORE VILLE TO VILLE1 Restitue la ville, le tour est
                        joué !
    
```

**DECODAGE DES PAYS**

Géré par **REC\_PAYS.CMD**, le décodage des pays fait exactement l'inverse de ce que faisait **CH\_PAYS.CMD**. Ce dernier testait les pays disponibles dans la commande et leur affectait un code. **REC\_PAYS.CMD** teste le code et restitue le pays.

Il faut penser au fait que les pays mis dans **CH\_PAYS.CMD**, le mois dernier, étaient donnés à titre indicatif. Nous pouvons donc en ajouter autant qu'il y a de codes disponibles sur un octet soit **256** ce qui est plus que suffisant. N'oublions pas, tout de même, que les codes affectés aux villes doivent être équivalents dans **CH\_PAYS** et dans **REC\_PAYS** sinon le programme risque de prendre l'**URSS** pour l'**AMERIQUE** ce qui pourrait provoquer un conflit d'une ampleur hors de mesure avec la modestie de ce programme...

**DECODAGE DES TITRES**

Les titres étaient codés, à la saisie, par nos soins sous la forme d'un nombre compris entre **1** et **5**. Pour tenir compte du fait qu'un tel nombre n'est pas très parlant, il faut alors le remplacer par la mention qu'il est censé représenter. Ce travail est confié à la commande **REC\_TITRE.CMD** et la mention est restituée au programme **AF\_CLI.CMD** qui, comble de luxe, le met directement dans la variable **NOM2** servant à l'affichage du nom du client. Ce regroupement permet de n'avoir qu'une seule variable pour le titre et le nom ce qui simplifie l'utilisation de ces informations.

**MODIFICATION DE SAICLI.CMD**

Reprenons la commande déjà saisie et éditons-la sous **DBASE** par :

**MODIFY COMMAND SAICLI <RETURN>**

Supprimons les lignes suivantes :  
**DE 6 (SET CONFIRM ON) à 12 (USE VILLE INDEX INDVILLE)**  
Ajoutons la ligne sur la même ligne que :  
**STORE " " TO PAYS2**  
à la ligne suivant **STORE " " TO REP1 (16° ligne)**  
**.AND. REP2 = "C" DO WHILE SAISIE = "OK"**  
Remplaçons :  
**PAYS1** par **PAYS2** à **REPLACE PAYS WITH PAYS1 (18° ligne avant la fin)**

Ceci fait, le début de **SAICLI.CMD** doit maintenant ressembler à celui de la figure 1.

```

* COMMANDE SAICLI.CMD V1.1
* 12/12/87
* SAISIE DES CLIENTS
*
*
STORE " " TO SAISIE
STORE "OK" TO SAISIEV
STORE "OK" TO SAISIEP
STORE " " TO REP1
STORE " " TO PAYS2
*
* DEBUT DE LA BOUCLE
*
    
```



Figure 1

```

DO WHILE SAISIE # "OK"
IF SAISIEV="OK" .AND. SAISIEP="OK" .AND. REP2 # "C"
    
```

**UTILISATION**

Ayant saisi toutes les nouvelles commandes, il ne reste plus qu'une dernière formalité avant de vérifier que tout fonctionne. En effet, le fichier **CLIENTS** est maintenant indexé sur le nom par l'intermédiaire de l'index **INDNOM.NDX** qui sera obtenu par **INDEX ON NOM TO INDNOM <RETURN>**.

Cette dernière opération n'étant possible que si quelques fiches clients ont déjà été saisies le mois dernier. Si ce n'est pas le cas, voilà ce qu'il faut faire avant d'indexer :

```

USE CLIENTS <RETURN>
APPEND <RETURN>
saisie d'une fiche bidon et sortie par
<ALT> + <W>.
L'indexation peut maintenant se faire.
    
```

Tout est prêt pour le grand moment... Le démarrage s'obtenant par **DO MENU <RETURN>**, nous nous retrouvons confrontés au menu principal qui n'offre pour le moment que **3** options :

```

*** PROGRAMME LOGI'STICK ***
1/ SAISIE DES CLIENTS
2/ RECHERCHE DE CLIENTS
3/ .....
4/ .....

5/ FIN DE CESSION

ENTREZ VOTRE CHOIX:1:
    
```

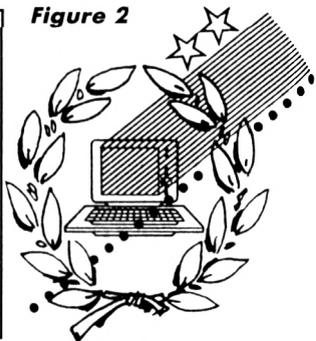


Figure 2

OPTION	NOM	COMMANDE
1	SAISIE D'UN CLIENT	SAICLI.CMD
2	RECHERCHE D'UN CLIENT	AF_CLI.CMD
9	SORTIE DU PROGRAMME.	RETURN

**SAISIE D'UN CLIENT**

Cette fonction n'est pas nouvelle mais mérite un rappel. Sous l'aspect de la figure 3, l'écran saisie demande l'entrée des informations suivantes :

PROGRAMMATION DBASE II

**TITRE** : soit 1 pour **MME**, 2 pour **MELLE**, 3 pour **MR**, 4 pour **STE** et 5 pour **ASS**ociation.

**NOM** : comprenant nom et prénom.

**ADRESSE1** et **ADRESSE2** : soit l'adresse en majuscules.

**CODE POSTAL** : 5 chiffres dont les deux premiers serviront à déterminer le département pour les recherches futures.

**VILLE** : attention à l'orthographe ! Cette entrée est ensuite testée par la commande

**AF\_VILLE.CMD** qui vérifie si la ville est déjà mémorisée dans le fichier **VILLE.DBF**. Si ce n'est le cas, **AF\_VILLE** propose sa mémorisation. Si la mémorisation est refusée, le programme considère que nous avons changé d'avis quant au choix ou à l'orthographe de la ville et renvoie sur l'écran de saisie.

Dans le cas où la ville existe déjà dans le fichier **VILLE**, **AF\_VILLE** affiche l'égalité qui peut être soit acceptée soit refusée. Cette possibilité est liée au fait que nous pouvons décider que **MARSEILLE** et **MARSEILLE CEDEX** sont deux villes différentes (ce qui est chaudement conseillé). Dans le cas où l'égalité est acceptée, le programme affecte le numéro de la ville déjà en fichier au champ **VILLE** de la nouvelle fiche client.

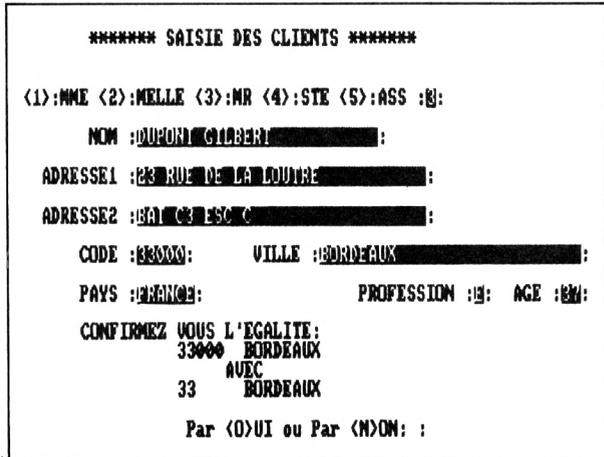


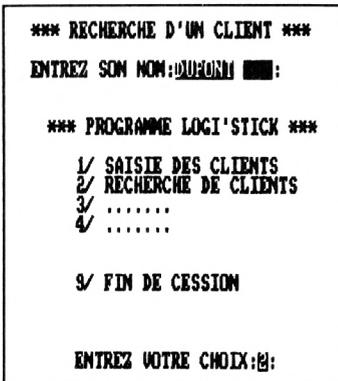
Figure 3

**PAYS** : comme vu plus haut, le pays est remplacé par un code servant à l'identifier. Les pays reconnus contenus dans la commande **CH\_PAYS** et l'orthographe a encore son mot à dire. Notons que tout pays inconnu par la commande est signalé et un choix nous est proposé : Soit la validation qui entraîne la mémorisation d'un code **X** pour pays inconnu. Soit le refus qui renvoie sur l'écran de saisie pour correction ou modification.

**RECHERCHE D'UN CLIENT**

Obtenu par la nouvelle commande **AF\_CLI.CMD** (Figure 4), cette option recherche un

Figure 4



nom sur les trois premières lettres. Exemple : pour rechercher **DUPONT**, le programme cherche **DUP**. Nous devons donc entrer un minimum de 3 lettres pour que cette commande soit efficace. L'entrée de trois étoiles annule la recherche et renvoie sur le menu principal.

Une fois la fiche retrouvée, elle est visualisée et plusieurs choix sont alors possibles :

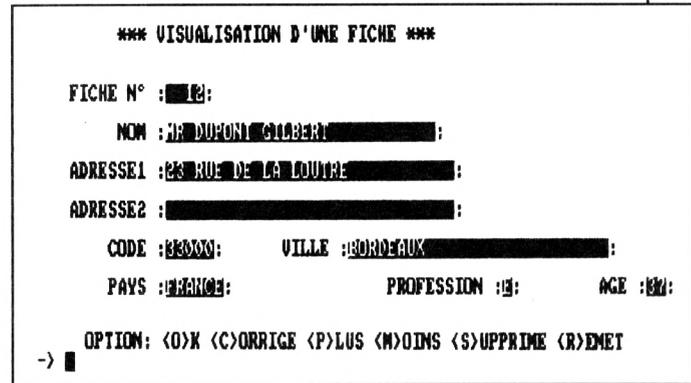
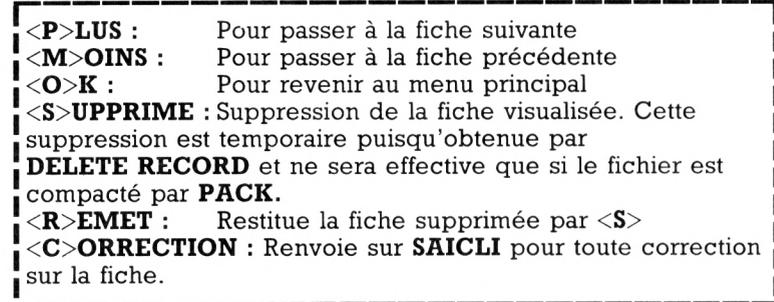


Figure 5

**UTILISATIONS COMPLEMENTAIRES**

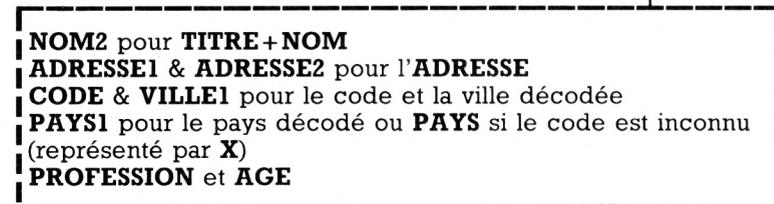
Il est certain que nous disposons de suffisamment de commandes pour commencer à monter une application beaucoup plus élaborée. Voyons les possibilités et les moyens d'y parvenir :

**- Modification de la structure.**

D'autres champs peuvent être ajoutés par **MODIFY STRUCTURE CLIENTS**. Les commandes **SAICLI** et **AF\_CLI** devront alors être modifiées en conséquence. Evitons, toutefois, de modifier les champs codés **TITRE**, **VILLE** et **PAYS** qui entraîneraient un important bouleversement de la structure générale.

**- Edition sur imprimante.**

Pour étiquettes ou autre, les fiches clients sont facilement accessibles au niveau de la commande **AF\_CLI**. Il suffit d'ajouter des choix dans le menu et de renvoyer sur une commande adaptée. Les champs à récupérer sont :



## AJOUT D'OPTIONS DANS LE MENU PRINCIPAL

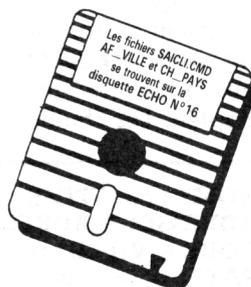
Tri, moyenne, ou autre restent possibles par la création de commandes adaptées qui pourront être ajoutées dans le menu principal et appelées de celui-ci.

## CONCLUSION

Je terminerai ce chapitre sur **DBASE** pour signaler que le fichier **VILLE** ne doit en aucun cas subir de modifications comme le tri ou la suppression de villes. Ceci est lié au fait que le numéro de chaque ville est mémorisé dans le champ correspondant dans le fichier **CLIENTS** et que toute modification dans la numérotation des villes, donc leur ordre, entraînera des catastrophes. Nous trouverons une solution mais, pour le moment, nous avons déjà fort à faire...



```
* MENU.CMD V 1,1
* 12/01/88
*
ERASE
RELEASE ALL
SET TALK OFF
SET CONFIRM ON
SELECT PRIMARY
USE CLIENTS INDEX INDNOM
SELECT SECONDARY
USE VILLE INDEX INDVILLE
STORE 0 TO REP3
STORE " " TO REP2
DO WHILE REP3=0 .OR. REP3>9
à 12,5 SAY "*** PROGRAMME LOGI'STICK ***"
à 14,8 SAY "1/ SAISIE DES CLIENTS"
à 15,8 SAY "2/ RECHERCHE DE CLIENTS"
à 16,8 SAY "3/ ....."
à 17,8 SAY "4/ ....."
à 20,8 SAY "9/ FIN DE CESSIION"
à 24,8 SAY "ENTREZ VOTRE CHOIX" GET REP3 PICTURE "#"
READ
IF REP3=1
DO SAICLI
ENDIF
IF REP3=2
DO CH_NOM
ENDIF
* IF REP3=3
* DO .....
* ENDIF
* IF REP3=4
* DO .....
* ENDIF
IF REP3=9
ERASE
à 1,1 SAY"FIN DE CESSIION..."
RETURN
ENDDO
WAIT
```



```
* COMMANDE AF_CLIENT.CMD V1,1
* 12/01/88
* AFFICHAGE D'UN CLIENT
* DEBUT DE LA BOUCLE
ERASE
DO WHILE T
SELECT PRIMARY
STORE # TO NUMFICHE
GO NUMFICHE
STORE " " TO ETAT
IF *
STORE "FICHE EFFACEE" TO ETAT
ENDIF
STORE TITRE TO TITRE1
STORE NOM TO NOM1
STORE ADRESSE1 TO ADRE11
STORE ADRESSE2 TO ADRE12
STORE CODE TO CODE1
STORE AGE TO AGE1
STORE PROFESSION TO PROFES1
STORE VILLE TO NUMVILLE
STORE "FRANCE" TO PAYS1
SELECT SECONDARY
GO NUMVILLE
STORE VILLE TO VILLE1
DO REC_PAYS
DO CH_TITRE
STORE TITRE2+" "+NOM1 TO NOM2
*
* AFFICHAGE DE LA FICHE AVEC GET POUR L'INVERSION VIDEO
*
à 1,10 SAY "*** VISUALISATION D'UNE FICHE ***"
à 4,3 SAY " FICHE N' " GET NUMFICHE PICTURE "!!!!"
à 4,25 SAY ETAT
à 6,15 SAY " "
à 6,3 SAY " NOM " GET NOM2
à 8,3 SAY " ADRESSE1 " GET ADRESSE1
à 10,3 SAY " ADRESSE2 " GET ADRESSE2
à 12,3 SAY " CODE " GET CODE
à 12,22 SAY " VILLE " GET VILLE1
à 14,15 SAY " "
à 14,3 SAY " PAYS " GET PAYS1
à 14,38 SAY "PROFESSION " GET PROFESSION
à 14,53 SAY " AGE " GET AGE
à 23,5 SAY "OPTION: <O>K <C>ORRIGE <P>PLUS <M>DINS <S>UPPRIME <R>
SELECT PRIMARY
WAIT TO REP2
IF REP2="C"
ERASE
DO SAICLI
ENDIF
IF REP2="S"
DELETE NEXT 1
ENDIF
IF REP2="O"
ERASE
RETURN
ENDIF
IF REP2="R"
RECALL NEXT 1
ENDIF
IF REP2="P"
SKIP
ENDIF
IF REP2="M"
SKIP-1
ENDIF
ENDDO
* IDENTIFICATION DU TITRE V1,1
* 12/01/88
*
DO CASE
CASE TITRE=1
STORE "MME" TO TITRE2
CASE TITRE=2
STORE "MELLE" TO TITRE2
CASE TITRE=3
STORE "MR" TO TITRE2
CASE TITRE=4
STORE "STE" TO TITRE2
CASE TITRE="5"
STORE "ASS" TO TITRE2
ENDCASE
RETURN
```

# NE MANQUEZ PAS L'AVENTURE TELEMATIQUE...

LES EDITIONS NEPTUNE et L'ECHO DU PCW vous proposent...

## L'UNIVERS TELEMATIQUE

L'ouvrage de référence en matière de communication

250 F (port et emballage inclus\*)

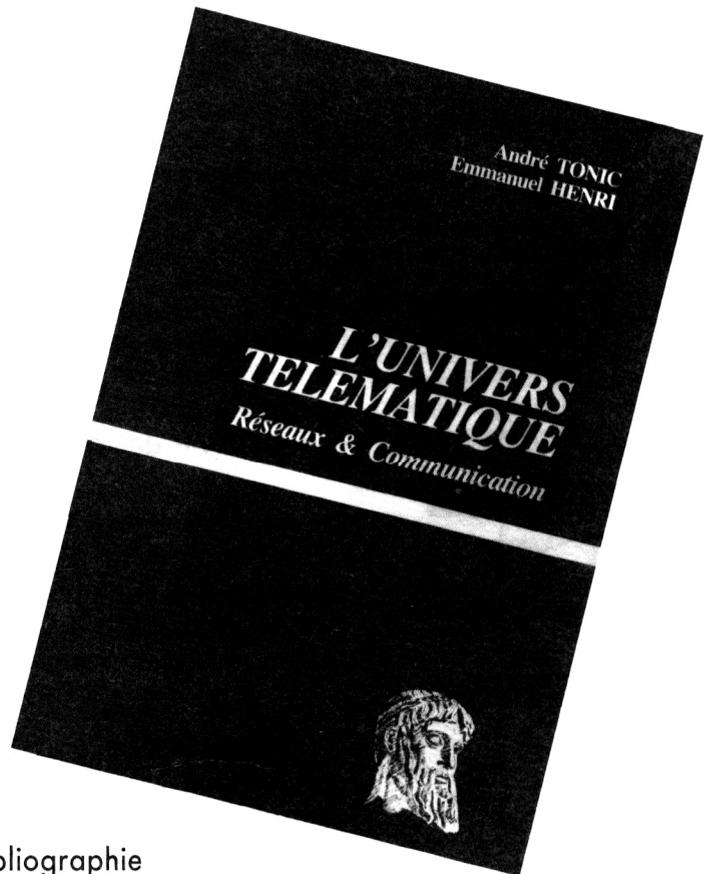
440 Pages au service de la télématique

### Le livre de l'été !

Au sommaire :

Les entrées/sorties (principe)  
Les entrées/sorties de l'ordinateur  
Les entrées/sorties pour aller plus loin  
Le modem  
La codification des données  
La technique des réseaux  
Les réseaux locaux  
Transpac  
Le télétext  
Le développement des réseaux locaux  
La notion de serveur  
L'architecture logicielle d'un serveur  
Serveur à diffusion restreinte  
Le minitel  
L'utilisation du minitel  
Le langage protocole  
Identification d'un minitel  
Tous les modèles de minitels  
La micromatique  
Tous les accessoires du minitel  
Les machines dédiées  
Lexique  
Les adresses utiles

Bibliographie  
Tableaux récapitulatifs  
Cables, logiciels et supports  
L'homologation des modems en France



**Cet ouvrage exceptionnel est disponible dès aujourd'hui en retournant à LOGI'STICK éditions le bon de commande ci-dessous (ou une copie).**



-----  
Veuillez me faire parvenir dès réception de ma commande, l'ouvrage de référence  
"L'EVASION TELEMATIQUE" au prix net de 250 F TTC

à MME/MELLE/MR(1) : \_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_

demeurant à : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ code postal : \_\_\_\_\_

VILLE : \_\_\_\_\_ PAYS : \_\_\_\_\_

Ci-joint mon règlement de 250 F net par unité.

(\* Etranger et DOM TOM : ajoutez 20 F pour participation au frais de port)

Signature obligatoire :

par  CHEQUE  CCP  MANDAT

(1) Rayez la mention inutile

# NOUVEAU

# SERVICE ENTREPRISES

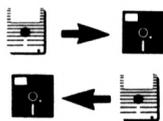


Au service de ses lecteurs, L'Echo du PCW met ses compétences, son savoir-faire et son important fichier de fournisseurs au service des entreprises de toutes tailles.

Les prestations de ce service sont regroupées dans un catalogue spécial qui sera adressé à toute demande libellée sur papier à en-tête mentionnant les numéro de SIRET et d'APE (ou titre pour les professions libérales).

Entièrement gratuit, ce nouveau catalogue "entreprise" est remis à jour et envoyé régulièrement à toute entreprise ou profession libérale qui en fait la demande.

## SOYEZ PRODUCTIF !



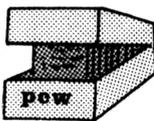
- PC/PCW la compatibilité est possible avec le service entreprise avec un nouveau service de transfert de fichiers soit : recopie de fichiers CP/M vers MS/DOS ou l'inverse (MS/DOS vers CP/M).

## SOIGNEZ VOTRE COMMUNICATION



- Ce qui sort de votre entreprise est à son image alors soignez-la avec :  
Papier à en-tête personnalisée en continu  
Facture à en-tête personnalisée en continu  
et tout type de formulaires personnalisés en continu.

## GAGNEZ DU TEMPS...



- Le service entreprise, c'est aussi une liste de prestataires compétents pour résoudre vos problèmes quotidiens comme :  
Programmes sur mesure (tous langages)  
Connexions difficiles  
Maintenance et formation

## ET DE L'ARGENT !



- De nombreux revendeurs accordent des remises aux entreprises, collectivités et professions libérales. Le service entreprise vous en donne la liste actualisée.

N'attendez pas pour inscrire votre entreprise en retournant ce jour le bon ci-dessous à :  
**LOGI'STICK - CAPN LE BONAPARTE - BOITE 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX**



STE : \_\_\_\_\_ FORME JURIDIQUE\* : \_\_\_\_\_ CAPITAL\* : \_\_\_\_\_

ADRESSE COMPLETE : \_\_\_\_\_

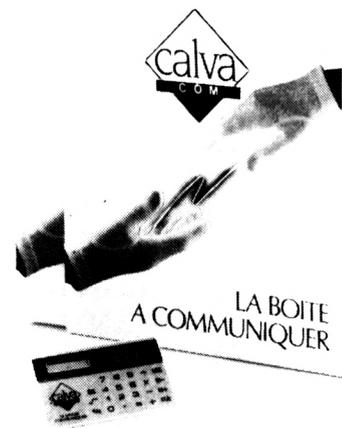
NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE ACHAT INFORMATIQUE : MR° - MME° - MELLE° : \_\_\_\_\_

ACTIVITE PRINCIPALE : \_\_\_\_\_

NOMBRE DE PCW EN SERVICE DANS L'ENTREPRISE : \_\_\_\_\_

\* FACULTATIF - ° RAYEZ LA MENTION INUTILE

# AJOUTEZ UNE NOUVELLE DIMENSION À VOTRE MICRO



## Des périphériques à l'infini...

Calvacom multiplie les possibilités de votre micro ordinateur. Derrière votre écran, vous retrouverez une équipe d'une trentaine de personnes, une puissance informatique de plus de 7 millions de francs et un accès direct à un réseau mondial d'information et de communication. Tout cet ensemble contribue à faire...

## Une autre communication. Plus rapide, plus efficace, plus complète.

**Simplicité d'utilisation :** Un seul geste suffit pour vous brancher sur le réseau : composer un numéro de téléphone. Aucune compétence informatique ou formation préalable ne sont requises grâce à trois signes qui viennent à votre secours chaque fois que vous le désirez :

**?** Plus d'informations : l'ordinateur vous vient en aide, vous indique où vous en êtes et vous offre différents choix possibles pour continuer.

**+** Pour corriger la dernière réponse que vous avez enregistrée ou pour revenir en arrière.

**!** Pour changer de service. Et si vous voulez passer derrière le décor et comprendre toutes les finesses de CalvaCom, vous pouvez toujours demander le Manuel d'utilisation de CalvaCom.

## Transformez votre micro en place boursière

### UNE PRISE DIRECTE AVEC L'ACTUALITE FINANCIERE ET VOTRE AGENT DE CHANGE.

Qu'est-ce qui distingue les grandes institutions d'un investisseur moyen sinon leur accès plus rapide aux informations et services des places financières ?

Maintenant CalvaCom propose ces mêmes outils professionnels à des prix abordables... même pour des particuliers.

### LES DERNIERES COTATIONS PARMIS LES 40000 VALEURS DU MONDE ENTIER.

Couvrant 250 places financières dans 40 pays, CalvaCom vous tient au courant des évolutions des valeurs mobilières qui vous intéressent sans vous noyer dans une marée d'informations qui ne vous concernent pas. Avec votre micro-ordinateur, vous pouvez même intégrer les valeurs sélectionnées dans un tableur pour opérer immédiatement vos calculs.

Vous pouvez :

- Interroger le service à partir du nom ou du code R.G.A. pour déterminer leur lieu de cotation, leur cours et l'historique de leur performance pendant les cinq dernières bourses;
- Constituer des listes de valeurs, l'évaluation de celles-ci se faisant automatiquement.

### L'ACTUALITE FINANCIERE A LA SECONDE

Premier informé, premier à agir : avec le service économique de l'A.F.P. (Agence France Presse), c'est toute l'actualité intéressante des investisseurs que vous pouvez consulter en temps réel.

### PASSEZ VOS ORDRES DIRECTEMENT A PARTIR DE VOTRE MICRO OU MINITEL

Plus besoin de vous impatienter au téléphone ou d'attendre les confirmations de vos télex. En ouvrant un compte à la Charge Boscher, vous pouvez passer vos ordres -avec bien sûr accusé de réception- et par la suite recevoir...

### VOS AVIS D'OPERE LE JOUR MEME

Il est important de recevoir des informations financières rapidement -surtout lorsqu'il s'agit des vôtres...

### CONSEILS ET ECHANGES AVEC D'AUTRES INVESTISSEURS

lieu de communication et d'informations, le réseau informatique CalvaCom est aussi un point de rencontre pour ceux qui font la bourse. Ainsi vous pouvez bénéficier des conseils des professionnels de la bourse.

## LA BOITE A COMMUNIQUER... MAINTENANT :

La "Boîte à communiquer" est votre passeport pour l'univers CalvaCom. Avec lui vous allez découvrir un réseau de communication unique en France. Avec lui votre micro-ordinateur ou Minitel se transformera en puissant instrument de communication interactive.

Cet ensemble vous donne droit à trois heures de navigation sur le réseau et contient votre code secret d'accès à tous les services (sauf l'envoi des Télex) que vous pouvez utiliser tout de suite.

Ce kit contient :

- 3 heures de connexion avec CalvaCom,
- Un manuel de présentation des services et d'utilisation du réseau votre guide de route
- Votre code secret d'accès à tous les services
- La calculatrice CalvaCom
- L'accord CalvaCom, bien sûr.

N'hésitez pas et commandez dès aujourd'hui la boîte à communiquer au prix de 350 F ou 320 F si vous êtes membres du club ECHO



Bon à découper ou à photocopier et à retourner à  
LOGI-STICK CAPN LE BONAPARTE BOITE 49  
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

(offre réservée à la France métropolitaine exclusivement)  
Veuillez me faire parvenir par retour de courrier la boîte à communiquer.

Je suis : MME, MELLE, MR

NOM : \_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_

ADRESSE : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

MEMBRE DU CLUB  OUI  NON si OUI indiquez le

numéro de votre carte: CE \_\_\_\_\_

Ci-joint mon règlement\* par

CCP  CHEQUE  MANDAT

Signature obligatoire :

J'ajoute 17 F pour frais de port et d'emballage

## PIERRE BRODIN - 49 ANGERS

Chers Amis de l'ECHO,

Ayant été conquis par le programme **MONITEUR DE DISQUETTE** de Vincent LEDOS, mais étant resté sur ma faim quant à l'intervention sur le drive B, je me suis permis d'apporter quelques petites modifications à ce programme afin de satisfaire ma curiosité. Je me permets de vous communiquer ces quelques petites modifications pour ceux de vos lecteurs qui seraient susceptibles d'être intéressés.

- 1 - lancer **BASIC**
- 2 - Charger **MONITEUR** de disquette par **LOAD "MONITEUR"**
- 3 - Modifier les lignes : **530, 2120, 2150, 2580, 2920, 2940.**

```
530 DATA CI,E1,23,10,F5,C9,0E,01,DD,21,80,E6,CD,
    5A,FC,92,00,C9,06,01,0E,01,16,01,1E,01
2120 M$="PISTE : ENTREZ UNE VALEUR HEXA
    COMPRISE ENTRE 00 ET 9F OU EXIT POUR
    ANNULER":GOSUB 2030
2150 IF E=1 OR N> 159 THEN N=T9
2580 .....:IF T=160 THEN T=0
2920 A=VAL("&H"+A$):B=VAL("&H"+B$):
    N=(((A-1)*9+B)/4):PRINT "->";HEX$(N,2);
    "h":GOTO 2800
2940 N=VAL("&H"+A$): A1=FIX((N*4/9):
    A=A1+1:B=((N*4)-(A1*9))+1:PRINT "->";
    HEX$(A,2);";";HEX$(B);"(HEXA)":GOTO 2800
```

Ensuite, sauver le programme modifié sous un autre nom et le tour est joué.

**NOTA BENE** : les parties imprimées en **gras** sont les parties modifiées.

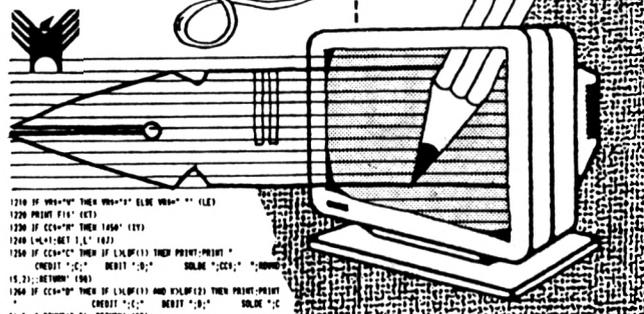
### L'ECHO

*Félicitations pour ce truc que de nombreux lecteurs attendaient impatiemment et qui vous rapporte pas une, pas deux, mais cinq disquettes !*

## Jean LLATY - 87 LIMOGES

J'ai été intéressé par le programme calendrier d'Olivier COQUIN (ECHO N° 13) qui a réussi la performance de faire tenir dans un écran les 12 mois de l'année. On ne pourrait pas y ajouter une virgule (mais pour quoi faire ... !). Toutefois, j'ai deux observations à présenter :

- 1) Le programme ne fonctionne pas si on introduit **00** à **09** (pour **1900** à **1909**). Si on entre **1**, l'année **1901** est bien affichée, mais le titre de bas d'écran indique **ANNEE 1911** ; avec **2** c'est **1922**, etc... Il suffit d'écrire la ligne **290 : IF AN>99 THEN 270** (en supprimant le début), pour que tout rentre dans l'ordre.
- 2) Dans une douzaine d'années, le programme ne sera plus utilisable. Avouons qu'il n'est pas très perpétuel... (autant qu'il existe une gradation dans la perpétuité). Aussi, je joins une petite modification des lignes **270** à **380** qui permet d'obtenir les calendriers depuis **1583** jusqu'à ... la prochaine réforme du calendrier, qui n'aura probablement pas lieu avant l'an **4000**. (A ce moment-là, je vous indiquerai les corrections à apporter). Le programme devient ainsi un peu plus perpétuel sans être plus long (sauf ligne **375** intercalée). Il faut, bien entendu, introduire l'année avec ses quatre chiffres.



### L'ECHO

*Quel humour cher Monsieur LLATY et surtout quels inestimables tuyaux pour les PCWistes des générations futures... Vous apprécierez donc les cinq disquettes que le comité central vous octroie à l'unanime amitié !*

## C.F. JULIUS - 75 PARIS

Messieurs,

Un grand merci à Vincent LEDOS pour son programme "**Catalogue de disquette**", qui nous donne la méthode de loin la plus simple en **BASIC** pour rentrer tout le catalogue d'une disquette dans un tableau de chaînes de caractères et donc le rendre accessible à des traitements ultérieurs. J'abandonne, avec plaisir, mon bricolage plus complexe en cours, basé sur une lecture en code machine de la piste catalogue. Je lui pardonne même la coquille, dans la ligne **590**, qui fait que le numéro correct de '**USER**' n'est pas affiché. La ligne corrigée :

**590 N\$(X,N)=CHR\$(48+US)+": "+STRIP\$(Z\$)**

Pourtant, il aurait dû le voir avec les exemples encadrés **3** et **4** : chacun sait que les fichiers de la disquette **LOCOSCRIPT** sont répartis sur les groupes ('**user**') **0** à **3**... Pas de fouet, cette fois-ci.

Un petit tuyau pour les acharnés de code machine. La frappe de blocs de code machine dans un programme **BASIC** en **HEXA** est extrêmement irritante si les données sont séparées par des virgules. La virgule étant "minuscule" et les chiffres "majuscules", on n'arrête pas de jongler avec le (**SHIFT**). Le problème réside dans les routines de chargement habituellement employées du style :

```
FOR adresse = début TO fin : READ h$ :
h = val("&H"+h$) : POKE adresse,h : NEXT
DATA CD,FF,DE,09,56,13,00,FF
DATA etc.
```

(Ne parlons pas de **DATA** en décimal ou avec le "&H" dans les **DATA** qui sont encore pires.) Si on remplace la routine de chargement par :

```
adresse = début
FOR ligne = 1 TO dernière ligne : 'dernière ligne =
    nombre de lignes DATA
READ h$
FOR i = 0 TO (LEN(h$)-2)/3
h = VAL("&H"+MID$(h$,3*i+1,2)) : POKE
adresse,h : adresse = adresse + 1
NEXT i
NEXT ligne
DATA CD FF DE 09 56 13 00 FF
DATA etc.
```

on peut taper les **DATA** avec les espaces au lieu des virgules, sans perdre la lisibilité, et sans être obligé d'avoir recours à des lignes de longueur fixe.

Je profite de l'occasion pour vous envoyer le bulletin de vote de l'ECHO N° 14 et votre enquête de

**L'ECHO N° 10** (un peu tard mais peut-être qu'il vous sert quand même).

Comme sans doute beaucoup de vos lecteurs, je me suis bien amusé avec les exemples de traduction automatique dans la rubrique **L'EVASION TELEMATIQUE**, la preuve, s'il en fallait une, que la vraie traduction par ordinateur est encore assez loin dans le futur. Les exemples donnés surpassaient de loin les manuels japonais ou taiwannais pourtant réputés pour leur coquilles magnifiques. On peut s'interroger sur le manque d'honnêteté d'un tel service, qui coûte quand même environ **1 F** par minute, et, qui serait certainement utilisé par des personnes qui ne connaissent pas l'anglais ou l'allemand, et, qui croient obtenir une traduction correcte. Dommage d'avoir confié le test de ce "fabuleux service" à quelqu'un qui ne connaît ni l'anglais ni l'allemand...

Mon opinion sur **L'ECHO DU PCW** ? Jusqu'à maintenant, j'y trouve toujours quelque chose d'intéressant qui fait que je l'achète chaque mois. Mais, le niveau moyen est un peu décevant et n'atteint pas le niveau de certains confrères anglais. L'interview sur le programme **ASTRO**, par exemple, qui aurait pu être intéressant s'il avait traité les aspects informatiques d'un tel programme, n'était qu'un discours pseudo-scientifique qui n'a pas sa place dans **L'ECHO**.

Continuez ! Vous avez déjà le mérite d'être le seul journal français voué entièrement au **PCW**. Personnellement, j'apprécie le mieux les tests sérieux de nouveaux produits et logiciels et les programmes concernant des aspects du **PCW** qui ne sont pas traités dans les manuels : graphisme, son, joystick, astuces disque, etc.

PCWment vôtre.

## L'ECHO

*Merci pour les trucs dont bénéficie, une fois encore le programme de **Vincent LEDOS** et qui enrichissent subitement de cinq disquettes vierges. Pour ce qui concerne l'essai du service de traduction de la société **GACHOT**, l'auteur consulté pour la circonstance ne nie absolument pas le fait que la traduction est encore loin d'être parfaite mais elle est un premier pas vers un outil d'avenir dont les progrès sont incessants. Le but de cette présentation était plus de montrer un des aspects de la télématique en laissant chacun juge de son intérêt. Ce commentaire est aussi valable pour votre avis sur l'interview d'**Etienne MEZO** et nous vous remercions que l'informatique n'est pas simplement une affaire d'octets qui s'entrechoquent mais une aventure humaine qui dépasse ce que l'on peut imaginer. Mode de vie et de penser, façon de travailler, dialogue, culture, tout subit et continuera à subir d'incroyables transformations et que nous voulons être résolument ouverts à une autre perception de ce merveilleux outil. L'informatique peut aussi donner sa chaleur et l'amitié que nous témoignent les PCWistes nous le prouve chaque jour...*

## Daniel NOVEL - 92 BOULOGNE

J'ai lu avec beaucoup d'intérêt les remarques de **Michel CANU** à propos de l'informatisation des cabinets médicaux et je partage grandement ses analyses. J'ai tout à fait cru me reconnaître dans l'application de **DBASE II** pour la gestion des fiches de nos malades, ayant fait exactement la même

démarche depuis septembre **1986** sur **PCW 8512**, date depuis laquelle mon application "tourne" sans défaillance, pour ma plus grande satisfaction. Certes, le coût de revient modéré de l'ensemble (nettement inférieur à **10 000 F**, je confirme) est obtenu au prix de nombreuses heures de mise au point du programme, **DBASE II** étant un langage de programmation à part entière, d'un premier abord quelque peu complexe. Mais... une fois assimilé, que de possibilités...

Je voudrais donc, à mon tour, faire part de mon expérience appliquée à la podologie et apporter, peut-être, quelques trucs perfectionnant encore, si possible, le principe du logiciel.

La structure de chaque fiche patient est, à peu de chose près, semblable à celle décrite par notre ami **Michel CANU**. Les champs sont divisés en deux grandes catégories : des renseignements dits "d'identité", des renseignements strictement médicaux. Chacun l'adaptant à ses propres besoins. Toutefois, chaque fiche est grande dévoreuse d'octets (**880** dans mon cas/dossier).

Dès lors est posée l'inévitable question : combien de fiches pourrions-nous stocker sur une disquette de lecteur **B** ? Environ **700** à **800** seulement !... Quantité très nettement insuffisante, **3 000** à **5 000** fiches semble déjà mieux... et pourquoi pas plus ?

Voici, une manière efficace de gérer un nombre (presque illimité) de dossiers, comme on le ferait sur un disque dur (sans la rapidité, toutefois, mais sans son prix également).

Tous les fichiers de commande seront en lecteur **A**.

Les fichiers de données seront en lecteur **B**, sur, par exemple, **4** disquettes différentes. La disquette **N°1** contiendra les patients dont le nom commence par la lettre **A, B** ou **C**. Disquette n°2, de **D** à **G**, disquette **N°3** de **H** à **M**, disquette n°4 de **N** à **Z**. Cette répartition n'est pas due au hasard, dans la mesure où certaines lettres de début de noms sont beaucoup plus fréquentes que d'autres, permettant d'avoir des disquettes à peu près équilibrées. Rien n'empêche, bien sûr, une autre distribution sur **6** ou **8** disquettes, si vous prévoyez de nombreux patients dans votre cabinet !...

Mais comme la solution d'un problème en amène automatiquement d'autres, il faut maintenant résoudre :

- 1) la remise à zéro du pointeur d'enregistrement avant de changer de disquette, sinon l'inéluctable message "fin de fichier inattendue" imposera un "lavage de cerveau" obligatoire du **PCW** en le privant des électrons distribués par **EDF**.
- 2) Vérifier, après la saisie du nom du patient, que ce soit en création ou en recherche de dossier, que l'on a bien, en drive **B**, la bonne disquette alphabétique... sinon même remède qu'en **1**. Pire, si le dossier de **M. DUPONT Henri** est stocké sur la disquette de **N** à **Z**, il restera introuvable lors d'une prochaine visite.

## REMISE A ZERO DU POINTEUR

On utilise la possibilité qu'offre **DBASE II**, par la commande "quit", d'appeler, pour enchaînement automatique, un autre programme ; en l'occurrence, on lui demandera de se rappeler lui-même. Ainsi, dans le menu, suffit-il de prévoir une option **CHANGEMENT DE DISQUETTE** qui provoquera l'opération suivante : **QUIT TO 'dbase menu'**.

Le programme et le pointeur repartent ainsi à zéro. Cette opération prend, bien sûr, quelques secondes,

mais on la déclenche en fin de consultation pendant que l'on termine quelques bavardages de circonstance. Il est utile, également, d'afficher quelque part dans le menu le numéro de pointeur (fonction ≠) afin de savoir si la réinitialisation a été faite ou non. On introduit une nouvelle disquette en **B** et **DBASE II** est totalement trompé.

#### VERIFICATION DE DISQUETTE

Sur chaque disquette **B**, on place un court fichier de commande, appelé **TEST**, utilisant la fonction "**RANK (nom)**" qui renvoie la valeur numérique correspondant au premier caractère du nom (équivalent de la fonction **ASC** en **BASIC**). Voici ce fichier pour une disquette ne devant recevoir que les noms commençant par **A**, **B** ou **C** :

```
On supposera que le nom du patient est stocké dans
la variable choix. Celle-ci sera transposée en
majuscules par l'instruction
STORE ! (choix) TO choix
* Fichier TEST.CMD
IF RANK (choix) >= 65. AND. RANK (choix) <= 67
RETURN
ENDIF
ERASE
? "Mauvaise disquette alphabétique - Changez -
Tapez une touche"
WAIT
RETURN
```

On l'aura compris, les chiffres **65**, **66**, **67** correspondent au code **ASCII** en valeur décimale des lettres **A**, **B**, **C**. Ainsi, on adaptera ces valeurs en fonction des lettres choisies pour le début du nom.

Ce fichier **TEST** sera appelé par l'instruction **DO TEST**, placée notamment au début des fichiers permettant soit la création soit la recherche d'un dossier. Il sera ainsi impossible de créer une fiche avec sa mauvaise destination alphabétique.

Outre cette gestion de dossier, le programme se charge également de l'édition de nombreux documents répétitifs reprenant, si nécessaire, les renseignements écrits dans le dossier du patient, tel que l'édition d'un compte rendu d'examen à destination de votre correspondant... Voilà bien pour se convaincre des possibilités du **PCW 8512** avec **DBASE II**. Si vous pensez qu'une telle application est

susceptible d'intéresser les lecteurs, j'en assurerai, très volontiers, la publication intégrale.

#### L'ECHO

*Brillant épisode de la vie secrète du PCW chez le médecin dont la suite est laissée à l'appréciation des lecteurs intéressés qui ne doivent pas hésiter à nous faire savoir si votre proposition d'une version intégrale le séduit. Toujours est-il que vous avez déjà cinq disquettes vierges au crédit de votre compte et qu'elles seront parfaites pour y stocker vos nouveaux patients...*

#### F. ALDEBERT 92 NEUILLY-SUR-SEINE

Avec l'achat du **N°15** (que je n'ai trouvé que le **10** janvier dernier dans ma Librairie), je m'aperçois que cette revue me devient indispensable pour mieux utiliser mon **PCW 8256**. Aussi, comme vous pouvez le constater sur ma commande jointe, et possédant déjà les numéros **1**, **2**, **13**, **14**, je complète ma bibliothèque. Pour l'instant, devant les frais que cela représente, je ne puis m'abonner, mais cela viendra...

En attendant, je vous adresse toutes mes félicitations pour votre mensuel. Car je dois vous avouer qu'ayant acheté mon **PCW** depuis deux ans, j'ai acquis et testé plusieurs revues que j'ai, sans regret, jetées ce matin car je n'y avais pas trouvé beaucoup d'intérêt : il n'y a que l'**ECHO** qui m'aïlle !!!

Il faut aussi que je vous précise que je suis gardien d'immeuble et utilisant mon **PCW** pour la correspondance et les fichiers où toute la résidence est rangée. Cela a suscité bien des envies et des jalousies au début, mais j'ai appris que je ne suis plus le seul gardien dans ce cas. Maintenant, les co-propriétaires et le syndic apprécient beaucoup la mémoire que le **PCW** me permet d'avoir dans l'exercice de mon métier (grâce à **DBASE II**).

#### L'ECHO

*Le PCW est partout et vous nous en donnez une éclatante preuve. Nous vous suggérons de créer l'amicale des gardiens PCWistes et de traiter les jaloux avec dédain. Ne sommes-nous pas au dessus de tout cela ?*

## COMMENT SAISIR UN PROGRAMME

### EN BASIC MALLARD

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans l'**Echo du PCW N°1** in "Un départ saisissant" qui reste complémentaire au livre **2** livré avec les **PCW**.

#### Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face **2** de la disquette système. A l'affichage de "**A>**" tapez **BASIC** suivi d'une pression sur **[RETURN]**. Une fois sous basic, lancez la numérotation automatique par **AUTO + [RETURN]**.

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.

Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez **[STOP]**.

Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur **[RETURN]**.

Exemple : **EDIT 10 [RETURN]**

Pour lister sans corriger, tapez **LIST [RETURN]**.

Exemple : **LIST 10 [RETURN]** ou **LIST -100 [RETURN]** ou **LIST 10-100 [RETURN]** ou **LIST [RETURN]**

Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en **A** et en tapant : **SAVE "Nom du programme" [RETURN]**.

Exemple : **SAVE "ECHO" [RETURN]**.

**Conseils : Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde.**

- Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne).
- Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants :
  - Ne confondez pas : point virgule et deux points, point et virgule, i majuscule et l minuscule ou le chiffre 1.
  - Respectez : les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes.
  - Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement.
  - Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de celles-ci. Seule **SYNTAX ERROR** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. c'est pour cette raison que le basic Mallard l'édite automatiquement.

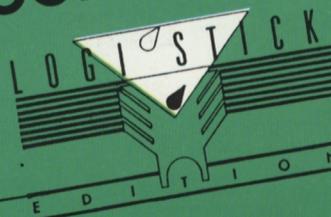
Dans tous les cas, reportez-vous à l'**annexe II** du manuel Amstrad.



c'est logique !

Un esprit d'avant garde dans la micro, c'est logique...  
Une qualité sans cesse croissante, c'est logique...  
Des milliers de logiciels en circulation, c'est logique...

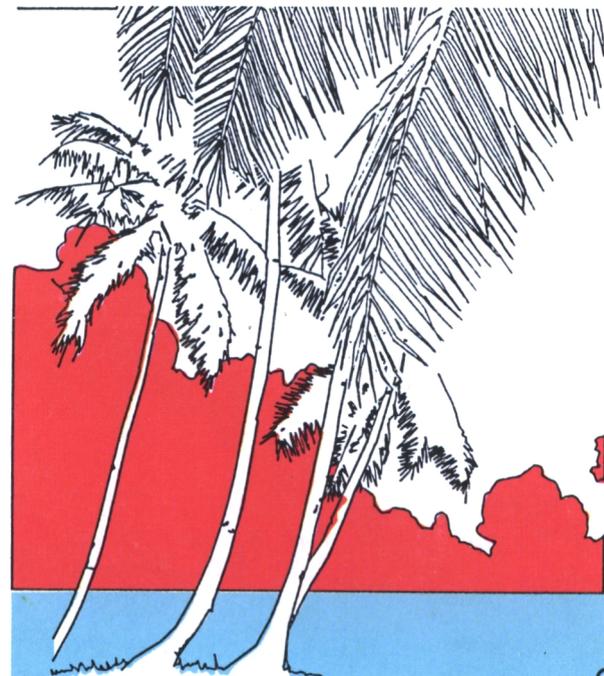
**C'est LOGI'STICK !**



# la qualité conquise.

V e n e z

PARTAGER NOTRE SOIF DE QUALITÉ  
EN DÉCOUVRANT NOTRE CATALOGUE  
DE MATÉRIELS ET DE LOGICIELS



d . d . i

DUPLICATION ET DIFFUSION INFORMATIQUES

Centre d'Affaires PARIS NORD "Le Bonaparte" Boîte 37 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TEL. (1) 48 67 28 44 +

VENTE EXCLUSIVE AUX REVENDEURS CONQUERANTS

PCW \* 8256 / 8512 / 9512